



Centrale Antintrusione

FA00199-IT



PXC24W

MANUALE DI PROGRAMMAZIONE

IT Italiano

INDICE

SIMBOLI E GLOSSARIO	PAG.	3
MENÙ TECNICO	PAG.	4
INFORMAZIONI PRELIMINARI		4
ACCESSO AL MENÙ TECNICO		4
MODALITÀ DI PROGRAMMAZIONE		4
IMPIANTO		4
AREE GESTITE		4
TASTIERE		4
SIRENE RADIO		4
TEST INGRESSI		4
TEST TAMPER CENTRALE		5
TEST BATTERIA CENTRALE		5
TEST SIRENE		5
Selezione modulo interfaccia		5
ATTIVAZIONE DHCP PXWEB/PXLAN		5
SELEZIONE TASTIERA DA EMULARE		5
IMPOSTAZIONE DELL'IP ADDRESS		5
IMPOSTAZIONE DEL NETMASK		5
IMPOSTAZIONE DEL GATEWAY		5
IMPOSTAZIONE DELL'IP PORT COMPUTER		5
Impostazione dell'IP PORT CON ETI-DOMO		5
SCENARI		5
AZIONE SU AREE		5
AREE ASSOCIATE		6
DESCRIZIONE SCENARIO		6
AREE		6
FORZATURA AREA		6
DIPENDENZA		6
DESCRIZIONE AREA		6
TEMPO PREALLARME		6
CONTATORE PREALLARME		6
TASTIERE		7
MODIFICA TASTIERA		7
AREE ASSOCIATE		7
SCENARI		7
TAMPER		7
BUZZER ENTRATA		7
BUZZER USCITA		7
BUZZER ALLARME		7
BUZZER GONG		7
MASKING TASTIERA		7
SUPERVISIONE		7
DESCRIZIONE TASTIERA		7
INGRESSI		8
STATO		8
TIPO		8
COMMUTARE INGRESSO RITARDATO IN Istantaneo		9
CANALE RADIO		9
APPRENDIMENTO DISPOSITIVO RADIO		9
SUPERVISIONE RADIO		9
VIDEOVERIFICA		9
FORMATO FOTO		9
INTERFRAME		9
NUMERO FRAME		9
DURATA VIDEO		9
ACQUISIZIONE		10
AREE ASSOCIATE		10
AND / OR AREE		10
AND INGRESSO		10
REINSERIMENTO AUTOMATICO		10
ESCLUSIONE INGRESSO		10
AUTOESCLUSIONE		10
USCITA GONG		10
AZIONE ACCENSIONE		10
DESCRIZIONE INGRESSO		11
TEMPI		11
INTERVALLO DI AUTOTEST		11
TEMPO DI SUPERVISIONE RADIO		11
INTERVALLO TEST BATTERIA		11
RITARDO SEGNALAZIONE MANCANZA RETE		11
TEMPO DI ALLARME GENERALE		11
TEMPO DI SABOTAGGIO		11
TEMPO DI ALLARME TECNICO		11
TEMPO DI ALLARME RAPINA		11
TEMPO DI USCITA GONG		11
TEMPO DI USCITA		11
TEMPO DI ENTRATA 1 E 2		11
TEMPO RONDA		11
SEGNALAZIONI TELEFONICHE		12
ALLARME IMPIANTO		12
ALLARME SINGOLE AREE		12
ALLARME SABOTAGGIO IMPIANTO		12
ALLARME SABOTAGGIO CENTRALE E PERIFERICHE BUS		12
ALLARME SABOTAGGIO SINGOLE AREE		12
ALLARME SABOTAGGIO INGRESSI		12
ALLARME TECNICO IMPIANTO		12
ALLARME TECNICO SINGOLE AREE		13
ALLARME RAPINA IMPIANTO		13
ALLARME RAPINA SINGOLE AREE		13
ACCENSIONE IMPIANTO		13
SPEGNIMENTO IMPIANTO		13
PARZIALIZZAZIONE IMPIANTO		13
ACCENSIONE E SPEGNIMENTO SINGOLE AREE		13
GUASTO IMPIANTO		13
GUASTO BATTERIE		13
GUASTO ALIMENTAZIONE 230V		13
GUASTO ALIMENTATORI		14
GUASTO FUSIBILI		14
GUASTO PSTN E GSM		14
INSERIMENTO CODICE		14
ALLARME INGRESSI		14
VARIO		14
CODICI		14
MODIFICA CODICE TECNICO		14
ACCESSO MENÙ TECNICO		14
ABILITAZIONE PROGRAMMAZIONE CENTRALE DA PC		14
ABILITAZIONE CODICE		15
AREE ASSOCIATE AL CODICE		15
AUTORIZZAZIONE CODICE UTENTE		15
ABILITAZIONE TELECONTROLLO DA REMOTO		15
VISIBILITÀ CODICE UTENTE		15
GRUPPO CODICI		15
ABILITAZIONE MENÙ UTENTE		15
ABILITAZIONE MENÙ UTENTE ACCENSIONI		15
ABILITAZIONE MENÙ UTENTE EVENTI		15
ABILITAZIONE MENÙ UTENTE PROLUNGAMENTO		15
ABILITAZIONE MENÙ UTENTE TELEFONIA		15
ABILITAZIONE MENÙ UTENTE CODICE		15
ABILITAZIONE MENÙ UTENTE GESTIONE CODICI		15
DESCRIZIONE UTENTE		16
MODIFICA CODICE UTENTE		16
RADIOCOMANDI		16
ABILITAZIONE RADIOCOMANDO		16
AREE ASSOCIATE AL RADIOCOMANDO		16
APPRENDIMENTO RADIOCOMANDO		16
SCENARI		16
DESCRIZIONE RADIOCOMANDO		16
TELEFONI		16
NUMERO TELEFONICO		16
FORMATO COMUNICAZIONE TELEFONICA		16
CODIFICA IMPIANTO		17
TENTATIVI CHIAMATA		17
MESSAGGIO COMUNE		17
DESCRIZIONE TELEFONO		17
OPZIONI TELEFONICHE		17
SEQUENZA CHIAMATE		17
STOP SEQUENZA CHIAMATE CON TELEFONO		17
STOP SEQUENZA CHIAMATE CON CODICE		17
PRIORITÀ CHIAMATE TELEFONICHE		17
ABILITAZIONE TELECONTROLLO DA SMS		18
ABILITAZIONE TELECONTROLLO DA PSTN		18
ABILITAZIONE TELEASSISTENZA INSTALLATORE DA PSTN		18
ABILITAZIONE TELECONTROLLO DA GSM		18
GSM SICURO		18
TELEFONI ABILITATI AL GSM SICURO		18

SALTO SEGRETERIA	18	INFO CENTRALE.21
SQUILLI DA PSTN	18	SIRENE RADIO.21
ABILITAZIONE CONTROLLO LINEA PSTN	18	AREE ASSOCIATE	21
ABILITAZIONE CONTROLLO LINEA GSM	18	APPRENDIMENTO SIRENA RADIO	21
RITARDO CHIAMATA	18	SUPERVISIONE RADIO.	21
VISUALIZZAZIONE CAMPO GSM	18	SEGNALAZIONE TEMPO D'USCITA.	21
FUNZIONI SPECIALI	18	SEGNALAZIONE IMPIANTO INSERITO	21
DISPLAY TASTIERE	18	SEGNALAZIONE AREE OFF.	21
VISUALIZZAZIONE INGRESSI APERTI	19	DESCRIZIONE SIRENA RADIO	21
USCITA STAMPANTE ABILITATA	19	MESSAGGISTICA EVENTI. PAG.	22
ACCENSIONE CENTRALE DOPO POWER ON	19		
ACCENSIONE RAPIDA	19		
MASCHERAMENTO STATO CENTRALE	19		
TEST PREINSERIMENTO	19		
RIPETIZIONE SUPERVISIONE.	19		
DESCRIZIONE INSTALLATORE	19		
PROGRAMMATORE	19		
ORE	19		
MINUTI	20		
AZIONE	20		
INDIRIZZO.	20		
STATO.	20		
PROLUNGAMENTO	20		
EVENTI	20		
MENÙ EVENTI.	20		
STAMPA EVENTI	20		
OROLOGIO	20		
PARAMETRI DI DEFAULT.	21		

Simboli e glossario



Questo simbolo indica parti riguardanti la sicurezza.



Questo simbolo indica parti da leggere con attenzione.



Segnale luminoso acceso fisso.



Segnale luminoso spento.



Segnale luminoso lampeggiante.

INSTALLATORE: è la persona/azienda responsabile della progettazione, realizzazione e programmazione dell'impianto antintrusione.

UTENTE: è la persona/e che usufruisce dell'impianto antintrusione.

Menù Tecnico


Informazioni preliminari

ACCESSO AL MENÙ TECNICO

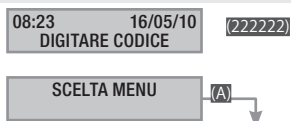
Per l'avvio dell'impianto e successiva programmazione da tastiera, e necessario accedere al Menu Installatore (in seguito Menu Tecnico).

A seconda del parametro **ACCESSO MENU TEC (CODICI -> CODICE TECNICO INSTALLATORE)**, l'accesso al Menù Tecnico può essere preceduto o meno dal Codice dell'Utente.

Il parametro può essere modificato solo via PC con il software PXManager.

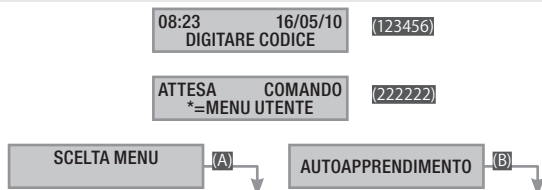
 *L'accesso simultaneo da più tastiere al menù tecnico o utente non è consentito. Il Codice Tecnico può essere modificato in seguito.*

ACCESSO DIRETTO



Per accedere al Menù Tecnico direttamente, è necessario che l'impianto sia spento. Digitare il Codice Tecnico e poi il tasto **[A]**. Se il codice è inferiore alle 6 cifre confermare con **[#]** l'inserimento del codice.

ACCESSO PRECEDUTO DA CODICE UTENTE



Per accedere al Menù Tecnico digitare il Codice Utente, poi il Codice Tecnico, infine il tasto **[A]**. Premere il tasto **[B]** per entrare in autoapprendimento. La scelta di questi due menù sono disponibili solo da centrale e non da tastiera remota.

Se i codici sono inferiori alle 6 cifre confermare con **[#]** l'inserimento del codice.

NB. IN TUTTE LE SUCCESSIVE ISTRUZIONI, QUESTA AZIONE VERRÀ SEMPRE CHIAMATA "ENTRARE NEL MENÙ TECNICO" SENZA ALTRI DETTAGLI.

 In questo manuale vengono mostrate tutte le voci di menù. Quelle disponibili solo da PXManager saranno segnalate dall'icona



MODALITÀ DI PROGRAMMAZIONE

Da tastiera è disponibile solamente la modalità FACILE.

Per accedere a tutte le funzioni disponibili si deve utilizzare il software di programmazione PXManager 3.0.0 (o superiore).

Impianto

Il menù impianto serve per definire i componenti dell'impianto (aree, tastiere, inseritori, ...), indirizzarli ed effettuare tutta una serie di test.

La procedura per la configurazione dell'impianto, è la seguente:

Entrare nel menù Tecnico, poi ...

[▲/▼] **IMPIANTO 02** **[#]**; con **[▲/▼]** si sceglie la modifica all'impianto da configurare ...

MODIFICA IMPIANTO

TEST IMPIANTO

CONFIGURAZIONE PXWEB/PXLAN/PXGPRS

e si preme **[#]**.

Quindi con **[▲/▼]** si naviga tra le opzioni.

La selezione del valore viene indicata nelle illustrazioni del display che mostra sempre il valore di default della configurazione. Con **[#]** si esce in qualunque momento.

AREE GESTITE



L'impianto si intende totalmente inserito se tutte le aree selezionate sono accese.

Con i tasti numerici **[1]...[8]** si selezionano le aree da gestire.

TASTIERE



Per abilitare/disabilitare eventuali tastiere radio (massimo 7).

Con i tasti numerici **[2]...[8]** (la tastiera 1 è quella locale della centrale e non può essere abilitata/disabilitata) si selezionano le tastiere da gestire.

*Esempio: se digitiamo 3 il display mostrerà **#**. L'impianto comprenderà la tastiera 1 della Centrale (non visualizzata) e la tastiera 3 su Bus.*

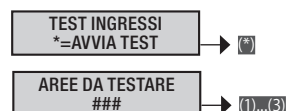
SIRENE RADIO



Per abilitare/disabilitare eventuali sirene radio collegabili (massimo 4).

Con i tasti numerici **[2]...[4]** (la sirena 1 è la prima sirena radio collegata) si selezionano le sirene radio da gestire.

TEST INGRESSI



Il test degli ingressi aperti può essere fatto o su tutto l'impianto o solo su alcune aree selezionate.

Una volta premuto il tasto **[6]** per avviare il test degli ingressi, prima di visualizzare la scelta delle aree da testare, la tastiera visualizzerà per qualche secondo il messaggio **IN ATTESA DI SINCRONIZZAZIONE** per permettere ai vari dispositivi collegati alla centrale di allinearsi con il baud rate.

Con i tasti numerici **[1]...[8]** possono essere abilitate/disabilitate le aree.

Esempio: se digitiamo 2 il display mostrerà #-#. Il test verrà fatto solo sull'area 1 e 3.

TEST TAMPER CENTRALE

Permette di fare un controllo sullo stato del tamper di centrale.



TEST BATTERIA CENTRALE

Permette di fare un controllo immediato sullo stato della batteria della centrale.



TEST SIRENE

Il test permette di comandare manualmente l'uscita relè di allarme della centrale.



SELEZIONE MODULO INTERFACCIA

Consente di selezionare il modulo interfaccia.

PXWEB/PXGSM seguire la procedura descritta di seguito.

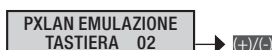
PXGPRS seguire la procedura descritta nel fascicolo Installazione da pagina 12 in poi.

ATTIVAZIONE DHCP PXWEB/PXLAN



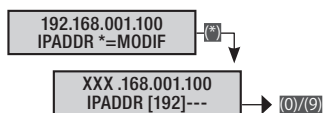
Consente di abilitare o disabilitare la connessione di PXWEB O PXLAN in modalità DHCP. Se impostato su NO, bisognerà impostare manualmente IP ADDRESS, NETMASK e GATEWAY. Se invece sarà impostato su SI, utilizzerà gli indirizzi dati dal server DHCP.

SELEZIONE TASTIERA DA EMULARE



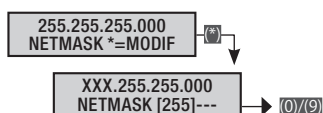
Consente di selezionare l'indirizzo della tastiera che si vuole emulare (l'indirizzo della tastiera emulata non deve sovrapporsi a quello di una filare).

IMPOSTAZIONE DELL'IP ADDRESS



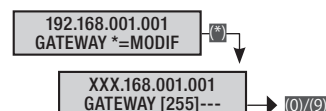
Consente di impostare manualmente l'indirizzo IP (se impostato SI sul menù PXWEB/PXLAN DHCP).

IMPOSTAZIONE DEL NETMASK



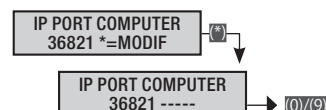
Consente di impostare manualmente il GATEWAY (se impostato SI sul menù PXWEB/PXLAN DHCP).

IMPOSTAZIONE DEL GATEWAY



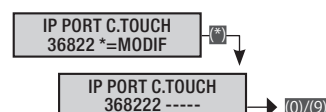
Consente di impostare manualmente il GATEWAY (se impostato SI sul menù PXWEB/PXLAN DHCP).

IMPOSTAZIONE DELL'IP PORT COMPUTER



Consente di impostare manualmente la porta di connessione ethernet tra il computer e l'interfaccia PXWEB/PXLAN.

IMPOSTAZIONE DELL'IP PORT CON ETI-DOMO



Consente di impostare manualmente la porta di connessione ethernet con ETI-DOMO.

Scenari

La procedura valida per tutta la programmazione degli scenari, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

▲/▼ SCENARI 03 MODIFICA SCEN. 01 ESCO DI CASA.

Con ▲/▼ si sceglie lo scenario da programmare e si preme [OK].

Con [ESC] si esce in qualunque momento.

AZIONE SU AREE

Non previsto in modalità FACILE



Il parametro definisce l'azione che lo scenario deve compiere sulle aree tra quelle specificate in AREE ASSOC. 01.

DISABILITATA Lo scenario non altera lo stato di accensione delle aree.

Esempio: scenario disabilitato o scenario di cui si vuole gestire solo l'uscita associata definita in ASSOC. USCITA.

ACC+SPEGN. ESATTA Le aree selezionate si accenderanno e quelle deselezionate si spegneranno in modo forzato nell'esatta configurazione definita.

Esempio: è quello più usato e serve affinché l'Utente possa impostare lo stato di accensione delle aree tramite la scelta di uno scenario indipendentemente dalla precedente configurazione.

ESCO DI CASA ###; aree giorno, notte e perimetrale in ON;

VADO A LETTO #-#; solo giorno e perimetrale in on e notte in OFF;

RESTO IN CASA --#; solo il perimetrale in ON.

ACC.AREE SELEZ. Solo le aree selezionate si accendono, nulla cambia sullo stato delle aree non selezionate.

Esempio: usato quando si vuole andare ad accendere in modo specifico alcune aree; per esempio uno scenario che inserisca la sola area perimetrale (accendi perimetro --#).

SPEGN.AREE SEL. Solo le aree selezionate si spengono, nulla cambia sullo stato delle aree non selezionate.

Esempio: usato quando si vuole andare a spegnere in modo specifico alcune aree; per esempio uno scenario che spenga la sola area perimetrale (spegni perimetro --#).

COMMUTA AREE SEL Le aree selezionate cambiano di stato: se accese si spengono e se spente si accendono.

Esempio: usato quando si vuole unificare in un unico scenario l'azione di accensione o spegnimento di alcune aree; per esempio uno scenario che accende/spegne la sola area perimetrale (commuta perimetro --#).

AREE ASSOCIATE

AREE ASSOC. 01
###----- → (+)/(-)

Per associare le aree definite, allo scenario in programmazione.

DESCRIZIONE SCENARIO

DESCRIZIONE 001
ESCO DI CASA → (*)/(#)

Consente di modificare la descrizione dello scenario.

Con i tasti (+)/(-) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

Aree

La procedura valida per tutta la programmazione delle aree, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

▲/▼ AREE 04 □ MODIFICA AREA 01 AREA 01; CON ▲/▼ si sceglie l'area da programmare e si preme □; infine con ▲/▼ si naviga tra le opzioni. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con □ si esce in qualunque momento.

FORZATURA AREA

Non previsto in modalità FACILE

FORZATURA 01
NO → (+)/(-)

La forzatura è il parametro che consente di definire se un'area può accendersi anche in presenza di ingressi aperti (in tal caso a fine tempo di uscita l'area andrà in allarme).

NO Un'area con la forzatura disabilitata avvia il tempo di uscita solo se tutti gli ingressi ad essa associati sono chiusi.

Esempio: utilizzato in ambiente residenziale per permettere all'Utente di poter andare a chiudere gli ingressi eventualmente aperti.

SI Un'area con la forzatura abilitata avvia il tempo di uscita indipendentemente dalla presenza di ingressi ad essa associata aperti.

Esempio: utilizzato in ambiente terziario per impedire che Utenti poco attenti possano lasciare l'impianto con aree non accese perché con ingressi aperti. In tal caso la generazione dell'allarme avviserà inevitabilmente che l'impianto è stato lasciato con ingressi aperti.



DIPENDENZA

DIPENDENZA 01
----- → (+)/(-)

La dipendenza di un'area lega il suo stato di accensione da quello di altre aree (funzione AND). Se si selezionano le aree da cui deve dipendere, l'area risulterà essere accesa solo se tutte le aree selezionate sono accese. In tal caso quest'area non può essere accesa o spenta manualmente dall'Utente.

Non sono ammesse accensioni concatenate (area 1 dipende da area 2; area 2 dipende da area 3; accendo area 3 e si accende area 2 e 1).

Esempio: si hanno due uffici distinti e un garage in comune e si vuole inserire l'area associata al garage solo se tutti e le aree dei due uffici sono accesi:

Area 1 = UFFICIO 1 (dipendenza = ---)

Area 2 = UFFICIO 2 (dipendenza = ---)

Area 3 = GARAGE (dipendenza = ##)

Scenario 1 = CHIUDO UFFICIO 1 (ACC.AREE SELEZ.; aree = #-)

Scenario 2 = CHIUDO UFFICIO 2 (ACC.AREE SELEZ.; aree = #-)

Tastiera 1 = Ubicata in ufficio 1: (aree associate = ##; scenario A = CHIUDO UFFICIO 1)

Tastiera 2 = Ubicata in ufficio 2: (aree associate = ##; scenario A = CHIUDO UFFICIO 2)

Codice 1 = Utente ufficio 1 (aree associate = ##)

Codice 2 = Utente ufficio 2 (aree associate = ##)

DESCRIZIONE AREA

DESCRIZIONE AREA 001
001 → (*)/(#)

Consente di modificare la descrizione dell'area.

Con i tasti (+)/(-) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.



TEMPO PREALLARME

TEMPO PREALL. 01
[0...255] SEC XXX → (*)/(#)

Ogni area ha la possibilità di essere impostata come area di pre-allarme.

Un'area di tipo PREALLARME verrà allarmata solo nel caso in cui, in un arco di tempo prestabilito, venga raggiunto un determinato numero di attivazioni di ingressi. Le attivazioni che precedono il raggiungimento del numero prestabilito per la generazione dell'allarme, vengono registrate nella memoria eventi come "Preallarme" (PRE ALL. ING.xxx); viene registrata come allarme ingresso SOLO l'ultima attivazione che ha effettivamente generato l'allarme

Se nell'arco di tempo prestabilito il numero di attivazioni non viene raggiunto il conteggio viene azzerato.



CONTATORE PREALLARME

CNT PREALL. 01
[1...15] NUMERO YYY → (*)/(#)

Per le aree di tipo PREALLARME, è possibile impostare il numero delle attivazioni degli ingressi, superato il quale, nell'arco del tempo prestabilito, viene generato l'allarme.

Tastiere

La procedura valida per tutta la programmazione delle tastiere, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

TASTIERE 05 **MODIF. TASTIER. 01 TASTIERA 01**; con **▲/▼** si sceglie la tastiera da programmare e si preme **↵**; infine con **▲/▼** si naviga tra le opzioni. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con **⏏** si esce in qualunque momento.

MODIFICA TASTIERA

Oltre alla tastiera presente nella centrale è possibile aggiungere un massimo di 7 tastiere radio. L'indirizzo 01 è esclusivo per la tastiera locale.

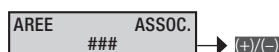


Abilitare la tastiera scelta (ad esempio la 02) dal menù **MODIFICA IMPIANTO 02** **MODIF. TASTIER. 02 TASTIERA 02**.

Scegliere il tipo di tastiera **LCD RADIO**. Per le tastiere radio è necessario entrare nel menù **APPRENDI** e associare la tastiera all'impianto (vedi manuale tastiera).

AREE ASSOCIATE

Non previsto in modalità FACILE



Le aree associate sono le aree gestibili e visualizzabili dalla tastiera. Queste rappresentano anche un filtro di tipo AND sulle aree gestite dal codice, dallo scenario o dall'impianto.

Esempio: ho un'abitazione che ha in comune il negozio al piano terra. Il titolare vuole poter gestire con lo stesso codice l'abitazione e il negozio avendo la possibilità da casa di poter gestire anche il negozio.

Area 1 = CASA

Area 2 = NEGOZIO

Scenario 1 = CHIUDO CASA (**ACC.AREE SELEZ.**; aree = #-)

Scenario 2 = APRO CASA (**SPEGN.AREE SEL.**; aree = #-)

Scenario 3 = CHIUDO NEGOZIO (**ACC.AREE SELEZ.**; aree = #-)

Tastiera 1 = Ubicata in casa: (aree associate = ##; scenario A = CHIUDO CASA; scenario B = APRO CASA; scenario C = CHIUDO NEGOZIO)

Tastiera 2 = Ubicata in negozio: (aree associate = #-; scenario A = CHIUDO NEGOZIO)

Codice 1 = Proprietario (aree associate = ##)

Codice 2 = Dipendente (aree associate = #-)

SCENARI

Non previsto in modalità FACILE



Associa gli scenari ai tasti della tastiera.

Con **▲/▼** si sceglie il tasto (A, B, C, 4...16) e con **↵** lo scenario da associare.

Di default le associazioni sono:

Tasto A = **SCENARIO A ESCO DI CASA**

Tasto B = **SCENARIO B VADO A LETTO**

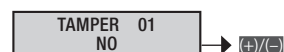
Tasto C = **SCENARIO C STO IN CASA**

Tasto 4 = **SCENARIO 4 SCENARIO 004...**

...Tasto 16 (0+6) = **SCENARIO 16 SCENARIO 016**

TAMPER

Non previsto in modalità FACILE



Consente di abilitare/ disabilitare il tamper di tastiera.

🔒 Il tamper di tastiera controlla la comunicazione della centrale e il tamper antistrappo.

BUZZER ENTRATA

Non previsto in modalità FACILE



Consente di abilitare/ disabilitare il buzzer durante il tempo di entrata.

BUZZER USCITA

Non previsto in modalità FACILE



Consente di abilitare/ disabilitare il buzzer durante il tempo di uscita.

BUZZER ALLARME

Non previsto in modalità FACILE



Consente di abilitare/ disabilitare il buzzer durante il tempo di allarme della centrale.

BUZZER GONG



Consente di abilitare/disabilitare ingressi con proprietà GONG.

È possibile abilitare se la tastiera deve suonare per il tempo di gong.

Esempio: campanello porta ingresso negozi.

MASKING TASTIERA



Consente di attivare/disattivare la funzione di GONG per ogni singola tastiera.

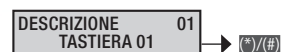
SUPERVISIONE



Consente di attivare/ disattivare la supervisione della tastiera scelta.

DESCRIZIONE TASTIERA

Non previsto in modalità FACILE



Consente di modificare la descrizione della tastiera.

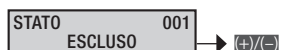
Con i tasti **↵** ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

Ingressi

La procedura valida per tutta la programmazione degli ingressi, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

☒/☒/☒ INGRESSI 11 ☒ MODIFICA ING. 001 INGRESSO 001; CON ☒/☒/☒ si sceglie l'ingresso da programmare (di seguito l'ingresso 001) e si preme ☒; infine con ☒/☒/☒ si sceglie la proprietà da programmare. La selezione del valore viene fatta con i tasti ☒/☒/☒. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con ☒ si esce in qualunque momento.

STATO



ESCLUSO Un ingresso è escluso quando non utilizzato.

INSERITO Un ingresso è inserito quando è utilizzato nell'impianto.

TEST Un ingresso è in test quando si vuole monitorare il comportamento di un ingresso tramite la memoria eventi senza generare allarme con sirena ma inviando segnalazioni telefoniche, se impostate.

Esempio: in seguito ad un installazione di un impianto si rileva che un ingresso continua ad andare in allarme senza apparenti motivazioni. Mettendolo in test si ha la possibilità di continuare il monitoraggio di possibili allarme (tramite la memoria eventi) senza attivare le sirene.

TIPO



Per cambiare le caratteristiche funzionali di un ingresso.

ISTANTANEO È il classico ingresso anti-intrusione, attivo a centrale inserita e inattivo a centrale disinserita. Se sbilanciato genera un allarme generale e, se impostate, le relative chiamate telefoniche.

Esempio: ingresso di un contatto magnetico di una finestra.

RITARDATO 1 È attivo solamente a centrale inserita. Se sbilanciato, fa partire il tempo di entrata 1, durante il quale deve essere digitato un codice valido per disinserire la centrale. Durante questo tempo si ha l'emissione di un suono continuo del buzzer. Se la centrale non viene disinserita sarà generato l'allarme generale e, se impostate, le relative chiamate telefoniche.

Esempio: ingresso associato ad una porta d'entrata.

RITARDATO 2 Come RITARDATO 1, ma con tempo di entrata 2.

24 ORE Ingresso istantaneo attivo sia a centrale inserita che a centrale disinserita. Lo sbilanciamento di un ingresso 24 ore fa generare un allarme generale e, se impostate, le relative chiamate telefoniche.

Esempio: ingresso associato al tamper della sirena da esterni.

TECNICO Ingresso istantaneo attivo sia a centrale inserita che a centrale disinserita. Lo sbilanciamento di un ingresso tecnico attiva l'uscita definita per l'ALLARME TECNICO, l'emissione di un suono continuo del buzzer (per la durata dell'allarme tecnico) e l'accensione del LED di allarme sulle tastiere.

Esempio: un ingresso associato ad un sensore di rilevazione incendio o gas.

PERCORSO Ingresso istantaneo attivo a centrale inserita. Si comporta come un ingresso di tipo ritardato se un ingresso di tipo RITARDATO della centrale fa partire il tempo di entrata. Si comporta come un ingresso istantaneo in tutte le altre situazioni.

Esempio: ingresso associato ad un rilevatore infrarosso posto d'innanzi ad una porta d'ingresso di tipo ritardato. Se l'utente apre la porta scatta il tempo di entrata e anche il rivelatore si comporta allo stesso modo; se invece entra un ladro dalla finestra il rilevatore si comporta da istantaneo.

MEMORIA Ingresso attivo a centrale inserita. Se al termine del tempo di uscita si trova chiuso (bilanciato), si comporta come un normale ingresso di tipo istantaneo. Diversamente, se al termine del tempo di uscita si trova aperto (sbilanciato), viene ignorato sino a quando non viene chiuso (bilanciato) e da questo momento si comporta come un normale ingresso di tipo istantaneo.

Esempio: si definiscono ingressi memoria gli ingressi che l'Utente desidera lasciare aperti (abbaino, finestre, ...) anche a impianto inserito.

ACCENSIONE Ingresso utilizzato per accendere/spegnere le aree associate all'ingresso. Il comportamento dell'ingresso è definito dal parametro azione. Lo spegnimento totale o la parzializzazione dell'impianto tramite un ingresso di tipo ACCENSIONE, simula la digitazione di un codice che blocca le chiamate telefoniche (se opportunamente programmato il parametro STOP DA CODICE nelle OPZIONI TELEFONICHE).

AZIONE	DESCRIZIONE
Impulsiva accendi	A ingresso sbilanciato le aree associate si accendono.
Impulsiva spegni	A ingresso sbilanciato le aree associate si spengono.
Impulsiva accendi + spegni	A ingresso sbilanciato le aree associate commutano di stato: se spente si accendono e se accese si spengono.
Stabile accendi + spegni	A ingresso sbilanciato le aree associate si accendono e quando bilanciato le aree si spengono.

Esempio: Se si vuole gestire le accensioni e gli spegnimenti tramite chiave meccanica, è necessario configurare l'ingresso come ACCENSIONE associandogli le aree che si intendono accendere/spegnere, e configurare l'azione come STABILE ACCENDI + SPEGNI. L'ingresso va collegato alla chiave meccanica in maniera tale che quando la chiave è su "Impianto acceso" l'ingresso sia sbilanciato (NA) e quando è su "Impianto spento" l'ingresso sia bilanciato (NC).

RAPINA Ingresso istantaneo attivo sia a centrale inserita che a centrale disinserita. Il suo sbilanciamento attiva l'accensione del LED di allarme sulle tastiere e invia la chiamata telefonica di allarme ai numeri telefonici associati ad ALLARME RAPINA.

TIPO	Stato inserito		Chiamate telefoniche					Tastiere / inseritori		Tempi						
	Aree associate accese		Sempre	Relè allarme	Allarme	Sabotaggio	Tecnico	Rapina	Led allarme	Buzzer	Allarme	Sabotaggio	Tecnico	Rapina	Entrata 1	Entrata 2
Istantaneo	X		X	X					X	X	X					
Ritardato 1	X		X	X					X	X	X				X	
Ritardato 2	X		X	X					X	X	X					X
24 ore			X	X		X			X	X		X				
Tecnico		X	X			X			X	X		X				
Percorso	X		X	X					X	X	X			X	X	
Memoria	X		X	X					X	X	X					
Accensione		X														
Rapina		X						X						X		
Tamper		X	X		X			X	X		X					
Guasto		X														
Blocco prog		X														
Servizio		X														

GUASTO Ingresso attivo sia in centrale inserita che disinserita. Se sbilanciato attiva l'uscita guasto dell'impianto, accende il led giallo della tastiera e sul display apparirà la scritta anomalia più la descrizione dell'ingresso **ANOMALIA INGRESSO 01**.

BLOCCO PRG Ingresso utilizzato per rendere attivo (BILANCIATO) o disattivo (SBILANCIATO) il programmatore.

SERVIZIO Ingresso di servizio sempre attivo. Può attivare uscite e/o chiamate telefoniche senza generare alcun allarme, ma può essere monitorato da touch screen e dalla memoria eventi.

COMMUTARE INGRESSO RITARDATO IN ISTANTANEO

ISTANTANEO MAI 001 → (+)/(-)

Per gestire l'ingresso ritardato come istantaneo quando è parzializzato (ossia se associato a più aree e non tutte sono accese).

 **Parametro visibile solo se l'ingresso è di tipo ritardato.**

MAI Impostazione standard, l'ingresso è sempre ritardato.
Esempio: basculante garage.

SE ACCESO PARZ. l'ingresso è ritardato se tutte le aree associate sono accese ed è istantaneo se è parzializzato (almeno un'area spenta e una accesa).

Esempio: questo parametro si imposta quando si ha la necessità di avere l'ingresso del portoncino ritardato quando l'Utente è fuori casa e istantaneo quando è in casa (impianto parzializzato).

Area 1: zona giorno.

Area 2: zona notte.

Area 3: perimetrale.

Scenario 1: Esco di casa; Aree ###.

Scenario 2: Vado a letto; Aree #-#.

Ingresso portoncino: Tipo **RITARDATO 1**; Istantaneo

SE ACCESO PARZ.;

And/or aree: **INS. SE AREE OR**; Aree #-#.

CANALE RADIO

CANALE RADIO XXX [1..03] NUMERO 03 → (+)/(-)

Per cambiare il canale radio associato all'ingresso.

 **Parametro visibile solo per ingressi radio.**

Esempio: il contatto magnetico radio ha 3 canali:

1. Ingresso 1.

2. Ingresso 2.

3. Contatto magnetico.

APPRENDIMENTO DISPOSITIVO RADIO

APPRENDI 001 *OK #=ESC → (*)/(#)

Per associare il dispositivo radio all'ingresso.

SUPERVISIONE RADIO

Non previsto in modalità FACILE

SUPERVISIONE NO 001 → (*)/(#)

Per attivare un allarme tecnico nel caso in cui non venga ricevuto un segnale di "stato in vita" di un dispositivo radio per più del tempo impostato su TEMPO DI SUPERVISIONE.

VIDEOVERIFICA

VIDEO VERIF. NO 001 → (*)/(#)

Per abilitare/disabilitare la videoverifica sul sensore selezionato.




FORMATO FOTO

FORMATO FOTO 001 VGA/QVGA → (*)/(#)

Per configurare il formato dell'immagine acquisita.

 **Il video è disponibile solo in formato QVGA.**

INTERFRAME

INTERFRAME 001 500MS →  500ms
 1000ms
 1500ms
....

Se il sensore è configurato come "Sequenza di foto", con questo parametro è possibile impostare l'intervallo di tempo tra due foto.

Per foto QVGA i valori impostabili sono:

500ms/1000ms/1500ms/2000ms

Per foto VGA i valori impostabili sono:

1000ms/2000ms/3000ms/4000ms

NUMERO FRAME

NUM. FRAME 001 [1..10] → (*)/(#)

Per configurare il numero di fotogrammi da acquisire. (Modalità Foto).

DURATA VIDEO

DUR. VIDEO 001 [S] [2...20] → (*)/(#)

Per configurare la durata del video da acquisire. (Modalità Video).

ACQUISIZIONE

MODALITÀ FOTO/VIDEO 001 → (*)/(#)

Per configurare la tipologia di acquisizione: (Foto) Sequenza foto oppure video.

AREE ASSOCIATE

AREE #----- 001 → (1)....(8)

Per associare l'ingresso a una o più aree.

Il comportamento di un ingresso associato a più aree dipende dal valore selezionato per il parametro **AND/OR AREE**.



AND / OR AREE

AND/OR AREE 001
INS. SE AREE OR → (+)/(-)

Se si associa ad un ingresso più aree lo stato di inserimento dell'ingresso dato dallo stato di accensione delle aree associate dipende da questo parametro:

INS. SE AREE OR Ingresso inserito se almeno un'area associata è accesa.

Esempio: utilizzato quando con le aree si vogliono andare a gestire delle parzializzazioni che hanno in comune più ingressi.

INS. SE AREE AND Ingresso inserito se tutte le aree associate sono accese.

Esempio: se si hanno due appartamenti che condividono entrambi lo stesso garage normalmente si associa al garage due aree (una per ogni appartamento) e si imposta la funzione AND.



AND INGRESSO

AND INGRESSO 001
NO → (+)/(-)

Un ingresso, che è programmato in **AND** con un secondo ingresso, va in allarme anche solo se il secondo ingresso è in allarme. Questo parametro è utilizzato normalmente per avere la funzione di doppio consenso per generare l'allarme.

Esempio: si hanno due sensori che puntano sulla stessa stanza e si chiede che la segnalazione di allarme avvenga quando entrambi i sensori vanno in allarme.

*Ingresso 1: Tipo **ISTANTANEO**; And ingresso **INGRESSO 2**.*

*Ingresso 2: Tipo **ISTANTANEO**; And ingresso **INGRESSO 1**.*



REINSERIMENTO AUTOMATICO

REINSERIMENT. 001
INGRESSO 01 → (+)/(-)

Per gli ingressi di tipo memoria è possibile scegliere la modalità di ripristino:

AUTOMATICO l'ingresso viene reinserito automaticamente quando l'ingresso si richiude.

MAI l'ingresso viene escluso fino al prossimo reinserimento.



ESCLUSIONE INGRESSO

NON ESCLUDIB. 001
NO → (+)/(#)

Durante la fase di accensione da tastiera, premendo il tasto A è possibile escludere gli ingressi aperti.

È possibile escludere o meno un ingresso durante l'accensione da tastiera:

NO l'ingresso è escludibile

SI l'ingresso NON è escludibile

Esempio: l'ingresso associato al portoncino di casa deve essere non escludibile.

AUTOESCLUSIONE

Non previsto in modalità FACILE

AUTOESCLUS. 001
[0..10 0=NO] 00 → (+)/(#)

Definisce il numero di volte che l'ingresso può andare in allarme, oltre il quale l'ingresso viene automaticamente escluso. Il contatore degli allarmi si resetta e l'ingresso si reinclude se almeno un'area associata si spegne.

Esempio: un classico esempio sono i rilevatori da esterni.

USCITA GONG

Non previsto in modalità FACILE

USCITA GONG 001
NO → (+)/(#)

Permette di scegliere se l'ingresso attiverà o meno la funzione "gong" e delle tastiere abilitate. Sempre attivo indipendentemente dallo stato delle aree associate.

Esempio campanello apertura porta: un classico impiego di questa funzione è quello di poter far suonare la tastiera in seguito all'apertura della porta d'ingresso di un negozio.

Area 1: interno.

Area 2: perimetrale.

Tastiera 1: Aree associate ##-----.

*Ingresso portoncino: Uscita buzzer: **SI**; Aree associate #-----.*

Uscita buzzer tastiere: #-----.. Tempo buzzer area perimetrale: 3 secondi.

AZIONE ACCENSIONE

Non previsto in modalità FACILE

AZIONE ACC. 001
IMPULS. ACCENDI → (+)/(#)

Consente di andare a gestire il tipo di azione di accensione / spegnimento sulle aree di centrale associate all'ingresso.

Parametro visibile solo se l'ingresso è di tipo accensione.

Quando l'ingresso viene sbilanciato la centrale accende le aree.

IMPULS. ACCENDI Quando l'ingresso viene sbilanciato la centrale spegne le aree.

IMPULS.ACC+SPEG Quando l'ingresso viene sbilanciato la centrale inverte lo stato di accensione delle aree associate all'ingresso.

STABILE ACC+SPEG Lo stato di accensione delle aree associate all'ingresso segue lo stato di bilanciamento dell'ingresso. Se l'ingresso è sbilanciato le aree sono accese, se l'ingresso è bilanciato, le aree sono spente.

*Esempio: vedere l'esempio riportato sul tipo di ingresso definito **ACCENSIONE**.*

DESCRIZIONE INGRESSO

DESCRIZIONE 001
INGRESSO 001 → (+)/(-)

Consente di modificare la descrizione dell'ingresso.

Con i tasti (+)/(-) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

Tempi

La procedura valida per tutta la programmazione dei tempi, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

▲/▼ TEMPI 13 e con ▲/▼ si sceglie il tempo da programmare. La selezione del valore viene fatta con i tasti (+)/(-). Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con # si esce in qualunque momento.

INTERVALLO DI AUTOTEST

Non previsto in modalità FACILE

INTERV. AUTOTEST
[0..255] ORE 000 → (+)/(-)

Stabilisce ogni quante ore la centrale debba eseguire automaticamente un autotest funzionale. Con valore 000, l'autotest non viene eseguito.

Esempio: tale funzione è generalmente utilizzata dalla vigilanza come sopravvivenza impianto.

Telefono 15: numero vigilanza; formato CONTACT-ID; codice impianto xxxxxx.

Intervallo di autotest 24 ore.

In segnalazioni telefoniche: telefoni per segnalazione autotest -----#.

TEMPO DI SUPERVISIONE RADIO

Non previsto in modalità FACILE

INT. SUPERV. RADIO
[0..255] ORE 001 → (+)/(-)

Stabilisce dopo quanto tempo, in assenza di ricezione dell'autotest da parte di uno o più dispositivi radio, viene considerata un'anomalia.


La mancata ricezione genera un allarme tecnico.

INTERVALLO TEST BATTERIA

Non previsto in modalità FACILE

INT. TEST BATTER.
[0..255] MIN 060 → (+)/(-)

Stabilisce ogni quanti minuti la centrale debba eseguire automaticamente un test dinamico della batteria. Con valore 000, l'autotest non viene eseguito. In caso di batteria guasta, il LED guasto lampeggia e rimane lampeggiante fino al successivo test; inoltre è possibile sia associare un'uscita sia una comunicazione remota.

 *lo stato di guasto rimane attivo fino al successivo "TEST BATTERIA". Per rimuovere lo stato di guasto in seguito alla sostituzione della batteria, effettuare un "TEST BATTERIA" manuale.*

RITARDO SEGNALAZIONE MANCANZA RETE

Non previsto in modalità FACILE

RIT. MANCANZ. RETE
[0..255] MIN 060 → (+)/(-)

Stabilisce dopo quanto tempo la mancanza della tensione di rete viene considerata un'anomalia. L'evento MANCANZA RETE viene

inserito nella memoria degli eventi. In caso di alimentazione assente, il led guasto si accende fisso.

 *Quando il tempo è superiore a 60 minuti, decade la norma di riferimento.*

TEMPO DI ALLARME GENERALE

ALL. GENERALE 01
[0..255] MIN 090 → (+)/(-)

Durante questo tempo, il rele' di allarme generale è attivo.

La condizione di allarme generale è determinata dalle attivazioni degli ingressi.

TEMPO DI SABOTAGGIO

SABOTAGGIO 01
[0..255] SEC 090 → (+)/(-)

Tempo di allarme associato a ingressi 24 ore o ad allarmi tamper / manomissione.

TEMPO DI ALLARME TECNICO

ALL. TECNICO 01
[0..255] SEC 090 → (+)/(-)

Tempo di allarme associato a ingressi di tipo tecnico.

TEMPO DI ALLARME RAPINA

ALL. RAPINA 01
[0..255] SEC 000 → (+)/(-)

Tempo di allarme associato a ingressi di tipo rapina.

TEMPO DI USCITA GONG

Non previsto in modalità FACILE

USCITA GONG 01
[0..255] SEC 000 → (+)/(-)

La condizione di allarme Gong viene determinata dalle attivazioni degli ingressi che hanno la proprietà "Uscita Gong" in ON.

TEMPO DI USCITA

TEMPO USCITA 01
[0..255] MIN 050 → (+)/(-)

Durante il tempo di uscita la centrale verifica le condizioni degli ingressi e segnala la presenza di ingressi aperti sulle tastiere (visivo e acustico) e sui LED degli inseritori.

TEMPO DI ENTRATA 1 E 2

TEMPO ENTR. 1 01
[0..255] MIN 030 → (+)/(-)

TEMPO ENTR. 2 01
[0..255] MIN 040 → (+)/(-)

Ad impianto inserito, lo sbilanciamento di un ingresso di tipo Ritardato 1 o 2, attiva il conteggio del tempo di entrata rispettivo. Durante il tempo di entrata, la centrale non genera allarme se vengono sbilanciati ingressi di tipo Percorso o Ritardato.

Al termine del tempo di entrata, se l'impianto non viene disinserito, viene generato un allarme generale.


 *Quando il tempo è superiore a 45 secondi, decade la norma di riferimento.*





 TEMPO RONDA

TEMPO RONDA
[0..1800] S XXX → (+)/(-)

Questa funzione consente ad un codice l'inibizione delle aree ad essi associate per il tempo impostato.

Durante tale tempo l'attivazione di uno o più ingressi appartenenti a tali aree non genera una condizione di allarme.

A centrale inserita, digitando il codice ronda e premendo il tasto  viene inizializzato il tempo di ronda impostato.

Sul display della tastiera al posto del simbolo  (area totalmente inserita) oppure  (area parzialmente inserita) comparirà il simbolo ; per tale tempo le aree associate al codice o alla chiave verranno inibite. Allo scadere del timer impostato, le aree ritornano ad essere protette. Per terminare anticipatamente la ronda è sufficiente digitare un codice valido e premere il pulsante  o avvicinare una chiave valida all'inseritore.

All'avviamento della funzione ronda viene memorizzato l'evento **INIZIO RONDA** nel log di centrale mentre, allo scadere l'evento **FINE RONDA**.

Sulla prima riga del display delle tastiere LCD, con funzione masking non attiva, viene visualizzato il tempo che manca al termine della ronda.

30 secondi prima del termine della ronda vengono attivati i buzzer di tastiere e inseritori in modo continuo.

Segnalazioni telefoniche

La procedura valida per tutta la programmazione delle segnalazioni telefoniche, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

  **SEGNALAZIONI 14 TELEFONICHE** , con  si sceglie l'evento di cui programmare una segnalazione telefonica ...

MENU SEGN. TEL. 01 ALLARME GENERALE

MENU SEGN. TEL. 02 SABOTAGGIO

MENU SEGN. TEL. 03 ALLARME TECNICO

MENU SEGN. TEL. 04 ALLARME RAPINA

MENU SEGN. TEL. 05 ACCENS./SPEGNIM


MENU SEGN. TEL. 06 GUASTI

MENU SEGN. TEL. 07 INSERIMEN. CODICI

MENU SEGN. TEL. 09 ALLARME INGRESSI

MENU SEGN. TEL. 10 VARIO

e si preme . Quindi con  si naviga tra le opzioni.

Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà (# = telefono abilitato, | = telefono disabilitato). Con  si esce in qualunque momento.

ALLARME IMPIANTO



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme generale dell'impianto.

Con i tasti numerici ... si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.



ALLARME SINGOLE AREE



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme delle singole aree.

Con i tasti numerici ... si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

ALLARME SABOTAGGIO IMPIANTO

RIPRISTINO non previsto in modalità facile



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme sabotaggio dell'impianto.

Con i tasti numerici ... si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.



ALLARME SABOTAGGIO CENTRALE E PERIFERICHE BUS



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme sabotaggio della centrale (tamper manomissione) e delle periferiche su Bus (tamper moduli, mancata comunicazione periferiche, ...).

Con i tasti numerici ... si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.




Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.



ALLARME SABOTAGGIO SINGOLE AREE



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme sabotaggio delle singole aree (l'allarme è dato dagli ingressi associati alle aree).

Con  si selezionano le aree. Con i tasti numerici ... si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.




Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.



ALLARME SABOTAGGIO INGRESSI



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme sabotaggio dei singoli ingressi (tamper e ingressi 24 ore).

Con  si selezionano le aree. Con i tasti numerici ... si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

ALLARME TECNICO IMPIANTO

RIPRISTINO non previsto in modalità facile



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme tecnico dell'impianto (l'allarme è dato dagli ingressi di tipo tecnico).

Con i tasti numerici ... si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.



GUASTO ALIMENTATORI



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino di guasti agli alimentatori di centrale e ausiliari.

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.



GUASTO FUSIBILI



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino di guasti ai fusibili della centrale e delle periferiche.

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.



GUASTO PSTN E GSM



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino di guasti alle linee PSTN e GSM (mancanza linea PSTN, mancata registrazione SIM, ...).

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

INSERIMENTO CODICE

Non previsto in modalità facile



Segnalazioni telefoniche associate all'inserimento del codice solo da tastiera.

Con (+)/(-) si selezionano i codici. Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

Su opzioni telefoniche "NON" deve essere abilitato STOP DA CODICE.



ALLARME INGRESSI



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino di allarmi generici dei singoli ingressi

Con (+)/(-) si selezionano gli ingressi. Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

Su opzioni telefoniche "NON" deve essere abilitato STOP DA CODICE.

VARIO

Non previsto in modalità facile



Segnalazioni telefoniche associate all'autotest dell'impianto per la segnalazione "in vita" della centrale.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione dell'impianto nel caso di ingressi aperti. Se viene attivata un'accensione e questa non si completa entro 5 min (per esempio perchè ci sono degli ingressi aperti) vengono effettuate le segnalazioni telefoniche impostate.

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Codici

La procedura valida per la gestione dei codici, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

CODICI 16 e con si naviga tra le opzioni ...

CODICI TECNICO INSTALLATORE

CODICI UTENTI (con si seleziona il codice da modificare) e si preme . Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con si esce in qualunque momento.

MODIFICA CODICE TECNICO



Consente di modificare il codice tecnico (default 222222).



ACCESSO MENÙ TECNICO



DA CENTRALE OFF L'accesso al menù tecnico è consentito solo quando la centrale è totalmente spenta (nessuna area accesa).

DOPO COD. UTENTE L'accesso al menù tecnico è consentito solo quando la centrale è totalmente spenta (nessuna area accesa) ed è stato digitato il codice Utente.



ABILITAZIONE PROGRAMMAZIONE CENTRALE DA PC



DA CENTRALE OFF La programmazione della centrale da PC è consentita solo quando la centrale è totalmente spenta (nessuna area accesa).

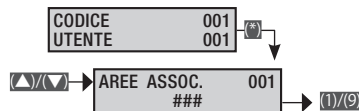
DOPO COD. UTENTE La programmazione della centrale da PC è consentita solo quando la centrale è totalmente spenta (nessuna area accesa) ed è stato digitato il codice Utente.

ABILITAZIONE CODICE

Per utilizzare un codice utente occorre che sia abilitato.

AREE ASSOCIATE AL CODICE

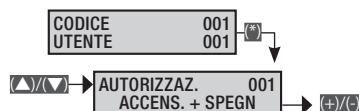
Non previsto in modalità facile



Consente di assegnare le aree di competenza del Codice Utente. Con i tasti numerici si impostano le aree da associare.

AUTORIZZAZIONE CODICE UTENTE

Non previsto in modalità facile



ACCENS. + SPEGN Il codice è abilitato ad accendere e spegnere le aree ad esso associate.

SOLO ACCENSIONE Il codice è autorizzato solo ad accendere le aree ad esso associate.

Esempio: utilizzato quando si vuole assegnare un codice di sola accensione alla ditta di pulizia.

RONDA Il codice è autorizzato ad inibire temporaneamente le aree ad esso associate

ABILITAZIONE TELECONTROLLO DA REMOTO

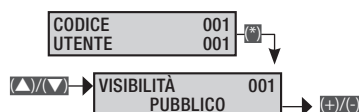
Non previsto in modalità facile



Abilita la possibilità all'Utente di poter accedere da remoto all'impianto per la tele gestione tramite SMS o guida vocale.

VISIBILITÀ CODICE UTENTE

Non previsto in modalità facile

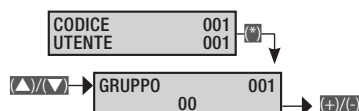


Impostando pubblico un codice Utente si consente ad altri codici che hanno accesso al menù utente "gestione altri codici" di poter modificare / abilitare il codice.

Esempio: in caso di impianto in una piccola azienda il codice del titolare normalmente si imposta di tipo privato in modo tale da essere nascosto da quelli dei dipendenti.

GRUPPO CODICI

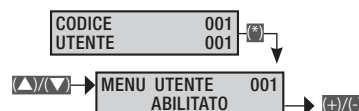
Non previsto in modalità facile



Consente di associare i codici a un gruppo per essere gestiti contemporaneamente. Il funzionamento di tale gruppo può essere abilitato/disabilitato da programmatore orario.

ABILITAZIONE MENÙ UTENTE

RIPRISTINO non previsto in modalità facile



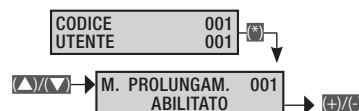
Abilita il Codice Utente ad accedere al Menù Utente.

ABILITAZIONE MENÙ UTENTE ACCENSIONI

Abilita il Codice Utente ad accedere alla voce di Menù Utente Accensioni.

ABILITAZIONE MENÙ UTENTE EVENTI

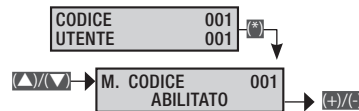
Abilita il Codice Utente ad accedere alla voce di Menù Utente Eventi.

ABILITAZIONE MENÙ UTENTE PROLUNGAMENTO

Abilita il Codice Utente ad accedere alla voce di Menù Utente Prolungamento.

ABILITAZIONE MENÙ UTENTE TELEFONIA

Abilita il Codice Utente ad accedere alla voce di Menù Utente Telefonia.

ABILITAZIONE MENÙ UTENTE CODICE

Abilita il Codice Utente ad accedere alla voce di Menù Utente Codice.

ABILITAZIONE MENÙ UTENTE GESTIONE CODICI

Abilita il Codice Utente ad accedere alla voce di Menù Utente Gestione Codici.

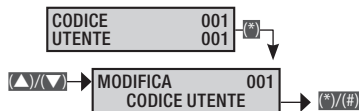
DESCRIZIONE UTENTE



Consente di modificare la descrizione del Codice Utente.

Con i tasti (+)/(-) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

MODIFICA CODICE UTENTE



Consente di modificare il codice utente (default utente 001: 123456).

Radiocomandi

La procedura valida per la gestione dei radiocomandi, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

TELEFONI 19 e con (▲)/▼ si seleziona il radiocomando da modificare e si preme (■). Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con (■) si esce in qualunque momento.

ABILITAZIONE RADIOCOMANDO



Per utilizzare una radiocomando occorre che sia abilitato.

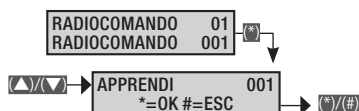
AREE ASSOCIATE AL RADIOCOMANDO

Non previsto in modalità facile



Consente di assegnare le aree di competenza del radiocomando. Con i tasti numerici si impostano le aree da associare.

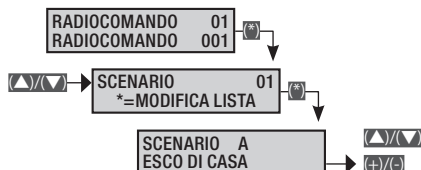
APPRENDIMENTO RADIOCOMANDO



Consente di apprendere e associare un radiocomando.

SCENARI

Non previsto in modalità facile



Associa gli scenari ai tasti del radiocomando.

Con (▲)/▼ si sceglie il tasto (A, B, C, 4...16) e con (+)/(-) lo scenario da associare.

Di default le associazioni sono:

Tasto A = SCENARIO A ESCO DI CASA

Tasto B = SCENARIO B VADO A LETTO

Tasto C = SCENARIO C STO IN CASA

Tasto 4 = SCENARIO 4 SCENARIO 004...

...Tasto 16 (0+6) = SCENARIO 16 SCENARIO 016

DESCRIZIONE RADIOCOMANDO



Consente di modificare la descrizione del radiocomando.

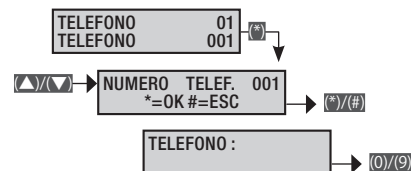
Con i tasti (+)/(-) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

Telefoni

La procedura valida per la gestione dei telefoni, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

TELEFONI 19 e con (▲)/▼ si seleziona il telefono da modificare e si preme (■). Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con (■) si esce in qualunque momento.

NUMERO TELEFONICO



Con i tasti numerici, scrivere il numero; con (■) si cancella numero per numero; con (■) si conferma e si esce dal menù.

Per disabilitare il numero è sufficiente cancellarlo totalmente.

Oltre alle cifre numeriche possono essere inseriti i caratteri C (centralino) e P (pausa durante la composizione), utilizzati rispettivamente per le seguenti funzioni:

C in caso di chiamata via GSM, tutti i numeri prima del C non vengono composti;

P per inserire una pausa durante la composizione.

I caratteri C e P vengono selezionati rispettivamente con i tasti (C) e (A).

Esempio di linea PSTN collegata ad un centralino con possibilità di chiamata GSM:

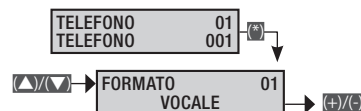
stringa da memorizzare 0C0422123456789 dove

0 è il numero per richiedere la linea al centralino

c indica la presenza del centralino e

0422123456789 è il numero telefonico.

FORMATO COMUNICAZIONE TELEFONICA



VOCALE Il telefono invia messaggi vocali.

SMS Il telefono invia messaggi SMS.

CONTACT-ID Il telefono invia messaggi di tipo digitale Contact-ID, per comunicazioni standard con gli istituti di vigilanza (solo PSTN).

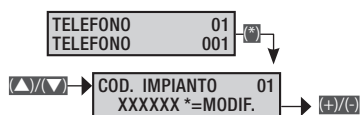
SMS+VOCALE Il telefono invia messaggi prima SMS e poi una chiamata telefonica.

VOCALE+SMS Il telefono invia prima una chiamata telefonica e dopo un SMS.

MMS Il telefono invia messaggi MMS.



CODIFICA IMPIANTO



Utilizzato nelle comunicazioni in formato Contact-ID per definire il codice dell'impianto.

TENTATIVI CHIAMATA



Utilizzato nelle comunicazioni in formato vocale e Contact-ID per definire il numero di tentativi di chiamata telefonica. Per interrompere occorre premere 0 o 5 sulla tastiera del telefono.

MESSAGGIO COMUNE

Non previsto in modalità facile



Ad ogni numero telefonico si può associare un messaggio vocale che viene inviato ad ogni chiamata vocale.

Esempio: si hanno 2 numeri telefonici a cui inviare lo stato di allarme dell'impianto. In entrambi deve essere indicato vocalmente il civico dell'abitazione.

Telefono 1: Formato **VOCALE**; Messaggio comune: **MESSAGGIO 01**.

Telefono 2: Formato **VOCALE**; Messaggio comune: **MESSAGGIO 01**.

Segnalazione telefoniche: Att.All.Impianto ##-----.

Messaggio comune 1: Casa Rossi via nazionale 21 Milano (registrazione automatica su software PC).

DESCRIZIONE TELEFONO



Consente di modificare la descrizione del telefono.

Con i tasti **(+)/(-)** ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

Opzioni telefoniche

La procedura valida per la gestione delle opzioni telefoniche, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

(▲)/(▼) **OPZIONI 20 TELEFONICHE** **(#)** e con **(▲)/(▼)** si seleziona l'opzione telefonica da modificare e si preme **(#)**. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con **(#)** si esce in qualunque momento.

SEQUENZA CHIAMATE

Non previsto in modalità facile



Permette di scegliere se nella sequenza di selezione dei numeri telefonici programmati, in caso di comunicazione NON andata a buon fine (ed esempio il numero telefonico chiamato risulta occupato), venga eseguita subito un'altra chiamata allo stesso numero telefonico oppure se il comunicatore deve proseguire con la selezione degli altri numeri telefonici.

PROSEGUI 1-2-3-4 Chiama e passa al numero successivo.

RITENTA 1-1-2-2 Chiama e ritenta per il numero di volte impostato sul telefono.

STOP SEQUENZA CHIAMATE CON TELEFONO

Non previsto in modalità facile



TUTTE LE TELEFO. Se durante l'ascolto di una chiamata vocale l'Utente preme il tasto 5 sul telefono interrompe in automatico TUTTE le successive comunicazioni telefoniche (SMS, vocale, Contact-ID).

SOLO LA PROPRIA Se durante l'ascolto di una chiamata vocale l'Utente preme il tasto 5 sul telefono interrompe in automatico SOLO le ripetizioni al proprio numero. TUTTE le successive comunicazioni telefoniche vengono comunque effettuate (SMS, vocale, Contact-ID).

STOP SEQUENZA CHIAMATE CON CODICE

Non previsto in modalità facile



TUTTE LE TELEFO. Se a fronte di un evento (allarme generale, tecnico, sabotaggio, ...) comincia il ciclo di chiamate telefoniche, è possibile interromperlo digitando sulla tastiera un codice associato alle aree di competenza con proprietà di spegnimento aree.

NESSUNA Se a fronte di un evento (allarme generale, tecnico, sabotaggio, ...) comincia il ciclo di chiamate telefoniche, NON sarà possibile interromperlo digitando sulla tastiera un codice associato alle aree di competenza con proprietà di spegnimento aree.

PRIORITÀ CHIAMATE TELEFONICHE

Non previsto in modalità facile



La priorità permette di selezionare il tipo di rete predefinita tra la linea PSTN o GSM per le chiamate vocali. Nel caso il combinatore non trovasse la rete predefinita, tutte le chiamate vocali saranno deviate alla rete secondaria. I messaggi SMS vengono inviati sempre sulla linea GSM. Le chiamate digitali vengono eseguite solo sulla linea PSTN

PSTN Chiamate vocali via linea telefonica PSTN.

GSM Chiamate vocali via GSM.

ABILITAZIONE TELECONTROLLO DA SMS



Permette di abilitare il telecontrollo tramite SMS.

ABILITAZIONE TELECONTROLLO DA PSTN



Permette di abilitare l'accesso alla guida vocale tramite linea PSTN.

ABILITAZIONE TELEASSISTENZA INSTALLATORE DA PSTN



Permette di abilitare l'accesso alla programmazione tramite PC da remoto sulla linea PSTN.

ABILITAZIONE TELECONTROLLO DA GSM



Permette di abilitare l'accesso alla guida vocale tramite linea GSM.

GSM SICURO



Abilitando il telecontrollo da GSM si ha la possibilità di creare un filtro dei telefoni chiamanti andando ad analizzare quelli in rubrica. Oppure l'accesso abilitarlo a tutti i telefoni (comunque verrà richiesta la password di accesso indipendentemente se abilitato o no il GSM sicuro).

TELEFONI ABILITATI AL GSM SICURO



Abilitando il telecontrollo da GSM e il GSM sicuro si ha la possibilità di selezionare i numeri di telefono a cui il combinatore deve rispondere.

SALTO SEGRETERIA



Abilitato se **TELECONTR. DA PSTN** è impostato su **SI**, permette di accedere alla guida vocale anche in presenza di segreterie telefoniche programmate per rispondere prima del combinatore.

Se impostato in **SI**, si telefona al numero di casa e al primo squillo si mette giù; entro 60" ripetere la chiamata.

SQUILLI DA PSTN



Abilitato se **TELECONTR. DA PSTN** è impostato su **SI**, permette di impostare il numero di squilli dopo i quali il combinatore telefonico risponde.

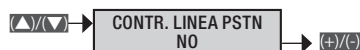
Esempio 1: si ha un'abitazione senza segreteria telefonica e si vuole la risposta combinatore dopo 6 squilli.

*Opzioni telefoniche: Telecontrollo da PSTN **SI**; Salto segreteria **NO**; Squilli da PSTN: **06**.*

Esempio 2: si ha un'abitazione con segreteria telefonica che risponde dopo 5 squilli.

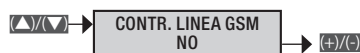
*Opzioni telefoniche: Telecontrollo da PSTN **SI**; Salto segreteria **SI**.*

ABILITAZIONE CONTROLLO LINEA PSTN



Se abilitato verifica il controllo della linea telefonica PSTN, se assente viene data una segnalazione di guasto.

ABILITAZIONE CONTROLLO LINEA GSM



Se abilitato verifica il controllo della linea telefonica GSM (campo, registrazione SIM), se non corretta viene data una segnalazione di guasto.

RITARDO CHIAMATA

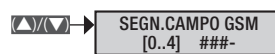


È possibile impostare un ritardo dell'attivazione del combinatore telefonico a seguito di un evento per evitare chiamate telefoniche causate da falsi allarmi.

☞ Su opzioni telefoniche "DEVE" essere abilitato STOP DA CODICE.

Esempio: ritardo impostato a 10s. Se per errore viene sbilanciato un ingresso, ma viene digitato un codice utente valido, entro 10 secondi, la chiamata telefonica non viene avviata, al contrario se passano più di 10 secondi la chiamata telefonica viene avviata regolarmente.

VISUALIZZAZIONE CAMPO GSM



Visualizzazione della potenza del segnale GSM come riportato di seguito:

- Segnale assente
- #--- Segnale basso
- ##-- Segnale medio
- ###- Segnale buono
- #### Segnale ottimo

Funzioni speciali

La procedura valida per la gestione delle funzioni speciali, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

☞ **FUNZIONI 21 SPECIAL** ☞ e con ☞ si seleziona la funzione speciale da modificare e si preme ☞. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con ☞ si esce in qualunque momento.

DISPLAY TASTIERE



Le tastiere sono composte da due righe da 16 caratteri. Nella prima compare la data, nella seconda è possibile decidere che cosa visualizzare tra le seguenti informazioni.

NOME TASTIERA Viene mostrato il nome della tastiera.

STATO AREE Viene mostrato lo stato di accensione delle singole aree.

STATO IMPIANTO Viene mostrato uno degli stati di accensione dell'impianto: SPENTO, ACCESO TOTALMENTE, PARZIALIZZATO.

DIGITARE CODICE Viene mostrato il messaggio fisso DIGITARE CODICE.



VISUALIZZAZIONE INGRESSI APERTI



Consente di abilitare/disabilitare la visualizzazione degli ingressi aperti a centrale disinserita.



USCITA STAMPANTE ABILITATA



Consente di abilitare l'uscita stampante per la stampa continua degli eventi sulla RS-232.

L'impostazione della seriale è: Bit per secondo 9600; Bit dati 8; Parità N; Bit stop 1.

Esempio: collegare con un cavo diretto RS-232 la centrale al PC. Aprire un programma di ricezione da seriale (Hyper Terminal di Windows per esempio) e impostare la porta COM.



ACCENSIONE CENTRALE DOPO POWER ON



È possibile definire lo stato di accensione della centrale dopo un Power On (riavvio).

ACCESO TOTALE Tutte le aree si accendono.

SPENTO TOTALE Tutte le aree si spengono.

STATO PRECEDENTE Lo stato di accensione delle aree torna a quello precedente il Power On.



ACCENSIONE RAPIDA



Se abilitato permette di avviare gli scenari dalle tastiere senza dover digitare un codice.



MASCHERAMENTO STATO CENTRALE



Per impostare il tempo dopo il quale lo stato di accensione/spengimento delle aree viene mascherato (nascosto) nelle tastiere e negli inseritori (000 = NON MASCHERATO).



TEST PREINSERIMENTO



Se abilitato, in fase di inserimento dell'impianto e in presenza di anomalie (assenza linea telefonica, mancata comunicazione con almeno un dispositivo dell'impianto, ecc.) la tastiera visualizzerà **VUOI PROCEDERE?**, premendo il tasto si abbandonerà l'inserimento dell'impianto mentre premendo il tasto verrà comunque eseguito. L'avvenuta forzatura verrà comunque registrata nella memoria eventi.



RIPETIZIONE SUPERVISIONE



Permette di segnalare in modo ripetitivo l'anomalia di mancanza supervisione degli ingressi radio.



DESCRIZIONE INSTALLATORE



Permette di inserire i dati dell'installatore che compariranno nel menù utente sotto la voce INFO.

Con i tasti ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

Programmatore

La centrale dispone di un programmatore giornaliero. Ogni giorno, la centrale ha la possibilità di eseguire 20 azioni (passo). Per ciascun passo è possibile stabilire l'ORA di avvio e l'AZIONE da eseguire. Ogni passo programmato verrà eseguito automaticamente dalla centrale SOLO IN COINCIDENZA DELL'ORA IMPOSTATA (ORE E MINUTI). Se per un qualsiasi motivo un passo programmato ad un determinato orario non viene eseguito, tale passo non verrà più eseguito nell'ambito dello stesso giorno.

Non è necessario seguire una sequenza temporale crescente nell'impostazione dei passi.

⚠ IMPORTANTE: è indispensabile prestare molta attenzione nella scelta delle azioni eseguite automaticamente dai passi poiché, se programmate in modo non corretto, si possono generare funzionamenti indesiderati della centrale.

Quando la centrale avvia l'inserimento da programmatore orario, viene avviato l'eventuale tempo di uscita e indipendentemente dal parametro FORZATURA area, se al termine del tempo di uscita risultano ancora aperti alcuni ingressi, la centrale genererà l'allarme. La procedura valida per tutta l'impostazione del Programmatore settimanale, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

PROGRAMMATORE 22 PROGRAMMA A *=MODIFICA #=-ESC; CON si sceglie il programma da impostare e si preme ; infine con si naviga tra le opzioni. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con si esce in qualunque momento.

*Esempio: se appare PROGRAMMA A *=MODIFICA #=-ESC significa che il programma A non è abilitato.*

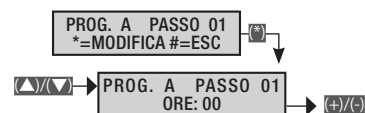
Se appare PROGRAMMA A 08:30 2,003,1,0 significa che il programma A è abilitato e impostato a

Ore: 08; Minuti: 30; Azione: 2; Indirizzo: 3; Stato: ON; Prolungamento: NO.

In entrambi i casi premendo si entra nei menù relativi per attivarli/modificarli.

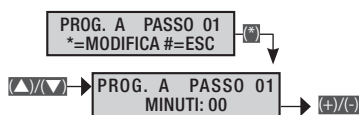


ORE



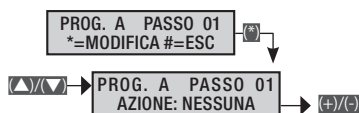
Permette di impostare l'ora di avvio dell'azione del passo di programma.

MINUTI



Permette di impostare il minuto di avvio dell'azione del passo di programma.

AZIONE



Permette di impostare il tipo di azione del passo di programma.

NESSUNA Nessuna azione prevista.

CENTRALE Azione che riguarda l'insieme dell'impianto.

AREA Azione che riguarda una singola area dell'impianto.

G. CODICI Azione che riguarda un gruppo di codici.

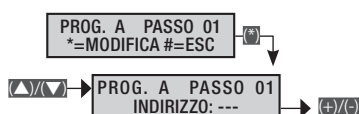
SCENARIO Azione che riguarda uno scenario.

Il tipo di azione cambia il significato dei successivi INDIRIZZO e STATO.

Esempio: se si vuole attivare l'uscita 3 alle ore 08:30, occorre impostare

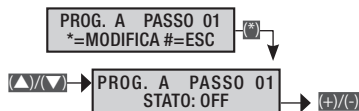
Azione: 2; Indirizzo: 3; Stato: ON; Prolungamento: NO; Ora: 08; Minuti: 30.

INDIRIZZO



Permette di impostare l'indirizzo del destinatario (area, gruppo di codici, scenario) dell'azione del passo di programma.

STATO

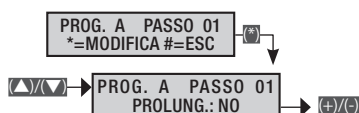


Permette di impostare lo stato del destinatario (area, gruppo di codici, scenario) dell'azione del passo di programma.

ON per attivare il passo di programma all'ora impostata;

OFF per disattivare il passo di programma all'ora impostata.

PROLUNGAMENTO



Abilitando il prolungamento di un passo di programma è possibile posticipare l'azione agendo dal Menù Utente.

Esempio: se si vuole poter posticipare l'accensione dell'impianto programmato alle 19:30 occorre impostare

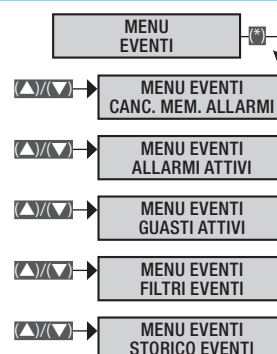
Azione: 1; Indirizzo: ininfluente; Stato: 1; Prolungamento: SI; Ora: 19; Minuti: 30.

Eventi

La procedura valida per tutta la consultazione degli eventi, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

▲/▼/◀/▶ EVENTI 24 (A); con ▲/▼ si naviga tra le opzioni e si preme (A). Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con (A) si esce in qualunque momento.

MENÙ EVENTI



Consente di poter visualizzare gli eventi come da Menù Utente. Fare riferimento al Manuale Utente per la visualizzazione degli eventi.



STAMPA EVENTI



Premere (A) per avviare la stampa degli eventi sulla RS-232 di centrale.

Orologio

La procedura valida per tutta l'impostazione dell'orologio d'impianto, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

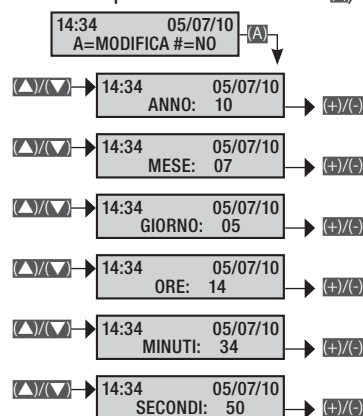
▲/▼/◀/▶ OROLOGIO 25 (A) e ...

con (A) si avvia la modifica;

con ▲/▼ si naviga tra i parametri;

con (+) / (-) si modifica il valore.

Per finire la procedura premere (A) e poi confermare le variazioni con (A) (per abbandonarla premere nuovamente (A)).



Se l'orologio non è stato inizializzato (impostata data e ora dopo la prima accensione), la tastiera visualizzerà il messaggio INIZIALIZZARE DATA E ORA e il led giallo rimarrà acceso. Tali segnalazioni scompariranno solo dopo aver inizializzato l'orologio.

Parametri di default

La procedura valida per tornare ai parametri di default della centrale, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

PARAMETRI 26 DI DEFAULT ; con si sceglie il tipo di reset che si vuole fare tra le opzioni

PARAMET. DEFAULT? *=SI #=-ESC

RIPRIST. CODICI? *=SI #=-ESC

e con si avvia la procedura scelta. Un messaggio chiederà la conferma (con) dell'operazione.

I parametri di default non cancellano i codici.

Info centrale

La procedura valida per le informazioni identitarie della centrale, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

VERSIONE 27 CENTRALE ; sulla seconda riga scorreranno il Modello, la versione Firmware e la versione Build della Centrale.

Sirene radio

Per personalizzare le impostazioni di ciascuna sirena radio associata all'impianto, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

SIRENE RADIO 29 MOD. SIRENE WL ; con si naviga tra le opzioni e si preme . Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con si esce in qualunque momento.

AREE ASSOCIATE

Non previsto in modalità facile

AREE ASSOC.

Le aree associate sono le aree gestibili dalla sirena. Queste rappresentano anche un filtro di tipo AND sulle aree gestite dall'impianto.

Le segnalazioni tamper sirena (manomissione), sono associate solo all'area 1. Per avere tali segnalazioni è indispensabile che almeno una sirena radio sia associata all'area 1.

APPRENDIMENTO SIRENA RADIO

APPRENDI 001
*=OK #=-ESC

Per associare la sirena radio all'impianto.

SUPERVISIONE RADIO

Non previsto in modalità facile

SUPERVISIONE 001
NO

Per attivare un'allarme tecnico nel caso in cui venga ricevuto un segnale di 'stato in vita' di un dispositivo radio per più del tempo impostato su TEMPO DI SUPERVISIONE.

SEGNALAZIONE TEMPO D'USCITA

Non previsto in modalità facile

SEGN. T. USCITA 001
NO

Per attivare una segnalazione visiva da parte della sirena 01, di accensione/spegnimento impianto oppure di ingressi aperti in fase di inserimento.

Con si sceglie se attivare o meno le segnalazioni visive. Nel caso sia impostato i led della sirena radio 01 effettueranno un lampeggio ogni 3 s. Se, durante il tempo di uscita alcune aree associate alla sirena 01 risulteranno non pronte (almeno un ingresso aperto) i led della sirena effettueranno 2 lampeggi ogni 3 s fino a quando le aree risulteranno pronte. Se successivamente l'ingresso verrà chiuso (l'area quindi risulterà pronta), le segnalazioni visive verranno ripetute.

SEGNALAZIONE IMPIANTO INSERITO

Non previsto in modalità facile

SEGN. AREE ON 001
NO

Per attivare una segnalazione visiva da parte della sirena 01 di accensione/spegnimento impianto.

Con si sceglie se attivare o meno le segnalazioni visive. Nel caso sia impostato una volta inserite tutte le aree i led della sirena effettueranno 1 lampeggio veloce della durata di 3 s.

Se successivamente verrà inserita una nuova area, la segnalazione di impianto inserito non verrà ripetuta.

SEGNALAZIONE AREE OFF

Non previsto in modalità facile

SEGN. AREE OFF 001
NO

Per disattivare una segnalazione visiva da parte della sirena 01 di accensione/spegnimento impianto.

Con si sceglie se attivare o meno le segnalazioni visive. Nel caso sia impostato una volta inserite tutte le aree i LED della sirena effettueranno 3 lampeggi veloci della durata di 3 s.

Se successivamente verrà inserita una nuova area, la segnalazione di impianto inserito non verrà ripetuta.

DESCRIZIONE SIRENA RADIO

MOD. SIRENE WL 001
SIRENA WL 001
 DESCRIZIONE 001
SIRENA WL 001

Consente di modificare la descrizione della sirena.

Con i tasti ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

Messaggistica eventi

Gli eventi sono composti da:

- ORA e DATA
- DESCRIZIONE EVENTO (attivazione / ripristino)

- INDICE EVENTO
- DESCRIZIONE EVENTO (parte 2)

ATTIVAZIONE	RIPRISTINO	DESCRIZIONE 2	CAUSA	Gruppo segnalazioni telefoniche									
				Allarme	Sabotaggio	Tecnico	Rapina	Accensione	Guasto	Codice	Ingresso	Vario	
ACCENSIONE		TOTALE AREE ACCESE	L'evento di accensione si ha quando si hanno azioni di sola accensione (totale o parziale). Nel caso di accensione di tutte le aree gestite dalla centrale la seconda descrizione indicherà TOTALE, se invece l'accensione è parziale vengono mostrate le aree accese (esempio ##--#).					X					
PARZIALIZZAZ.	AREE ACCESE	AREE ACCESE	L'evento di parzializzazione si ha quando si hanno delle azioni di spegnimento aree non totale (spegnimento parziale). Nella seconda descrizione comparirà lo stato di accensione delle aree rimaste (esempio ##--#).					X					
SPEGNIMENTO		TOTALE AREE SPENTE	L'evento di spegnimento si ha quando l'impianto è totalmente spento.					X					
ALL. TAMPER XX	RIP. TAMPER XX	CENTRALE DESCR.ALIMENT.	E' stato rilevato una manomissione di apertura o strappo di centrale o di un alimentatore ausiliario. Verificarne l'integrità e il tamper.		X								
ALL.TAMP.ING. XXX	RIP.TAMP.ING. XXX	DESCR.INGRESSO	L'ingresso xxx è stato manomesso (tagliato o cortocircuitato a seconda del bilanciamento), verificare l'integrità della linea elettrica dell'ingresso. Se si è ripristinato "da solo" verificare comunque la linea elettrica dell'ingresso perché ci potrebbero essere falsi contatti.		X								
ALLARME AREA XX	RIP.ALL.AREA XX	DESCR.AREA	Quando un ingresso va in allarme anche le aree associate vanno in allarme.	X									
ALLARME INGR.XXX	RIPRIST.INGR.XXX	DESCR.INGRESSO	L'ingresso xxx è andato in allarme (è stato sbilanciato).								X		
BATTERIA TX XXX		DESCR.INGRESSO	L'ingresso radio xxx ha la batteria scarica. Sostituirla quanto prima.						X				
ERR.COM.TAST. XX		DESCR.TASTIERA	La tastiera xx non comunica più con la centrale (led rosso di comunicazione sulla tastiera non lampeggia). Verificare abilitazione tastiera, cablaggio bus, indirizzo.		X								
ERR.MOD.IN XX		DESCR.MODULO	Il modulo espansione ingressi su bus xx non comunica più con la centrale (led rosso di comunicazione sul modulo non lampeggia). Verificare abilitazione modulo, cablaggio bus, indirizzo dipswitch.		X								
ERR.MOD.OUT XX		DESCR.MODULO	Il modulo espansione uscite su bus xx non comunica più con la centrale (led rosso di comunicazione sul modulo non lampeggia). Verificare abilitazione modulo, cablaggio bus, indirizzo dipswitch.		X								
ERR.MOD.RX XX		DESCR.MODULO	Il modulo ricevitore radio su bus xx non comunica più con la centrale (led rosso di comunicazione sul modulo non lampeggia). Verificare abilitazione modulo, cablaggio bus, indirizzo dipswitch.		X								
JAM.MOD.RX XX		DESCR.MODULO	Il modulo ricevitore radio su bus xx rileva una portante radio che potrebbe accecare eventuali trasmettitori radio (funzione JAMMING abilitata in centrale).		X								
SUPERVIS.TX XXX		DESCR.INGRESSO	L'ingresso radio xx ha trasmesso la comunicazione di presenza in vita.		X								
TAMP.MOD.IN XX		DESCR.MODULO	Il modulo espansione ingressi su bus xx ha il tamper di apertura manomesso. Verificare tamper modulo.		X								
TAMP.MOD.OUT XX		DESCR.MODULO	Il modulo espansione uscite su bus xx ha il tamper di apertura manomesso. Verificare tamper modulo.		X								
TAMP.MOD.RX XX		DESCR.MODULO	Il modulo ricevitore radio su bus xx ha il tamper di apertura manomesso. Verificare tamper modulo.		X								
TAMP.TASTIERA XX		DESCR.TASTIERA	La tastiera xx ha il tamper di apertura manomesso. Verificare tamper tastiera.		X								
USCITA M.TECN			L'uscita dal menù tecnico viene registrata nella memoria eventi.										

				Gruppo segnalazioni telefoniche								
ATTIVAZIONE	RIPRISTINO	DESCRIZIONE 2	CAUSA	Allarme	Sabotaggio	Tecnico	Rapina	Accensione	Guasto	Codice	Ingresso	Vario
GUASTO BATT. XX	RIP.BATTERIA XX	CENTRALE DESCR.ALIMENT.	Guasto di batteria della centrale o degli alimentatori ausiliari collegati sul bus.						X			
CONN. LOCALE			La comunicazione tra centrale e PC locale (carico – scarico programmazione e eventi) viene registrata nella memoria eventi.									
GUASTO RETE XX	RITORNO RETE XX	CENTRALE DESCR.ALIMENT.	Guasto di mancanza rete 230 Vac della centrale o degli alimentatori ausiliari collegati sul bus.						X			
AUTOTEST			L'autotest è utilizzato normalmente per verifica la presenza in vita della centrale tramite una comunicazione telefonica.									X
CODICE N. XXX		DESCR.CODICE	L'inserimento di un codice (utente o tecnico) viene registrato nella memoria eventi.							X		
GUASTO IMP.	R.GUASTO IMP.		Segnalazione generica di guasto impianto. Il guasto può essere generato da batterie, rete 230, alimentatore, fusibili).						X			
ALL.TEC.IMP.	RIP.ALL.TEC.I		Evento generico di allarme tecnico. Si genera a fronte di un allarme tecnico di area (se non si associa ad un ingresso tecnico un'area, l'allarme tecnico impianto non si genera).			X						
ALL.GEN.IMP	RIP.ALL.GEN.I		L'evento generico di allarme generale si genera sia a fronte di un allarme di area e sia per un allarme tamper impianto.	X	X							
GUASTO ALIM. XX	RIP.GST.ALIM.	CENTRALE DESCR.ALIMENT.	Segnalazione di guasto alimentatore – fusibili di centrale e di alimentatori ausiliari su bus.						X			
POWER-ON			L'evento viene registrato quando la centrale viene alimentata per la prima volta o si resetta (è stato premuto il tasto di riavvio sulla scheda di centrale).									
ALL.24H.IMP.	"RIP.24H.IMP."		Segnalazione generica di allarme tamper (sabotaggio).		X							
ALLARME 24H XX	RIP.ALL.24H XX	DESCR.AREA	Quando un ingresso va in tamper anche le aree associate vanno in allarme sabotaggio. Tutti gli eventi di tipo tamper non associati ad ingressi, generano in automatico un allarme tamper dell'area 1.		X							
TELECOMANDO XX		DESCR.TELECOM.	Ogni volta che si agisce su un telecomando riconosciuto dall'impianto, viene effettuata una registrazione sulla memoria eventi.									
COD.REMOTO N.XXX		DESCR.CODICE	L'inserimento di un codice (utente) fatto da remoto (guida vocale o sms) viene registrato nella memoria eventi.							X		
ALLARME TEC.XX	RIP.ALL.TEC. XX	DESCR.AREA	Quando un ingresso va in allarme tecnico anche le aree associate vanno in allarme tecnico.			X						
ALLAR.RAPINA XX	RIP.ALL.RAPI. XX	IMPIANTO DESCR.AREA	Quando un ingresso va in allarme rapina anche le aree associate vanno in allarme rapina.				X					
COD.ABILITAT.XXX		DESCR.CODICE	Il codice xxx è stato abilitato dal menù utente. L'evento CODICE N. XXX cronologicamente precedente indica chi ha modificato.									
COD.DISABIL.XXX		DESCR.CODICE	Il codice xxx è stato disabilitato dal menù utente. L'evento CODICE N. XXX cronologicamente precedente indica chi ha modificato.									
USCITA ON XXX		NOME USCITA	Evento generato all'attivazione di un'uscita.									
USCITA OFF XXX		NOME USCITA	Evento generato alla disattivazione di un'uscita.									
INS.FORZ.COD XXX		NOME UTENTE	Evento generato quando l'utente forza l'accensione anche in presenza di un guasto o di un'anomalia.									
ESCL.ING.TMP XXX	RIP.ESC.ING XXX	NOME INGRESSO	Evento generato quando viene escluso temporaneamente un ingresso.									
SET DATA/ORA			Evento generato quando viene inizializzato l'orologio da tastiera o da PC.									
CHIAM.TEL.OK XXX		NOME TELEFONO	Evento generato quando l'utente chiamato preme il pulsante 5 per dare la segnalazione di messaggio recapitato, oppure quando la vigilanza da il KISS-OFF di pacchetto ricevuto.									

ATTIVAZIONE	RIPRISTINO	DESCRIZIONE 2	CAUSA	Gruppo segnalazioni telefoniche									
				Allarme	Sabotaggio	Tecnico	Rapina	Accensione	Guasto	Codice	Ingresso	Vario	
GUASTO PSTN	RIP.GUASTO PSTN		Se è stata abilitata la linea PSTN in opzioni telefoniche, al verificarsi di una condizione di guasto della linea, viene generato un evento.						X				
GUASTO GSM	RIP.GUASTO GSM		Se è stata abilitata la linea GSM in opzioni telefoniche, al verificarsi di una condizione di guasto della linea, viene generato un evento.						X				
CODICE FALSO			Dopo l'inserimento consecutivo di 5 codici errati / incompleti, viene generato un evento. La segnalazione telefonica avviene solamente dopo l'inserimento consecutivo di 20 codici errati (4 gruppi da 5 codici con intervallo di 90 secondi ogni gruppo).	X	X								
ERR.COM,INS. XXX			Evento generato in caso di mancata comunicazione con gli inseritori.	X	X								
CONN. REMOTA			La comunicazione tra centrale e PC remoto tramite PXWEB o PXLAN (carico - scarico programmazione ed eventi) viene registrata nella memoria eventi.										
BATTERIA TLC		DESCR. TELECOM.	Ogni volta che la centrale rileva la batteria scarica di un telecomando riconosciuto dall'impianto, viene effettuata una registrazione sulla memoria eventi.										
SCAD.SIM.GSM.			Quando è scaduto il countdown impostato nel menù SCADENZA SIM, viene effettuata una registrazione sulla memoria eventi e generata una chiamata telefonica* (voce o SMS).	<i>*Fa parte delle segnalazioni telefoniche del credito residuo.</i>									
ESCL.AUT.INGR XXX			Esclusione automatica dell'ingresso dopo 'n' allarmi impostati										
INGR.STS.TEST XXX			Ingresso messo in test da programmazione										
AZ.TASTIERA XX			Azione di accensione/spengimento memorizzata subito dopo che è stata eseguita dalla tastiera XX										
AZ.INSERITORE XX			Azione di accensione/spengimento memorizzata subito dopo che è stata eseguita dall'inseritore XX										
INIZIO RONDA R-R---			Funzione ronda avviata										
FINE RONDA R-R----			Funzione ronda conclusa										
ERR.MOD.ALIM. XX			Errore di comunicazione rs485 alimentatore xx	X	X								
TAMP.MOD.ALIM. XX			Tamper contenitore alimentatore xx	X	X								
G.RETE ALIM. XX			Guasto rete alimentatore xx						X				
G.BATT.ALIM. XX			Guasto batteria alimentatore xx						X				
G.FUSIB.ALIM. XX			Guasto fusibili alimentatore xx						X				
R.RETE ALIM. XX			Ripristino guasto rete alimentatore xx						X				
R.BATT.ALIM. XX			Ripristino guasto batteria alimentatore xx						X				
R.FUSIB.ALIM. XX			Ripristino guasto fusibili alimentatore xx						X				
COD.DISABIL. XX			Il codice XX è stato disabilitato										
COD.ABILITAT. XX			Il codice XX è stato abilitato										
BATTERIA KBD XX			La batteria della tastiera XX è scarica						X				
BATTERIA SIR. XX			La batteria della sirena XX è scarica						X				
SUPERVIS. KBD XX			La supervisione della batteria della tastiera XX è attiva			X							
ALL. TAMPER SIR XX			È stata rilevata una manomissione di apertura della sirena	X	X								
PRE. ALL. INGR. XX													
ACCENSIONE FALLITA			L'accensione della centrale è fallita										X
FOTO ALLARME XX													
RICHIESTA FOTO XX			Richiesta invio foto di allarme										

Dichiarazione di conformità

Came S.p.A. dichiara che questo dispositivo è conforme ai requisiti essenziali e alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/05/CE, 2006/95/CE e 2004/108/CE. Su richiesta è disponibile la copia conforme all'originale della dichiarazione di conformità.

Il prodotto inoltre è conforme alle seguenti normative di prodotto EN 50131-3, EN 50131-4, EN 50131-5-3, EN 50131-6 Grado 2 EN 50130-5 Classe ambientale II.

Dismissione e smaltimento

Non disperdere nell'ambiente l'imballaggio e il dispositivo alla fine del ciclo di vita, ma smaltirli seguendo le norme vigenti nel paese di utilizzo del prodotto. I componenti riciclabili riportano simbolo e sigla del materiale.

i dati e le informazioni indicate in questo manuale sono da ritenersi suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbligo di preavviso. Le misure, se non diversamente indicato, sono in millimetri.



CAME.COM

CAME S.P.A.

Via Martiri Della Libertà, 15

31030 Dosson di Casier - Treviso - Italy

tel. (+39) 0422 4940 - fax. (+39) 0422 4941