### **CAME**

### CENTRALE ANTINTRUSIONE



FA00462-IT







**MANUALE UTENTE** 

PXC99W

IT Italiano

INFO		.21
DATI INSTALLATOREVERSIONE CENTRALE		21
VOLUME GUIDA VOCALE		
ESCLUSIONE TEMPORANEA INGRESSI		.21
FUNZIONE GONG		.21
PROGRAMMATORE ORARIO		
GESTIONE IMPIANTO TRAMITE INSERITORE		
VISUALIZZAZIONE STATO IMPIANTO		
ACCENSIONE TRAMITE SCENARI		
ACCENSIONE SENZA INGRESSI APERTI		22
ACCENSIONE CON INGRESSI APERTI		
SPEGNIMENTO IMPIANTO		
ALLARME ANTI-INTRUSIONE		
TACITAZIONE ALLARME		
RADIOCOMANDO PXWRC		.24
Accensione dell'impianto		
Stato d'impianto		
GESTIONE IMPIANTO TRAMITE CHIAMATA TELEFONICA $ \ldots $		
GUIDA VOCALE		.24
ACCESSO ALLA GUIDA VOCALE		24
CHIAMATA CON SEGRETERIA TELEFONICA		
VERIFICA STATO IMPIANTO		
ACCENSIONE TRAMITE SCENARIO		.24
SPEGNIMENTO		
PARZIALIZZAZIONE		
GUASTI		
EVENTI		
INGRESSI APERTI		
USCITE		
MENÙ AVANZATO		
INTERROGAZIONE INGRESSI		
INTERROGAZIONE E COMANDO USCITE		
RICEZIONE TELEFONATA IN CASO DI ALLARME		
INTERRUZIONE CHIAMATE		
GESTIONE IMPIANTO TRAMITE SMS		
COMPOSIZIONE DEGLI SMS		
RICEZIONE TELEFONATA IN CASO DI ALLARME		.27
Tabella Comandi SMS		
GESTIONE IMPIANTO VIA WEB	PAG.	29
GESTIONE DELLA CENTRALE VIA APP CAME MORILE	PΔG	20

# 3 - Manuale: FA00462-1T - ver. 1 - 04/2017 - 👁 CAME S.p. A. - 1 dati e le informazioni indicate in questo manuale sono da ritenersi suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbligo di preavviso.

### Generalità

### Descrizione d'uso

La centrale antintrusione PXC99W è stata progettata per aumentare la sicurezza degli ambienti residenziali e del terziario.

Ogni installazione e uso difformi da quanto indicato nel seguente manuale sono da considerarsi vietate.

### Sicurezza

Se progettato correttamente, l'impianto di antintrusione fornisce un'elevata garanzia di sicurezza agli ambienti da proteggere.

Per garantire questo occorre seguire alcune regole:



Evitare di divulgare i codici di accesso a persone estranee.

Non utilizzare codici semplici o facilmente intuibili (date di nascita, ...); tutte le centrali vengono prodotte con il codice di default "123456", assicurarsi che questo codice sia stato disabilitato. Non lasciare incustodite le chiavi dell'impianto.

In caso di anomalie o falsi allarmi contattare tempestivamente il vostro Installatore. La manutenzione dell'impianto deve essere effettuare da personale qualificato e di fiducia (Installatore); non tentare di manomettere parti del sistema, oltre a rischiare di compromettere il funzionamento, si rischia di accedere a parti in tensione elettrica pericolose.

### Simboli e glossario



Questo simbolo indica parti riguardanti la sicurezza.



Questo simbolo indica parti da leggere con attenzione.



Segnale luminoso acceso fisso.

Segnale luminoso spento.



Segnale luminoso lampeggiante.



Segnale luminoso lampeggiante veloce.

•

Segnale luminoso lampeggiante lento.

INSTALLATORE: è la persona/azienda responsabile della progettazione, realizzazione e programmazione dell'impianto antintrusione.

UTENTE: è la persona/e che usufruisce dell'impianto antintrusione.

### Impianto d'allarme

L'impianto di allarme antintrusione è un sistema composto da dispositivi (tastiere, sirene, chiavi, sensori, ...) atti ad aumentare il grado di protezione dell'ambiente e di avviare le azioni di dissuasione (sirene) e di comunicazione (chiamate telefoniche, SMS, centri di vigilanza, ...) in caso di necessità.

E' compito dell'Installatore istruire l'Utente sul funzionamento dell'impianto antintrusione, sulla suddivisione delle aree e il loro impiego e copertura, sulla funzione e sull'utilizzo degli scenari.

Assicurarsi inoltre che l'Installatore abbia compilato la scheda tecnica dell'impianto alla fine di questo manuale.

### Aree e ingressi

La suddivisione dell'impianto in aree e delle aree in ingressi, ha lo scopo di semplificare all'Utente la gestione delle accensioni dell'impianto e di agevolare l'individuazione delle eventuali effrazioni.

IMPIANTO (abitazione)

L'impianto è l'ambiente da proteggere ed è suddiviso in aree.



AREA (area notte) L'area è una partizione dell'impianto ed è composta da ingressi.



INGRESSO
(rilevatore)
L'ingresso è il
dispositivo che permette
l'individuazione
dell'effrazione.



### Centrale

La centrale antintrusione è il cuore dell'impianto e comprende una tastiera con display e segnalazioni acustiche. Tutte le informazioni e le attività sono disponibili e gestibili in locale.



 $\triangle$ 

L'apertura della centrale provoca la segnalazione di allarme.

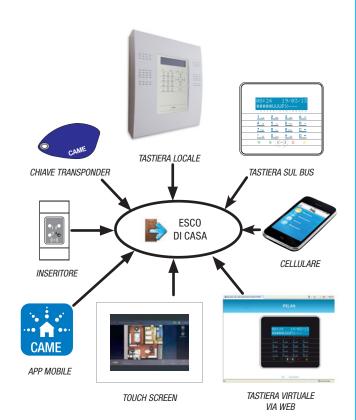
### Scenari

Il vantaggio di gestire gli impianti mediante scenari è quello di semplificare l'accensione delle aree all'Utente, in questo modo la gestione è sicura e veloce.

Gli scenari sono programmati dall'Installatore e permettono di:

- Impostare lo stato di accensione dell'impianto.
- Attivare o disattivare uscite.

Per l'utilizzo degli scenari fare riferimento ai capitoli di gestione impianto a seconda del dispositivo che si sta utilizzando (tastiere, inseritori, ...).



4 - Manuale: FA00462-IT - ver. 1 - 04/2017 - © CAME S.p.A. - I dati e le informazioni indicate in questo manuale sono da ritenersi suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbligo di preavviso.

### **Codici Utente**

### **Gestione Codice Utente**

Il Codice Utente è la PROPRIA chiave di accesso per la gestione dell'impianto da tastiera. A seconda delle proprietà del codice, definite in fase di installazione, l'Utente può:

- Avviare scenari di accensione / spegnimento aree da tastiere, touch screen o da telefono.
- Accedere al Menù Utente da tastiera a display, da cui gestire l'impianto come riassunto nel paragrafo "struttura Menù Utente".

Per qualsiasi operazione sull'impianto è necessario digitare il Codice Utente (se minore di 6 cifre, aggiungere alla fine (\*\*)) e, alla videata seguente, confermare con (\*\*).

NB. In tutte le successive istruzioni questa azione verrà sempre chiamata: "entrare nel menù utente".



Di default il Codice Utente è: 123456

Attraverso il menù gestione 05 codice utente è possibile:

- Modificarlo (operazione consigliata).
- Visualizzarne le proprietà.
- Modificare la descrizione.

Non utilizzate codici semplici o facilmente intuibili (date di nascita, ...); tutte le centrali vengono prodotte con il codice di default 123456. assicuratevi che questo codice sia stato disabilitato (per verificare è sufficiente digitare il codice sulla tastiera, se compare la scritta codice errato significa che il codice è disabilitato).

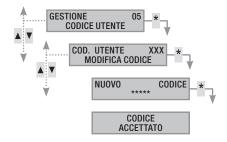
Le password con tutte le cifre uguali non sono accettate. Ad esempio 111111, 333333,etc

E' compito dell'Installatore istruire l'Utente sulle proprietà e sulla gestione del codice utente.

### MODIFICA CODICE

Per modificare il Codice Utente (il codice personale) occorre:

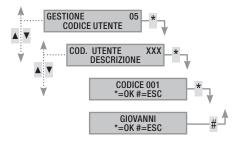
- 1. Entrare nel Menù Utente.
- Con (▲)/(▼) selezionare gestione os codice utente e premere (\*).
- 3. Con ( selezionare modifica codice e premere (\*).
- 4. Digitare il nuovo codice e confermare con (\*\*) (sono validi codici di lunghezza da 4, 5 e 6 cifre).
- Ripetere il nuovo codice e confermare con (\*).
- 6. Se il codice è stato accettato viene visualizzato codice accettato.
- 7. Premere (#) per uscire e tornare ai menù precedenti.



### MODIFICA DESCRIZIONE CODICE

Per modificare la descrizione del codice utente occorre:

- Entrare nel Menù Utente.
- Con (△)/(▼) selezionare gestione os codice utente e premere (\*).
- 3. Con ♠ selezionare descrizione e premere (\*).
- 4. Con i tasti alfanumerici 1 👊 2 🚾 3 🔤 si modifica il testo.
- 5. Premere (\*\*) per confermare o (#) per annullare.
- 6. Premere (#) per uscire e tornare ai menù precedenti.

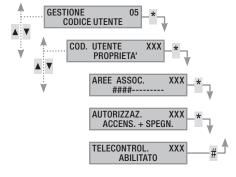


### VISUALIZZAZIONE PROPRIETA' CODICE

Per visualizzare le proprietà del codice utente occorre:

- Entrare nel Menù Utente.
- Con (▲)/(▼) selezionare gestione os codice utente e premere (\*).
- 3. Con ♠ selezionare proprieta e premere (\*).
- 4. Con i tasti 🔊 🕏 scorrere le proprietà del codice.
  - a. AREEASSOC. indica quali aree dell'impianto possono essere gestite dal codice. Con # l'area è gestita (associata), con - l'area non è gestita.
  - b. AUTORIZZAZ. indica i permessi del codice sulle aree associate:
    - i. con accens. + spegn. l'Utente può accendere e spegnere le aree associate.
    - ii. con solo accensione l'Utente può solo accendere le aree associate e non spegnerle.
  - c. **TELECONTROL.** indica se il codice è abilitato o disabilitato a comandare da remoto (telefono) la centrale antintrusione.
- 5. Premere (#) per uscire e tornare ai menù precedenti.

Le proprietà del Codice Utente non possono essere modificate. Contattare l'Installatore se si necessita la loro modifica.



Alcuni codici utente possono gestisce i codici utente definiti pubblici. Questi codici possono gestire tutti gli altri codici utenti dell'impianto (famigliari, dipendenti, condomini, vigilanza. Questo capitolo permette di andare a gestire i Codici di altri Utenti che usufruiscono dell'impianto (figli, oppure donne di servizio, dipendenti, vigilanza, ...). Le proprietà dei codici sono definite in fase di progettazione da parte dell'Installatore.

Attraverso il menù gestione 06 altri codici è possibile:

- Creare / eliminare un codice.
- Abilitare / disabilitare un codice esistente.
- Modificare la password del codice.
- Visualizzare le proprietà.
- Modificare la descrizione del codice

Non utilizzate codici semplici o facilmente intuibili (date di nascita, ...).

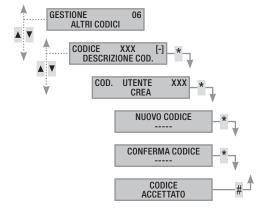
- Se questa voce di menù non viene visualizzata significa che il Codice Utente con il quale si è entrati nel menù non è abilitato a questa gestione. Contattare il proprio Installatore se si vuole essere abilitati.
- E' compito dell'Installatore istruire l'Utente sulle proprietà e sulla gestione del codice utente.

### CREAZIONE CODICI

Per creare un codice di un altro utente occorre:

- Entrare nel Menù Utente.
- Con ( ) selezionare gestione of Altri codici e premere (\*). 2.
- Con (x) selezionare il codice utente e premere (\*) (xxx in-3. dica l'indice del codice utente: il simbolo [#] indica che il codice è abilitato. 1-1 indica che il codice è disabilitato).
- Se il codice non esiste, con ( ) selezionare CREA e premere 4.
- Digitare il nuovo codice e confermare con (\*\*) (sono validi codici di lunghezza da 4, 5 e 6 cifre).
- Ripetere il nuovo codice e confermare con (\*\*).
- Se il codice è stato accettato viene visualizzato codice accettato.
- Premere (#) per uscire e tornare ai menù precedenti.

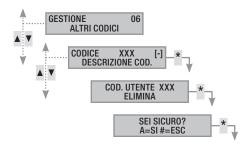
🔼 L'operazione di creazione non fa alterare le proprietà del codice. Rivolgersi al proprio Installatore se si vuole modificare le proprietà.



### CANCELLAZIONE CODICI

Per eliminare un codice di un altro utente occorre:

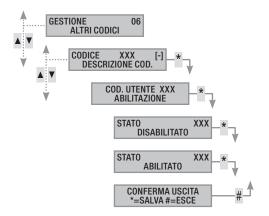
- Entrare nel Menù Utente.
- Con (A) (T) selezionare gestione of altri codici e premere (\*).
- Con ( selezionare il codice da cancellare e premere (\*) (xxx indica l'indice del codice utente).
- Con (A)/(\(\bigcirc\) selezionare ELIMINA e premere (\*).
- 5. Confermare con (A) l'eliminazione o (#) per annullare.
- Premere (#) per uscire e tornare ai menù precedenti.



### ABILITAZIONE / DISABILITAZIONE CODICI

Per Abilitare o Disabilitare un codice di un altro Utente occorre:

- Entrare nel Menù Utente. 1.
- 2. Con (A)/(\(\neg \)) selezionare gestione 06 ALTRI CODICI e premere (\*).
- Con ( selezionare il codice da abilitare o disabilitare e premere (\*) (xxx indica l'indice del codice utente; il simbolo #) significa codice abilitato, [-] significa codice disabilitato).
- Con ( elezionare abilitazione e premere (\*).
- Il display mostra lo stato di abilitazione del codice.
- Premere (+) per abilitare o (-) per disabilitare.
- Confermare con (\*) l'esecuzione dell'azione desiderata.

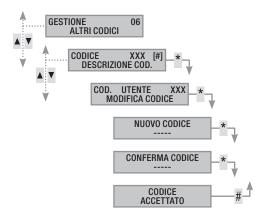


6 - Manuale: FA00462-IT - ver. 1 - 04/2017 - © CAME S.p.A. - I dati e le informazioni indicate in questo manuale sono da ritenersi suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbilgo di preavviso.

### **MODIFICA CODICE**

Per modificare il Codice Utente occorre:

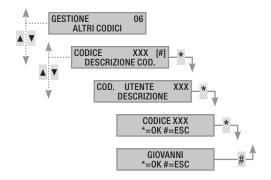
- 1. Entrare nel Menù Utente.
- 2. Con ( selezionare gestione of Altri codici e premere (\*).
- Con (▲)/(▼) selezionare il codice da modificare (xxx indica l'indice del codice; il simbolo # indica che il codice è abilitato, [-] indica che il codice è disabilitato) e premere (※).
- 4. Con (▲)/(▼) selezionare modifica codice e premere (\*).
- 5. Digitare il nuovo codice e confermare con (\*) (sono validi codici di lunghezza da 4, 5 e 6 cifre).
- 6. Ripetere il nuovo codice e confermare con (\*).
- 7. Se il codice è stato accettato viene visualizzato codice accettato .
- 8. Premere (#) per uscire e tornare ai menù precedenti.



### MODIFICA DESCRIZIONE CODICI

Per modificare la descrizione del codice utente occorre:

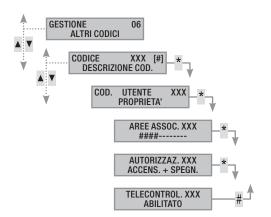
- 1. Entrare nel Menù Utente.
- 2. Con ( ) selezionare gestione of altri codici e premere (\*).
- 3. Con selezionare il codice da modificare (xxx indica l'indice del codice; il simbolo # indica che il codice è abilitato, indica che il codice è disabilitato) e premere (\*).
- Con (▲)/(▼) selezionare descrizione e premere (\*).
- 5. Con i tasti alfanumerici 1 👊 2 🗚 3 🖙 si modifica il testo.
- 6. Premere (\*) per confermare o (#) per annullare.
- Premere (#) per uscire e tornare ai menù precedenti.



### VISUALIZZAZIONE PROPRIETA' CODICE

Per visualizzare le proprietà del Codice Utente occorre:

- 1. Entrare nel Menù Utente.
- Con (▲)/(▼) selezionare gestione of Altri codici e premere (\*).
- 3. Con ( selezionare il codice da visualizzare (xxx indica l'indice del codice; il simbolo # indica che il codice è abilitato, indica che il codice è disabilitato) e premere (\*).
- 4. Con (▲)/(▼) selezionare PROPRIETA e premere (\*\*).
- 5. Con ( scorrere le proprietà del codice.
  - a. AREE ASSOC. indica quali aree dell'impianto possono essere gestite dal codice. Con # l'area è gestita (associata), con - l'area non è gestita.
  - b. AUTORIZZAZ. indica i permessi del codice sulle aree associate:
    - iii. con accens. + spegn. l'Utente può accendere e spegnere le aree associate.
    - iv. con solo accensione l'Utente può solo accendere le aree associate e non spegnerle.
  - TELECONTROL. indica se il codice è abilitato o disabilitato a comandare da remoto (telefono) la centrale antintrusione.
- 6. Premere (#) per uscire e tornare ai menù precedenti.



# 8 - Manuale: FA00462-IT - ver. 1 - 04/2017 - © CAME S.p.A. - I dati e le informazioni indicate in questo manuale sono da ritenersi suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbilgo di preavviso.

### **Chiavi transponder**

La chiave transponder è la chiave di accesso per la gestione dell'impianto tramite inseritore transponder. E' possibile che il lettore della chiave transponder sia presente a bordo di alcuni modelli di tastiera. Non contiene batterie e per funzionare deve essere stata precedentemente configurata dall'Installatore.



### Verifica chiave

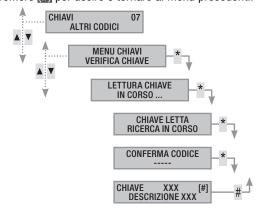
Se si è in possesso di una chiave di cui non si conosce l'origine, è possibile verificare attraverso il Menù Utente di chi è. Tutte le chiavi dell'impianto sono identificate dalla centrale mediante un codice univoco e una descrizione visualizzabile tramite display tastiera.

Non lasciate le chiavi transponder incustodite, in caso di smarrimento contattare immediatamente il proprio Installatore.

### **IDENTIFICAZIONE CHIAVE**

Per identificare una chiave occorre:

- Entrare nel Menù Utente.
- 2. Con ( selezionare chiavi or e premere (\*).
- Con ( selezionare verifica chiave e premere (\*). 3.
- Avvicinare la chiave fino a quando i led dell'inseritore lampeggiano e sul display compare la scritta chiave letta RICERCA IN CORSO.
- Sul display compare l'indice e la descrizione della chiave. Se non è dell'impianto compare la scritta chiave non valida.
- Premere (#) per uscire e tornare ai menù precedenti.



### Gestione chiavi

La gestione delle chiavi può essere effettuata dall'Utente attraverso la tastiera locale o una tastiera collegata su Bus. Le proprietà però sono impostate direttamente dall'Installatore (questo per evitare possibili errate impostazioni non compatibili con l'impianto).

Tramite il Menù Utente è possibile:

- Creare / eliminare una chiave.
- Abilitare / disabilitare una chiave esistente.
- Sostituire una chiave persa.
- Visualizzare le proprietà.
- Modificare la descrizione.

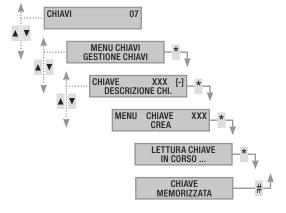
Tutte le operazioni di Abilitazione / Disabilitazione / Creazione / Eliminazione verranno registrate per sicurezza sulla memoria eventi.

### CREA UNA CHIAVE

L'operazione di creazione non fa alterare le proprietà della chiave. Rivolgersi al proprio Installatore se si vuole modificare le proprietà.

Per creare una chiave occorre:

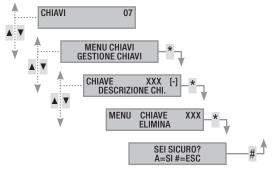
- Entrare nel Menù Utente.
- 2. Con ( selezionare chiavi o e premere (\*).
- 3. Con ( selezionare gestione chiavi e premere (\*).
- Con (A)/(\(\neg \) selezionare la chiave e premere (\*) (il simbolo #) significa chiave Abilitata, [-] significa chiave Disabilitata; xxx indica l'indice della chiave).
- 5. Con (A)/(\(\bigcirc\) selezionare crea e premere (\*\*).
- Il display mostra lettura chiave in corso; avvicinare la chiave da apprendere ad un inseritore e attendere che l'inseritore faccia un lampeggio e poi si spenga. Durante questa fase la tastiera effettua una verifica della chiave e in caso positivo fa un beep e i led cominciano a lampeggiare.
- Premere (#) per terminare.



### CANCELLAZIONE CHIAVI

Per eliminare una chiave occorre:

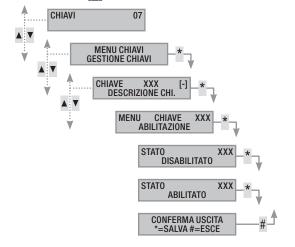
- 1. Entrare nel Menù Utente.
- 2. Con ( selezionare chiavi o e premere (\*).
- 3. Con ( ) ( ) selezionare gestione chiavi e premere (\*).
- 4. Con (\*\*)(\*\*) selezionare la chiave da cancellare e premere (\*\*) (\*\*) (\*\*) selezionare la chiave; il simbolo [#] significa chiave abilitata, [\*] significa chiave disabilitata).
- 5. Con ( selezionare ELIMINA e premere (\*).
- 6. Confermare con (A) l'eliminazione o (#) per annullare.
- 7. Premere (#) per uscire e tornare ai menù precedenti.



### ABILITAZIONE / DISABILITAZIONE CHIAVI

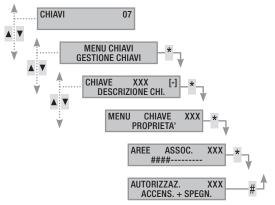
Per abilitare o disabilitare una chiave occorre:

- Entrare nel Menù Utente.
- 2. Con selezionare chiavi or e premere (\*).
- Con (▲)/(▼) selezionare gestione chiavi e premere (\*\*).
- 4. Con (\*\*) selezionare la chiave da abilitare o da disabilitare e premere (\*\*) (xxx indica l'indice della chiave; il simbolo (\*\*) significa chiave abilitata, [-] significa chiave disabilitata).
- 5. Con ( elezionare abilitazione e premere (\*).
- 6. Il display mostra lo stato di abilitazione del codice.
- 7. Premere (+) per abilitare o (-) per disabilitare.
- 8. Confermare con (\*\*) l'esecuzione dell'azione desiderata.



Per visualizzare le proprietà di una chiave occorre:

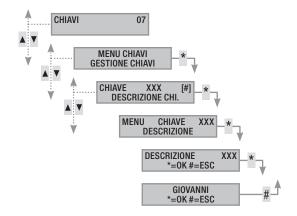
- 1. Entrare nel Menù Utente.
- 2. Con selezionare chiavi or e premere (\*).
- Con (△)/(√) selezionare gestione chiavi e premere (\*\*).
- 4. Con ( ) selezionare la chiave da visualizzare (xxx indica l'indice della chiave; il simbolo ( ) significa chiave abilitata, ( ) significa chiave disabilitata) e premere ( ).
- Con (▲)/(▼) selezionare PROPRIETA e premere (\*).
- 6. Con ( scorrere le proprietà del codice.
  - a. AREE ASSOC. indica quali aree dell'impianto possono essere gestite dalla chiave. Con # l'area è gestita (associata), con - l'area non è gestita.
  - b. AUTORIZZAZ. indica i permessi della chiave sulle aree associate:
    - con accens. + spegn. l'Utente può accendere e spegnere le aree associate.
    - ii. con solo accensione l'Utente può solo accendere le aree associate e non spegnerle.
- 7. Premere (#) per uscire e tornare ai menù precedenti.



### MODIFICA DESCRIZIONE CHIAVI

Per modificare la descrizione di una chiave occorre:

- Entrare nel Menù Utente.
- 2. Con ( ) selezionare chiavi or e premere (\*).
- 3. Con ( selezionare gestione chiavi e premere (\*).
- 4. Con (a)/(v) selezionare chiave da modificare (xxx indica l'indice della chiave; il simbolo # significa chiave abilitata, significa chiave disabilitata) e premere (\*).
- 5. Con ♠ selezionare descrizione e premere (\*).
- 6. Con i tasti alfanumerici 1 a 2 A S 3 OFF si modifica il testo.
- 7. Premere (\*) per confermare o (#) per annullare.
- 8. Premere # per uscire e tornare ai menù precedenti.



suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbligo di preavviso . Manuale: FA00462-IT - ver. 1 - 04/2017 - © CAME S.p.A. - I dati e le informazioni indicate in questo manuale sono da ritenersi

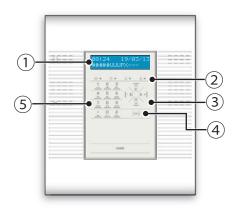
### **Gestione impianto tramite TASTIERA**

### La tastiera LCD

La tastiera LCD è l'organo di comando e di visualizzazione più completo dell'impianto anti-intrusione. É implementata sul contenitore della centrale (tastiera locale). L'impianto può essere gestito anche in remoto da una tastiere collegata su Bus o tastiere radio.

### Consente di

- Avviare scenari di accensione e di spegnimento.
- Monitorare lo stato dell'impianto attraverso segnalazioni visive e acustiche.
- Accedere al menù utente per modificare il proprio profilo e visualizzare gli eventi dell'impianto.



① DISPLAY - ② LED STATO IMPIANTO - ③ TASTI FUNZIONALI -④ SENSORE TRANSPONDER - ⑤ TASTIERA ALFANUMERICA

### DISPLAY TASTIERA

Il display è composto da due righe da 16 caratteri grafici. A riposo la tastiera va in "Risparmio energetico" andando a diminuire l'intensità luminosa dopo un tempo prestabilito.



Su alcuni modelli di tastiera, sotto al display sono riportati 16 numeri che facilitano l'interpretazione della seconda riga del display, la cui legenda è la seguente:

- # = area accesa;
- u = area in fase di accensione (conteggio tempo di uscita in corso);
- $\mathbf{x}=$  area in fase di accensione ma non pronta all'inserimento per la presenza di ingressi aperti;
- **P** = area parzialmente accesa (esiste almeno un ingresso associato all'area temporaneamente escluso);
- R = area funzione ronda attiva;
- N = area disinserita non pronta;
- = area spenta;
- = area non gestita dalla tastiera.

Esempio: lettura del display A rappresentato:

- Aree gestite: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13.
- Aree non gestite: 14, 15, 16.
- Aree accese: 1, 2, 3, 4, 5.
- Aree in fase di accensione: 6, 7, 8.
- Aree parzialmente accesa: 9.
- Aree non pronta: 6, 7, 8,
- Aree spente: 10, 11, 12, 13.

### SEGNALAZIONI STATO IMPIANTO

Le segnalazioni dello stato impianto si comportano in base alla programmazione dell'installatore.

A seconda della programmazione dell'Installatore, la visualizzazione pùò essere mantenuta sempre visibile (LED e display visibili) oppure mascherata per maggior sicurezza (nessuna informazione a estranei sullo stato dell'impianto). Il LED giallo di guasto rimane visibile nel caso ci sia un evento da visualizzare.

Tutte le altre segnalazioni dei LED e del display, a seguito di una attivazione di scenario o di una qualsiasi altra attività di gestione dell'impianto, dopo un tempo programmato si interrompono e i LED si spengono.

### SEGNALAZIONI LUMINOSE

LED (colore)	Stato	Indicazioni
● ⊚ (verde)	0	Indica che ci sono ingressi aperti. Se si avvia uno scenario può essere generato un allarme. Verificare gli ingressi aperti in fase di avvio dello scenario.
	•	Indica che NON ci sono ingressi aperti. L'impianto può essere acceso senza problemi.
	0	Indica che le aree gestite sono spente (impianto spento).
(verde)		Indica che tutte le aree gestite sono accese (impianto totalmente acceso).
(10100) _	•	Indica che almeno un'area gestita è accesa (impianto parzialmente acceso).
	0	Indica che le aree gestite NON sono in allarme.
• •		Indica che almeno un'area gestita è in allarme (impianto in allarme).
(rosso)	•	Indica che l'impianto associato ha rilevato un allarme e che è stato tacitato. Vedere la lista eventi per l'elenco degli allarmi.
	0	Indica che non ci sono guasti sull'impianto.
		Indica che è presente un guasto.
		Quando la funzione 'Mascheramento stato' è attiva, indica la presenza di un evento da visualizzare.
○ ⚠ (giallo)		Può indicare che: l'alimentazione di rete (230 V AC) è assente; la batteria di una periferica radio è da sostituire; c'è un fusibile da sostituire; un ingresso di tipo guasto è sbilanciato; l'orologio non è stato inizializzato; c'è un problema sulla linea PSTN o GSM; la SIM del modulo GSM è scaduta.
	•	Indica che la batteria della centrale è da sostituire

La segnalazione di eventi che si manifestano nello stesso momento segue la seguente priorità: allarmi, tempi di uscita, guasti. La visualizzazione a display è fatta ciclicamente.

O = Spento | ● = Acceso | ● = Lampeggiante

ICONE DISPLAY		
Icona	Significato	
CAME	Logo CAME	
<b>2</b>	Impianto inserito	
â	Impianto disinserito	
	Impianto parzialmente inserito	
lili	Programmazione	
	Memoria eventi	
	Menu utente	
4	Memoria allarme	
<b>®</b>	Non pronto all'inserimento	
A	Guasto alimentazione generico	
₽	Guasto alimentazione rete 230 V	
<b>A</b>	Guasto batteria	
<b>A</b> ,	Guasto linea PSTN	
$\mathbf{A}_{\mathbb{Q}}$	Guasto linea GSM	
Ψ	$\dot{\Psi}$ Connessione seriale (locale)	
	Connessione ethernet (remota)	
TASTIERA ALFANUMERICA		

Tas	ti		Funzioni
1 00 4 0H 7 FGRS	2 ABS 5 ARL 8 TUV	3 cer 6 wwo 9 wxxz	I tasti alfanumerici permettono l'inserimento dei codici di accesso, selezionare le aree in fase di ac- censione, modificare i parametri.
* ok	# esc	C ▲ D ▼	Tasti di navigazione menù e selezione.
A + B -			Tasti di modifica parametri.
* 0K			Dopo l'inserimento del codice consente di accede- re al Menù Utente. Premuto per più di 5 secondi permette l'accesso al menù di tastiera.
A + B - C •			Tasti di avvio scenari.
<u>D</u> ▼			Tasto di spegnimento impianto.

### MENÙ TASTIERA

Pag. 11 - Manuale: FA00462-IT - ver. 1 - 04/2017 - © CAME S.p.A. - I dati e le informazioni indicate in questo manuale sono da ritenersi suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbligo di preavviso.

Il Menù Tastiera è indipendente dal menù di centrale e permette di impostare diverse caratteristiche della tastiera come la lingua, il contrasto e la luminosità del display, la illuminazione dei tasti e dei LED stato impianto, e altre funzioni come da successiva tabella.

VOCI DI MENÙ			VALORI	
[A]				
Lingua tastiera	[*] -> <- [#]	[-]	ITALIANO / ENGLISH / FRANÇAIS / ESPAÑOL / PORTUGUÊS	[+]
[A] [V]				
Versione tastiera	[*] -> <- [#]	[-]	CAME v. 1.01	[+]
[A] [V]				
Apprendimento N. 02 SN0000021	[*] -> <- [#]	[-]	APPRENDIMENTO NXXXXXXX	[+]

VOCI DI MENÙ			VALORI	
[A] [V]				
Pulizia tastiera	[*] -> <- [#]	[-]	Pulizia tastiera 30 s	[+]
[A] [V]				
Tamper	[*] -> <- [#]	[-]	Tamper disabilitato/abilitato	[+]
[A] [V]				
Buzzer	[*] -> <- [#]	[-]	Buzzer disabilitato/abilitato	[+]
[A] [V]				
Tempo display ON	[*] -> <- [#]	[-]	Tempo dis ON 10 S	[+]
[A] [V]				
Luminosità min led di stato	[*] -> <- [#]	[-]	MIN LUMIN. LED	[+]
[A] [V]				
Luminosità max led di stato	[*] -> <- [#]	[-]	MAX LUMIN. LED	[+]
[A] [V]	-			
Luminosità min tastiera	[*] -> <- [#]	[-]	MIN LUMIN. TAS	[+]
[A] [V]				
Luminosità max tastiera	[*] -> <- [#]	[-]	MAX LUMIN. TAS	[+]
[A] [V]	-			
Luminosità min display	[*] -> <- [#]	[-]	MIN LUMIN. DIS	[+]
[A] [V]				
Luminosità max display	[*] -> <- [#]	[-]	MAX LUMIN. DIS	[+]
[A] [V]				
Contrasto display	[*] -> <- [#]	[-]	CONSTRASTO DIS	[+]
[▼]				

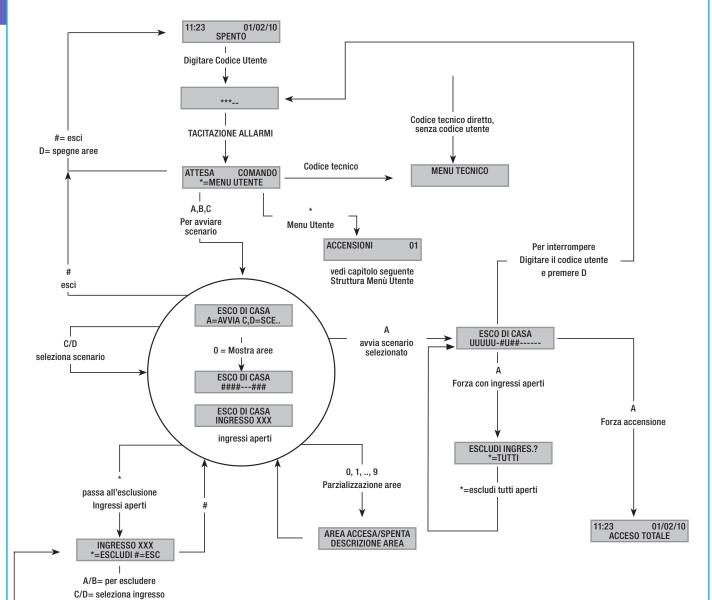
Per entrare nel Menù Tastiera, premere e tenere premuto per qualche secondo ., fino a quando sul display appare la videata LINGUA TASTIERA. Utilizzare poi i tasti per navigare e selezionare come illustrato.

PULIZIA TASTIERA permette la pulizia della tastiera in sicurezza. Entrando nei valori con [\*], parte un conteggio di 30 secondi durante i quali la tastiera non è attiva. Al termine ritorna automaticamente al menù.

versione tastiera permette solo la visualizzazione della versione software della tastiera.

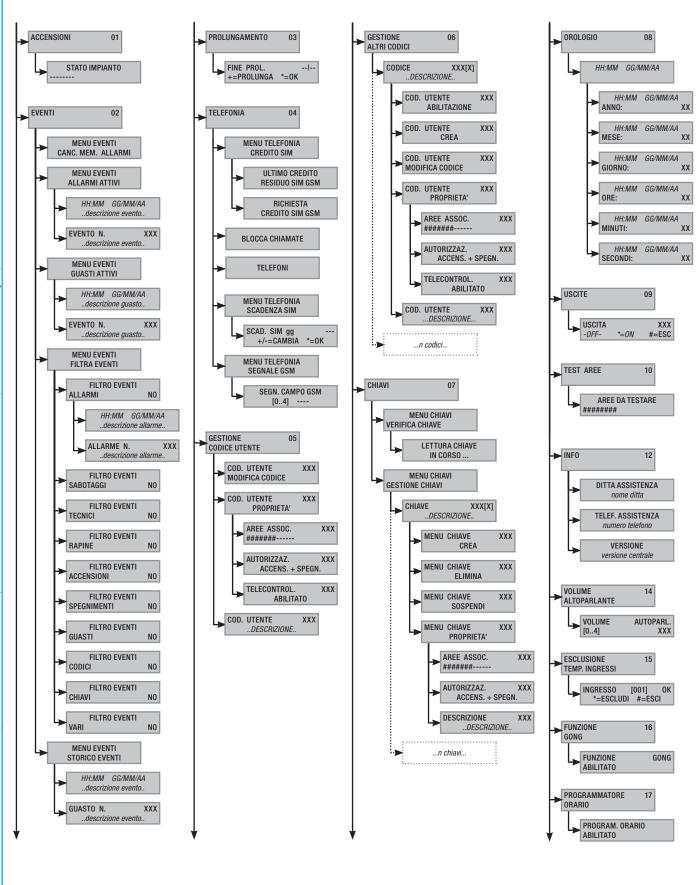
Premendo per 2 volte consecutivamente [#], si esce dal Menù Tastiera. Trascorsi xx secondi senza alcuna azione la tastiera entra in modalità STANDBY e dopo ulteriori xx secondi esce automaticamente dal Menù Tastiera.

### Struttura Gestione Impianto



### Struttura Menu Utente

Per accedere al Menù Utente occorre il Codice Utente (default 123456) e premere (\*).



da ritenersi suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbligo di preavviso. sono Manuale: FA00462-1T - ver. 1 - 04/2017 - © CAME S.p.A. - I dati e le informazioni indicate in questo manuale 13.

# 14 - Manuale: FA00462-IT - ver. 1 - 04/2017 - 🕲 CAME S.p.A. - 1 dati e le informazioni indicate in questo manuale sono da ritenersi suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbligo di preavviso.

### Accensione tramite scenari

Le accensioni delle aree avvengono tramite l'avvio di scenari. Ai tasti (A), (B), (C) sono associati gli scenari.

E' compito dell'Installatore istruire l'Utente sugli scenari gestibili dalle tastiere (ogni tastiera potrebbe anche avere scenari differenti).

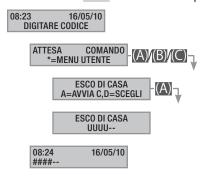
### **ACCENSIONE SENZA INGRESSI APERTI**

Per avviare uno scenario di accensione occorre:

- Digitare il Codice Utente sulla tastiera (necessario se i tasti (A), (B), (C) non sono abilitati all'accensione rapida senza codice).
- 2. Selezionare lo scenario da avviare premendo uno dei tasti (A), (B), (C).
- Se lo scenario non è tra i primi tre scorrere con e selezionare lo scenario desiderato.
- Se lo scenario presenta ingressi aperti, sulla seconda riga del display scorrerà l'elenco di quelli aperti (in tal caso vedere il capitolo ACCENSIONE CON INGRESSI APERTI).
- 5. Premere (A) per avviare lo scenario selezionato.
- La tastiera durante il tempo di uscita emetterà un suono continuo. Le aree in fase di accensione sono contrassegnate dalla lettera u.
- 7. Per forzare accensione delle aree annullando il tempo di uscita premere nuovamente (A).
- 8. A fine accensione la tastiera smetterà di suonare e le aree accese saranno segnate con il carattere #.

A fine tempo di uscita la tastiera si potrà presentare in due modi:

- Tutte le aree accese: ###### con LED 🚨 acceso fisso.
- Alcune aree accese: ####-- con LED lampeggiante.



### ACCENSIONE CON INGRESSI APERTI

Nel normale funzionamento può capitare che si vada ad avviare uno scenario di inserimento con ingressi aperti (portone d'ingresso, abbaino, basculante, ...). Di questi ingressi ce ne sono alcuni che si chiuderanno in automatico durante il tempo di uscita (portone d'ingresso, basculante), mentre altri (abbaino) rimarranno aperti andando ad impedire l'inserimento dell'area associata.

Nella procedura di avvio di uno scenario, prima di confermare l'avvio, vengono visualizzati gli ingressi aperti dando la possibilità di escludere temporaneamente solo quelli desiderati.

Ogni area ha il suo tempo di uscita indipendente dagli altri. Ogni tempo di area si avvia solo alla chiusura dell'ultimo ingresso aperto associato all'area. A meno di programmare l'accensione di un'area in modalità forzata (scadenza del tempo di uscita indipendente dalla presenza di ingressi aperti), se si esce di casa con un ingresso aperto, l'area associata non si inserirà mai.

Se il codice digitato non gestisce alcune aree dello scenario queste non verranno accese.

Se in Funzioni speciali del menù tecnico è stato abilitato il Test pre-inserim, nel caso di esistenti anomalie nell'impianto (es. assenza linea telefonica, mancata comunicazione con almeno un dispositivo dell'impianto, ecc.) la tastiera visualizzerà vuoi procedere? Premendo il tasto (\*\*) si abbandonerà l'inserimento dell'impianto; premendo invece il tasto (\*\*) l'inserimento sarà comunque eseguito, memorizzando l'avvenuta forzatura nella memoria eventi.

Se la digitazione del codice non è completata entro 60 secondi, la centrale lo registrerà come codice falso. Dopo aver digitato 5 volte consecutive un codice incompleto o errato, la tastiera sarà inibita per 90 secondi. Se saranno inseriti consecutivamente 20 codici incompleti o errati (4 gruppi di 5 codici con pause di 90 secondi fra loro) la centrale genererà un allarme manomissione.

Per avviare uno scenario di accensione con ingressi aperti occorre:

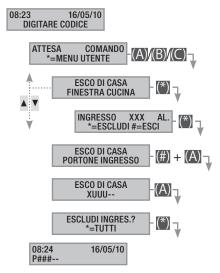
- Digitare il Codice Utente sulla tastiera (necessario se i tasti (A), (B), (C) non sono abilitati all'accensione rapida senza codice).
- 2. Selezionare lo scenario da avviare premendo uno dei tasti (A), (B), (C).
- 3. Se lo scenario non è tra i primi tre scorrere con ( ) e selezionare lo scenario desiderato.
- 4. Se lo scenario da avviare presenta ingressi aperti sulla seconda riga del display compare l'elenco degli ingressi aperti (Es. FINESTRA CUCINA) e verranno visualizzati ciclicamente.
- 5. Per escludere temporaneamente un ingresso occorre:
  - a. Premere (\*) alla visualizzazione dell'ingresso aperto. Se a destra della prima riga compare AL. significa che l'ingresso è aperto; οκ se l'ingresso è chiuso e Es. se l'ingresso è escluso.
  - b. Con (\*) si può escludere o reincludere l'ingresso aperto.
  - c. Con ( ) si può andare a vedere lo stato degli altri ingressi.
  - d. Premere (#) per tornare allo scenario.
- 6. Premere il tasto (A) per avviare lo scenario selezionato. Il tempo di uscita viene avviato, le aree in questo stato saranno contrassegnate dalla lettera u e la tastiera emetterà un suono continuo. Per forzare accensione delle aree annullando il tempo di uscita premere nuovamente (A).

15 - Manuale: FA00462-IT - ver. 1 - 04/2017 - 🕲 CAMF S.p. A. - I dati e le informazioni indicate in questo manuale sono da nienersi suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbligo di preavviso.

- 7. Se ci fossero altri ingressi aperti (es. portone ingresso) le aree a cui appartengono saranno contrassegnate dalla lettera x e la tastiera emetterà un suono intermittente. Le aree in questione non saranno mai inserite se non saranno esclusi gli ingressi ancora aperti.
- Per escludere quelli rimasti ancora aperti, premere il tasto
   (A) e verrà visualizzato il messaggio escudi ingres. 2. Con (\*) si conferma l'avvio del tempo di uscita escludendo temporaneamente tutti gli ingressi aperti (A) controllare sempre gli ingressi aperti prima di premere (\*).
- A fine accensione la tastiera smetterà di suonare e le aree accese saranno segnate con il carattere #, mentre quella con l'ingresso escluso sarà contrassegnata da p.

A fine tempo di uscita la tastiera si potrà presentare in due modi:

- Tutte le aree accese: #P#### con LED lampeggiante.
- Alcune aree accese: #P##-- con LED lampeggiante.
- Tutti gli ingressi temporaneamente esclusi verranno reinclusi allo spegnimento delle aree associate.



L'esclusione temporanea degli ingressi viene memorizzata nella memoria eventi. In questo modo è possibile individuare l'utente che ha eseguito l'esclusione.

### Spegnimento

Lo spegnimento può essere effettuato, previa autorizzazione codice, sia tramite tasto (D) sia da scenario (appositamente confiqurato).

Se il codice digitato non è abilitato allo spegnimento, oppure non gestisce alcune aree della tastiera, queste non saranno spente. Per spegnere l'impianto occorre:

- 1. Digitare il Codice Utente sulla tastiera.
- 2. Premere (D) per avviare lo spegnimento.
- 3. Se il Codice Utente è abilitato allo spegnimento verranno spente le aree comuni associate al codice e alla tastiera.



### Parzializzazione aree

La parzializzazione di aree in fase di accensione può essere fatta sia in fase di avvio scenari, sia da Menu Utente. Ha lo scopo di poter accendere o spegnere in maniera totalmente libera le aree di competenza senza andar ad influenzare lo stato di altre aree.

### PARZIALIZZAZIONE AREE DA SCENARIO

Per parzializzare le aree accese da uno scenario occorre:

- Digitare il Codice Utente sulla tastiera (necessario se i tasti (A), (B), (C) non sono abilitati all'accensione rapida senza co-
- Selezionare lo scenario da avviare premendo uno dei tasti (A),
- Se lo scenario non è tra i primi tre scorrere con i tasti e selezionare lo scenario desiderato.
- Premere il tasto (0) per visualizzare le aree dello scenario.
- Vengono visualizzate con # le aree accese o che saranno ac-
- Premendo i tasti da (1) a (9), oppure (0) + (0) ... (6) per quelle da 10 a 16, si può andare ad aggiungere (aree da accendere) o togliere (aree da spegnere) la configurazione di aree che si intende impostare con l'avvio dello scenario.
- Un messaggio di breve durata mostra la descrizione in chiaro dell'area.
- Premere il tasto (A) per avviare lo scenario selezionato.
- La tastiera durante il tempo di uscita emetterà un suono continuo. Le aree in fase di accensione sono contrassegnate dalla lettera u.
- 10. Per forzare accensione delle aree annullando il tempo di uscita premere nuovamente il tasto (A).
- 11. A fine accensione la tastiera smetterà di suonare e le aree accese saranno segnate con il carattere #.

A fine tempo di uscita la tastiera si potrà presentare in due modi:

Tutte le aree accese: ###### con LED acceso.

16/05/10

Alcune aree accese: #-##-- con LED lampeggiante.

DIGITARE	CODICE			
ATTESA *=N	L COM	ANDO re -(/	4) <b>/</b> (B) <b>/</b> (	C)_
	ESCO D A=AVVIA C,		- (0)	₹
#	ESCO D ###	I CASA		
#	ESCO D ###	I CASA	-(2)	¥
	AREA S PERIME			
#	STATO IM -##	IPIANTO	-(A)-	<b>↓</b>
08:24 #-##	16/	05/10		

### PARZIALIZZAZIONE AREE DA MENU UTENTE

Per parzializzare le aree da menù utente occorre:

- Entrare nel Menù Utente (Codice Utente + (\*)).
- Con ( ) selezionare accensioni 01 e premere (\*).
- Vengono visualizzate con # le aree accese nello stato attuale dell'impianto.
- Premendo i tasti da (1) a (9), oppure (0) + (0) ... (6) per quelle da 10 a 16, si può andare a modificare il nuovo stato impianto.
- Nell'esempio si preme il tasto (2) e si disattiva l'area perime-5.
- 6. Un messaggio di breve durata mostra la descrizione in chiaro
- Nell'esempio si preme il tasto (5) e si inserisce l'area notte.
- Un messaggio di breve durata mostra la descrizione in chiaro dell'area.
- Premere (A) per avviare la nuova configurazione dell'impianto.
- 10. La tastiera durante il tempo di uscita emetterà un suono continuo. Le aree in fase di accensione sono contrassegnate dalla lettera u.
- 11. Per forzare accensione delle aree annullando il tempo di uscita premere nuovamente (A).
- 12. A fine accensione la tastiera smetterà di suonare e le aree accese saranno segnate con la lettera #.

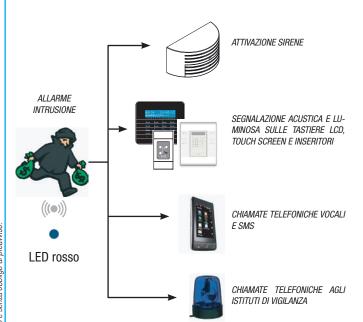
A fine tempo di uscita la tastiera si potrà presentare in due modi:

- Tutte le aree accese: ###### con LED acceso.
- Alcune aree accese: #-###- con LED 🔳 lampeggiante.



### Allarme anti-intrusione

Un allarme anti-intrusione viene generato quando un rivelatore di presenza (volumetrico) o di apertura (contatti alle finestre e porte) rileva uno stato di allarme. La rilevazione avviene se l'area di competenza è accesa (è stato avviato uno scenario che accende l'area a cui è associato l'ingresso).



Tutti gli avvisatori acustici suoneranno per un tempo massimo impostato dall'Installatore, salvo la rilevazione di un nuovo allarme che lo farà riavviare nuovamente.

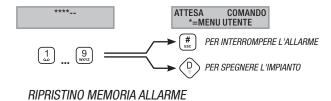
In caso di intrusione, il LED rosso di allarme ((•)) si accenderà e, se abilitato, si attiverà il buzzer per il tempo impostato. Quando il buzzer smetterà di suonare, il LED rosso di allarme comincerà a lampeggiare.

Le segnalazioni telefoniche, sia vocali che SMS possono essere avviate con qualche secondo di ritardo (massimo 255 secondi) in base all'impostazione dell'installatore.

### TACITAZIONE ALLARME

Per interrompere l'allarme occorre digitare il Codice Utente sulla tastiera della centrale, su una tastiere LCD, e a seconda delle proprietà assegnate al codice, si possono interrompere le sirene e bloccare le chiamate telefoniche con il tasto (1), oppure spegnere l'impianto con il tasto (1).

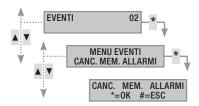
Una volta spento l'impianto, la tastiera visualizzerà l'ingresso andato in allarme (per esempio FINESTRA CUCINA) e il LED rosso di allarme continuerà a lampeggiare.



Per interrompere il lampeggio del LED (senza eliminare la registrazione dell'Evento), bisogna digitare nuovamente il Codice Utente, quindi premere (A) e (#); oppure ...

... dal Menu Utente occorre:

- 1. Entrare nel Menù Utente (Codice Utente + (\*)).
- 2. Con ( selezionare eventi 02 e premere (\*).
- 3. Con ( selezionare canc. MEM. ALLARMI e premere (\*).
- Confermare l'operazione con il tasto (\*) oppure (#) per annullare.



Le proprietà del Codice Utente sono impostate dall'Installatore. Farsi istruire sui limiti e funzionalità del codice in caso di allarme.

### Guasto

Un guasto può essere provocato da batterie difettose (della centrale, degli alimentatori ausiliari o dei dispositivi radio) oppure dalla mancanza di alimentazione a 230V AC (dalla linea principale o dagli alimentatori ausiliari).



La segnalazione del guasto non avviene immediatamente, ma solo dopo un tempo impostato dall'Installatore. Questo per evitare inutili segnalazioni in caso di sbalzi di tensione o interruzioni temporanee.

Le segnalazioni telefoniche, sia vocali che SMS possono essere avviate con qualche secondo di ritardo (massimo 255 secondi) in base all'impostazione dell'installatore.

Il guasto non viene segnalato dagli inseritori.

L'apertura della centrale o dei suoi componenti provoca la segnalazione di allarme.

La manutenzione dell'impianto deve essere fatta solamente da personale qualificato. Pericolo di folgorazione a causa di parti in tensione presenti all'interno della centrale.

### RIPRISTINO GUASTO

Dopo la riparazione del guasto, per eliminare la segnalazione dello stesso e per spegnere il LED giallo di guasto, seguire la procedura *RIPRISTINO MEMORIA ALLARME* del capitolo precedente.

Ogni evento dell'impianto viene registrato nel database della centrale.

La memoria contiene un numero limitato di eventi (vedere caratteristiche della centrale) e, se raggiunto tale limite, ogni evento nuovo cancella il più vecchio. La memoria degli eventi persiste anche a centrale disalimentata.

Tutti gli eventi in memoria possono essere consultati tramite tastiera a display o touch screen a colori o APP mobile.

Ad ogni evento memorizzato viene associata la data e l'ora.

Le tipologie di evento sono le seguenti:

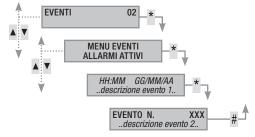
ALLARME ACCENSIONE CHIAVE SABOTAGGIO SPEGNIMENTO VARIO

TECNICO GUASTO RAPINA CODICE

VISUALIZZAZIONE ALLARMI ATTIVI

Per allarmi attivi si intendono gli allarmi recenti ai quali non si è ancora fatto il ripristino della memoria allarme.

- Entrare nel Menù Utente (Codice Utente + (\*)).
- Con (A)/(S) selezionare eventi 02 e premere (\*).
- 3. Con ( selezionare allarmi attivi e premere (\*).
- 4. Per ogni evento viene visualizzata:
  - ORA e DATA
  - DESCRIZIONE EVENTO (parte 1)
  - INDICE EVENTO (accessibile con il tasto (\*))
  - DESCRIZIONE EVENTO (parte 2)
- 5. Per terminare la visualizzazione premere (#).



### VISUALIZZAZIONE GUASTI ATTIVI

Per guasti attivi si intendono i guasti non ancora ripristinati.

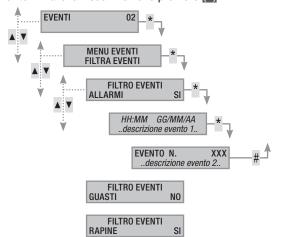
- Entrare nel Menù Utente (Codice Utente + (\*)).
- 2. Con Selezionare EVENTI 02 e premere (\*).
- 3. Con ( selezionare guasti attivi e premere (\*).
- 4. Per ogni evento viene visualizzata:
  - ORA e DATA
  - DESCRIZIONE EVENTO (parte 1)
  - INDICE EVENTO (accessibile con il tasto (\*))
  - DESCRIZIONE EVENTO (parte 2)
- 5. Per terminare la visualizzazione premere (#).



### IMPOSTAZIONE FILTRO EVENTI

Il filtro degli eventi permette la consultazione più rapida dei soli eventi che interessano.

- 1. Entrare nel Menù Utente (Codice Utente + (\*)).
- 2. Con (▲)/(▼) selezionare eventi 02 e premere (\*).
- Con (△)/(√) selezionare filtra eventi e premere (\*).
- 4. Con ( si scorrono le tipologie di eventi e con (+) ( si abilita (si) o disabilita (no) il filtro.
- 5. Premere ( per visualizzare gli eventi trovati applicando i filtri impostato.
- 6. Per ogni evento viene visualizzata:
  - ORA e DATA
  - DESCRIZIONE EVENTO (parte 1)
  - INDICE EVENTO (accessibile con il tasto (\*))
  - DESCRIZIONE EVENTO (parte 2)
- 7. Per terminare la visualizzazione premere (#).



### VISUALIZZAZIONE STORICO EVENTI

Per visualizzare la lista completa degli eventi occorre:

- 1. Entrare nel Menù Utente (Codice Utente + (\*)).
- 2. Con (A)/(\(\nabla\) selezionare eventi 02 e premere (\*).
- 3. Con ( selezionare LISTA EVENTI e premere (\*).
- 4. Per ogni evento viene visualizzata:
  - ORA e DATA
  - DESCRIZIONE EVENTO (parte 1)
  - INDICE EVENTO (accessibile con il tasto (\*))
  - DESCRIZIONE EVENTO (parte 2)
- 5. Per terminare la visualizzazione premere (#).



### Prolungamento

Il prolungamento permette di posticipare un'accensione programmata oltre l'orario impostato. Questa funzione è utilizzata normalmente nelle aziende in occasione di permanenza dei dipendenti oltre il tempo limite programmato per l'accensione automatica dell'impianto.

Per prolungare la prima accensione programmata occorre:

- Entrare nel Menù Utente (Codice Utente + (\*)).
- 2. Con ♠ selezionare Prolungamento 02 e premere (\*).
- 3. Al primo accesso nell'arco della giornata, il prolungamento mostra --:-, oppure mostra l'orario dal quale le azioni prolungabili verranno posticipate (vedere esempio).
- 4. Con (+)/(-) aumentare o diminuire tale orario (prolungamento).
- 5. Per confermare premere (\*) altrimenti (#) per annullare.



Solo le accensioni programmate come "PROLUNGABILI" possono essere posticipate. Per la modifica di tale caratteristica, contattare l'installatore dell'impianto.

L'ora visualizzata è quella della prima accensione programmata (e prolungabile) successiva all'ora di accesso al menù PROLUNGAMENTO 02.

### **ESEMPIO:**

Sono le 17:30 e la prima azione programmata prolungabile è prevista per le 18.30 con l'avvio dello scenario CHIUDI AZIENDA.

Volendo ritardare tale avvio alle 18.45, bisogna entrare nel Menù Utente (Codice Utente + (\*)), selezionare PROLUNGAMENTO 02 e premere (\*). Quindi (+) sulla videata successiva FINE PROL. 18:30 fino a visualizzare 18.45. Confermare con (\*) o annullare con (#).

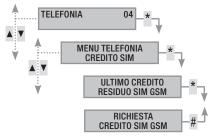
### Telefonia

In caso di utilizzo della linea telefonica GSM (solo per un contratto a ricarica) per la gestione delle chiamate telefoniche o del telecontrollo da remoto, è utile poter andare a visualizzare il credito residuo della SIM direttamente da tastiera.

### CREDITO RESIDUO SIM

Per visualizzare il credito residuo della SIM occorre:

- Entrare nel Menù Utente (Codice Utente + (\*)).
- 2. Con ( selezionare telefonia 04 e premere (\*)
- 3. Con ( ) ( ) selezionare credito sim gsm e premere (\*).
- Con (A)(T) selezionare ultimo credito residuo sim GSM e premere
   Wiene visualizzato l'ultimo messaggio di credito residuo ricevuto dal gestore telefonico.
- 5. Se assente o se si vuole verificare ulteriormente, con ( ) verificare u
- 6. Per visualizzare il nuovo credito selezionare ultimo credito residuo sim GSM e premere (\*).
- 7. Premere (#) per tornare ai menù precedenti.



### **BLOCCO CHIAMATE**

Per impostare il blocco la coda delle chiamate uscenti occorre:

- Entrare nel Menù Utente (Codice Utente + (\*)).
- 2. Con selezionare telefonia 04 e premere (\*).
- 3. Con ♠ selezionare Blocco CHIAMATE e premere (\*).
- 4. Premere (#) per tornare ai menù precedenti.



### TELEFONI

Per modificare i telefoni presenti in rubrica centrale occorre:

- 1. Entrare nel Menù Utente (Codice Utente + 🌂
- Con ( ) selezionare TELEFONIA 04 e premere (\*).
- 3. Con ( ) ( ) selezionare telefoni e premere (\*).
- 4. Premere (#) per tornare ai menù precedenti.

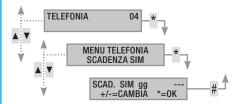


19 - Manuale: F40462-1T - ver. 1 - 04/2017 - 🕲 CAME S.p.A. - 1 dati e le informazioni indicate in questo manuale sono da ritenersi suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbligo di preavviso

### SCADENZA SIM

Per impostare la scadenza della SIM occorre:

- 1. Entrare nel Menù Utente (Codice Utente + (\*)).
- 2. Con ( selezionare telefonia 04 e premere (\*).
- Con (▲)/(▼) selezionare scadenza sim e premere (\*\*).
- Con (+)/(-) impostare tra quanti giorni la centrale dovrà segnalare la scadenza della SIM (0..365) e quindi premere (\*) (la centrale effettuerà il countdown dei giorni, fino ad arrivare a zero giorni scad.sim gg ---)
- 5. Premere (#) per tornare ai menù precedenti.



Una SIM normalmente scade dopo 365 giorni dell'attivazione, e si rinnova per altri 365 giorni ogni qualvolta viene effettuata una ricarica.

Una volta scaduto il countdown dei giorni impostati, viene acceso il led guasto delle tastiere, a centrale spenta viene visualizzato nel display delle tastiere ANOMALIA SCAD.SIM GSM e, se nei telefoni associati al credito residuo sono state impostate le segnalazioni telefoniche, viene inviato l'sms o viene avviata la chiamata telefonica associata. Per eliminare le visualizzazioni sulle tastiere è sufficiente entrare nel menù scadenza sim e reimpostare un nuovo countdown, oppure uscire dal menù.

### POTENZA SEGNALE GSM

Per verificare la potenza del segnale GSM occorre:

- 1. Entrare nel Menù Utente (Codice Utente + (\*)).
- 2. Con (▲)/(▼) selezionare TELEFONIA 04 e premere (\*).
- Con (A)/(V) selezionare seg. CAMPO GSM e premere (\*\*). Il display mostrerà la potenza del segnale rilevata come da seguente legenda:

---- = segnale assente

#--- = segnale basso

##-- = segnale medio

###- = segnale buono

#### = segnale ottimo

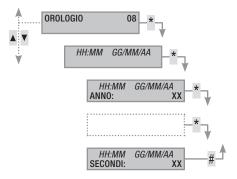
Premere (#) per tornare ai menù precedenti.



### Orologio di sistema

Per modificare la data e l'ora del sistema, occorre:

- 1. 1. Entrare nel Menù Utente (Codice Utente + (\*)).
- 2. Con ( selezionare orologio os e premere (\*).
- 3. Con 🔊 selezionare нн:мм gg/мм/аа e premere 🔼.
- 4. Con ♠ scorrere tra i vari campi della data e dell'ora e con ♠ modificarne i valori.
- 5. Terminato di modificare premere (#). Un messaggio chiederà di confermare la modifica premendo (\*) altrimenti uscire senza salvare con (#).



### Uscite

L'impianto d'allarme può permette la gestione di uscite (comandi) a scopo di implementare semplici automazioni.

Esistono due tipi di uscita:

- Stabile: si intende un'uscita che se attivata in ON ritorna allo stato di OFF solo se comandata dall'Utente o dopo un determinato evento programmato dall'Installatore.
- Impulsiva: si intende un'uscita che se attivata in ON ritorna allo stato di OFF dopo un tempo ben definito impostato dall'Installatore.

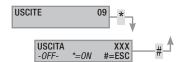
È compito dell'Installatore istruire l'Utente nell'utilizzo delle uscite comandabili.

Per attivare o disattivare un'uscita occorre:

- 1. Entrare nel Menù Utente (Codice Utente + (\*)).
- 2. Con Selezionare uscite on e premere (\*).
- 3. Con ( selezionare l'uscita che si desidera attivare. -off- uscita spenta.

uscita accesa.

- 4. Per comandare l'uscita occorre premere (\*) (se l'uscita è impulsiva si disattiverà in automatico, (\*) servirà solo nel caso in cui si voglia ripristinarla forzatamente).
- 5. Per terminare premere (#).



20 - Manuale: FA00462-IT - ver. 1 - 04/2017 - 🕲 CAME S.p.A. - I dati e le informazioni indicate in questo manuale sono da ritenersi suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbligo di preavviso

### Test aree

Per effettuare un test delle aree e verificare gli ingressi aperti, occorre:

- 1. Entrare nel Menù Utente (Codice Utente + (\*)).
- 2. Con ( selezionare test aree 10 e premere (\*).
- 3. Per selezionare/deselezionare le aree da testare premere i tasti da (1) a (9) oppure (0) + (0)...(6) (per quelli da 10 a 16).
- 4. Scelta la configurazione di aree da testare premere (\*) per avviare il test. Se non ci sono ingressi aperti verrà visualizzato ingressi chiusi, altrimenti scorrerà l'elenco di quelli aperti.
- Per terminare premere (#).



### Info

### DATI INSTALLATORE

Per visualizzare i dati dell'Installatore occorre:

- 1. Entrare nel Menù Utente (Codice Utente + (\*)).
- Con ( ) selezionare INFO 12 e premere (\*).
- Con (A)(V) selezionare DITTA ASSISTENZA per leggere il nome dell'Installatore.
- 4. Con (A)/(V) selezionare TELEF. ASSISTENZA per leggere il numero di telefono dell'Installatore.
- 5. Per terminare premere (#).



### VERSIONE CENTRALE

Per conoscere il modello e versione di centrale in uso occorre:

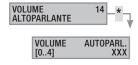
- Entrare nel Menù Utente (Codice Utente + (\*)).
- 2. Con selezionare INFO 12 e premere (\*).
- 3. Con Selezionare versione per leggere la versione della centrale.
- 4. Per uscire premere (#).



### Volume guida vocale

Per regolare il volume della guida vocale occorre:

- 1. Entrare nel Menù Utente (Codice Utente + (\*)).
- 2. Con ( ) selezionare volume 14 altoparlante e premere (\*).
- 3. Con (+) (-) impostare il livello del volume desiderato in una scala da 0 a 4 (0= no audio, 4= volume al massimo)
- Premere (#) per tornare ai menù precedenti.



### Esclusione temporanea ingressi

Per escludere temporaneamente o reinserire degli ingressi, senza modificare le impostazioni settate a livello tecnico. È utile prima di avviare uno scenario con ingressi aperti.

Per escludere temporaneamente gli ingressi occorre:

- Entrare nel Menù Utente (Codice Utente + (\*)).
- Con (▲)/(▼) selezionare esclusione temp.ingressi 15 e premere (\*).
- 3. Con selezionare l'ingresso che si vuole escludere oppure includere.
- 4. Con (\*\*) escludere/includere l'ingresso.
- Premere (#) per tornare ai menù precedenti.



### Funzione gong

Per abilitare/disabilitare totalmente la funzione Gong. Questa operazione ha effetto su tutte le tastiere settate a livello tecnico.

Per abilitare/disabilitare la funzione occorre:

- Entrare nel Menù Utente (Codice Utente + (\*)).
- 2. Con (A) selezionare funzione gong 16 e premere (\*).
- 3. Con (+)/(-) abilitare/disabilitare la funzione.
- Premere (#) per tornare ai menù precedenti.



### Programmatore orario

Per abilitare/disabilitare il programmatore orario senza modificare le impostazioni settate a livello tecnico:

Per abilitare/disabilitare la funzione occorre:

- Entrare nel Menù Utente (Codice Utente + (\*)).
- 3. Con (+)/(-) abilitare/disabilitare la funzione.
- 4. Premere (#) per tornare ai menù precedenti.



# 22 - Manuale: FA00462-1T - ver. 1 - 04/2017 - © CAMES,p.A. - I dati e le informazioni indicate in questo manuale sono da ritenersi suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbligo di preavviso

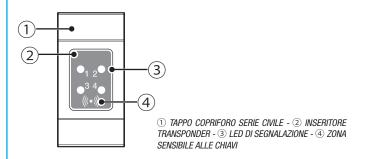
### **Gestione impianto tramite INSERITORE**

L'inseritore transponder è l'organo di comando e visualizzazione più semplice dell'impianto antintrusione.

Consente di:

- Avviare scenari di accensione e di spegnimento.
- Spegnere l'impianto.
- Visualizzare lo stato di allarme e di accensione dell'impianto.

Ogni chiave viene riconosciuta in modo univoco e viene registrata all'interno della memoria eventi. E' compito dell'Installatore istruire l'Utente sulla funzione e sull'utilizzo degli scenari associati agli inseritori.



### LED ○●○ Significato della segnalazione

Indica che lo scenario 1 non è attivo.



Indica che lo scenario 1 è attivo.

durante il tempo di uscita indica che c'è almeno un ingresso dello scenario 1 aperto.

- con l'impianto spento mostra se ci sono ingressi aperti che appartengono alle aree gestite dall'in-
- Indica che lo scenario 2 non è attivo.



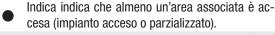
Indica che lo scenario 2 è attivo.

durante il tempo di uscita indica che c'è almeno un ingresso dello scenario 2 aperto.

- con l'impianto spento mostra se ci sono ingressi aperti che appartengono alle aree gestite dall'inseritore.
- Indica che lo scenario 3 non è attivo.



- Indica che lo scenario 3 è attivo.
  - durante il tempo di uscita indica che c'è almeno un ingresso dello scenario 3 aperto.
- con l'impianto spento mostra se ci sono ingressi aperti che appartengono alle aree gestite dall'inseritore.
- Indica che le aree associate sono spente (impianto spento).



- Lampeggio lento per indicare che l'impianto è acceso e ha rilevato un allarme.
  - Lampeggio veloce per indicare che l'impianto è spento e in memoria allarme.

Vedere la lista eventi per l'elenco degli allarmi. Per rimuovere la segnalazione vedere capitolo gestione impianto.

○ spento, ■ acceso fisso,

acceso lampeggiante (@ veloce, @ lento)

### Visualizzazione stato impianto

Con l'inseritore transponder è possibile visualizzare lo stato dell'impianto attraverso le segnalazionei date dai suoi LED, come da precedente tabella.

A seconda della programmazione dell'Installatore, la visualizzazione pùò essere mantenuta sempre visibile (LED accesi fissi o lampeggianti) oppure mascherata per maggior sicurezza (nessuna informazione a estranei sullo stato dell'impianto). Solo il LED rosso di allarme (LED 4) rimane visibile se attivato.

Tutte le altre segnalazioni dei LED, a seguito di una attivazione di scenario o di una qualsiasi altra attività di gestione dell'impianto. dopo un tempo programmato si interrompono e i LED si spengono.

### Accensione tramite scenari

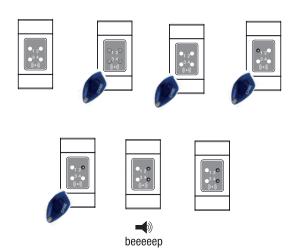
Le accensioni delle aree avvengono tramite l'avvio di scenari. Ai led verdi 1, 2 e 3 sono associati 3 scenari predefiniti. Ogni inseritore può avere scenari diversi.

E' compito dell'Installatore istruire l'Utente sugli scenari gestibili dagli inseritori.

### ACCENSIONE SENZA INGRESSI APERTI

Per avviare uno scenario di accensione senza ingressi aperti occorre:

- 1. Avvicinare la chiave all'inseritore nell'area di lettura.
- Attendere il flash di riconoscimento chiave.
- Verrà avviata la scansione ordinata dei tre led verdi (1, 2, 3, spento, 1, 2, ...).
- Togliere la chiave quando viene visualizzato il led dello scenario che si desidera avviare.
- 5. Il led rosso si accende e il buzzer comincia a suonare con suono continuo (se abilitato) per indicare il tempo di uscita.
- Terminato il tempo di uscita il buzzer si spegne.
- Il led verde indica che l'impianto è acceso nella configurazione dello scenario avviato (nell'esempio lo scenario 2).



Se è stato abilitato il TEST PRE-INSERIMENTO in fase di installazione, nel caso di anomalie nell'impianto (assenza linea telefonica, mancata comunicazione con almeno un dispositivo dell'impianto, etc) l'avvio degli scenari con inseritore sarà inibito (un beep a inzio procedura lo segnala).

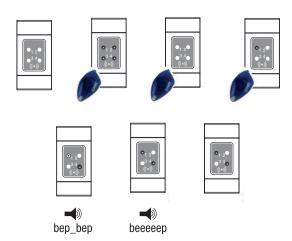
23

Nel normale funzionamento, può capitare di avviare uno scenario con ingressi aperti (portone d'ingresso, abbaino, basculante, ...). Alcuni potrebbero chiudersi automaticamente durante il tempo di uscita (per esempio il portone d'ingresso o la basculante), ma altri (per esempio l'abbaino) impediranno l'inserimento dell'area associata fino a che non lo avremo chiuso.

Ogni area ha il suo tempo di uscita indipendente dagli altri. Ogni tempo di area si avvia solo alla chiusura dell'ultimo ingresso aperto associato all'area. A meno di programmare l'avvio di uno scenario in modalità forzata (scadenza del tempo di uscita indipendente dagli ingressi aperti), se si esce di casa con un ingresso aperto, l'area associata non si inserirà mai.

Per avviare uno scenario di accensione con ingressi aperti occorre:

- 1. Avvicinare la chiave all'inseritore nell'area di lettura.
- Attendere il flash di riconoscimento chiave.
- 3. Verrà avviata la scansione ordinata dei tre led verdi (1, 2, 3, spento, 1, 2, ...).
- Togliere la chiave quando viene visualizzato il led dello scenario che si desidera avviare.
- Il led rosso si accende e il buzzer comincia a suonare con suono intermittente (se abilitato) e il led verde lampeggerà per indicare il tempo di uscita con ingressi aperti.
- Quando tutti gli ingressi saranno chiusi, il suono diventerà continuo, il led verde si accenderà fisso e il tempo di uscita riprenderà con il conto alla rovescia.
- 7. Terminato il tempo di uscita il buzzer si spegne.
- 8. Il led verde indica che l'impianto è acceso nella configurazione dello scenario avviato (nell'esempio lo scenario 1).



### Spegnimento impianto

Per spegnere l'impianto occorre:

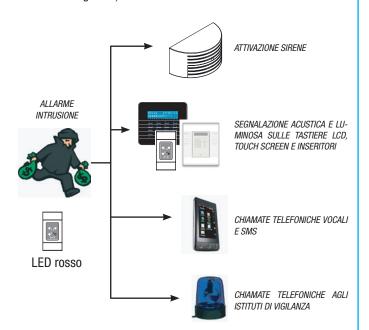
- 1. Avvicinare la chiave all'inseritore nell'area di lettura.
- Attendere il flash di riconoscimento chiave.
- 3. Verrà visualizzato lo stato dell'impianto (se l'inseritore è in visualizzazione mascherata).
- 4. Quando i led si spegneranno rimuovere la chiave.

Lo spegnimento dell'impianto può essere fatto anche durante il tempo di uscita delle accensioni.

Le aree che verranno spente dipendono dalla proprietà della chiave e dell'inseritore che potrebbero non essere abilitate a spegnere tutte le aree associate agli scenari; in questo caso il LED 4 di stato rimarrà acceso).

### Allarme anti-intrusione

Un allarme anti-intrusione viene generato quando un rivelatore di presenza (radar) o di apertura (contatti alle finestre e porte) rileva uno stato di allarme. La rilevazione avviene se l'area di competenza è accesa (è stato avviato uno scenario che accende l'area a cui è associato l'ingresso).



Tutti gli avvisatori acustici suoneranno per un tempo massimo impostato dall'Installatore, salvo la rilevazione di un nuovo allarme che lo farà riavviare nuovamente.

In caso di intrusione, il LED rosso di stato l'ampeggerà e, se abilitato, si attiverà il buzzer per il tempo impostato.

Le segnalazioni telefoniche, sia vocali che SMS possono essere avviate con qualche secondo di ritardo (massimo 255 secondi) in base all'impostazione dell'installatore.

### TACITAZIONE ALLARME

Per interrompere l'allarme dall'inseritore è sufficiente avvicinare una chiave transponder (abilitata allo spegnimento dell'impianto) nell'area di lettura e attendere fino a quando il LED 4 lampeggerà più velocemente.









Per interrompere il lampeggio del LED 4 (senza eliminare la registrazione dell'Evento), bisogna riavviare e poi spegnere lo scenario che comprendeva l'area che ha generato l'allarme (vedi capitolo precedente "Spegnimento impianto").

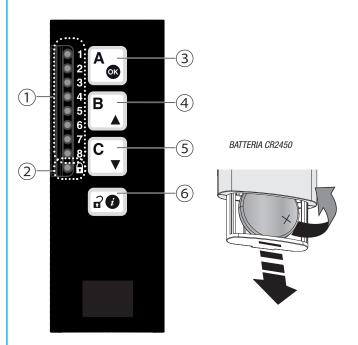
# 24 - Manuale: F400462-1T - ver. 1 - 04/2017 - 🕲 CAME S.p.A. - 1 dati e le informazioni indicate in questo manuale sono da ritenersi suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbligo di preawiso.

### **Gestione impianto da RADIOCOMANDO**

### Radiocomando PXWRC16

Il radiocomando consente di:

- Avviare scenari.
- Spegnere l'impianto.
- Visualizzare lo stato di allarme e di accensione dell'impianto.



① I led bicolori (rosso e blu) rappresentano gli scenari associati al radiocomando. In totale ci sono 16 scenari (dal 1 al 8 rappresentati dal led rosso, dal 9 al 16 dal led blu).

Spenti, significa che nessuno scenario associato al radiocomando è attivo.

Acceso fisso indica che lo scenario corrispondente è attivo (lo stato delle aree corrisponde esattamente a quello dello scenario associato).

Lampeggiante lento, durante il tempo di uscita, indica che c'è almeno un ingresso aperto associato allo scenario.

② Acceso blu indica che le aree associate al radiocomando sono spente.

Acceso rosso indica che almeno un'area associata al radiocomando è accesa.

Rosso lampeggiante lento, indica allarme in corso. Vedere la lista eventi per l'elenco degli allarmi. Per rimuovere la segnalazione vedere capitolo gestione impianto.

Rosso lampeggiante veloce, indica che l'impianto è spento e in memoria allarme. Vedere la lista eventi per l'elenco degli allarmi. Per rimuovere la segnalazione vedere capitolo gestione impianto.

③ Premuto a lungo, seleziona e avvia lo scenario 1.

Premuto normalmente, conferma l'avvio dello scenario selezionato oppure, a scenario avviato, permette di saltare il Tempo di Uscita (con ingressi chiusi) accendendo immediatamente l'impianto.

4) Premuto a lungo, seleziona e avvia lo scenario 2.

Premuto normalmente, scorre verso l'alto gli scenari da selezionare.

5 Premuto a lungo, seleziona e avvia lo scenario 3.

Premuto normalmente, scorre verso il basso gli scenari da selezionare.

⑥ Premuto a lungo, spegne le aree associate al radiocomando.

Premuto normalmente, mostra lo stato dell'impianto.

E' compito dell'Installatore istruire l'Utente sulla funzione e sull'utilizzo degli scenari associati ai radiocomandi.

### VISUALIZZAZIONE STATO IMPIANTO

Per conoscere lo stato impianto occorre:

- 1. Premere il quarto pulsante.
- 2. Il pulsante premuto e il Led 

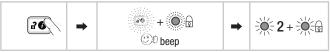
  cominceranno a lampeggiare lentamente per indicare che il comando è stato inviato alla centrale antifurto e si è in fase di attesa risposta.
- 3. A comando eseguito, per alcuni secondi il Led ⋅ si accenderà:
  - di colore BLU per indicare che l'impianto è spento (esempio A);
  - di colore ROSSO a indicare acceso sullo scenario indicato dal relativo Led (esempio B).

Se II Led ☐ lampeggia velocemente, significa che non è stato risolto un allarme precedente, vedi:

Cap. Gestione impianto tramite TASTIERA a display

Par. RIPRISTINO MEMORIA ALLARME





ESEMPIO B: IMPIANTO INSERITO NELLO SCENARIO 2

### ACCENSIONE TRAMITE SCENARI

Ad ogni radiocomando possono essere associati fino a 16 scenari. I primi tre scenari corrispondono ai primi 3 pulsanti:

Pulsante 1 - Primo scenario

Pulsante 2 - Secondo scenario

Pulsante 3 - Terzo scenario

L'accesso agli scenari successivi si effettua andando ad agire sui tasti freccia.

Al pulsante 4 è associato lo scenario spegnimento aree associate al radiocomando.

E' compito dell'Installatore istruire l'Utente sugli scenari gestibili dai radiocomandi (ogni radiocomando potrebbe avere scenari differenti).

Lo spegnimento dell'impianto può essere fatto anche durante il tempo di uscita.

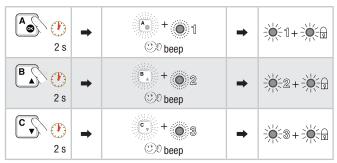
### AVVIO RAPIDO SCENARI A, B, C

Per avviare uno scenario associato ad uno dei 3 pulsanti occorre:

- Tenere premuto il pulsante per almeno 2 secondi fino a sentire un beep.
- 2. Il pulsante premuto e il relativo led cominceranno a lampeggiare lentamente per indicare che il comando è stato inviato alla centrale antifurto e si è in fase di attesa risposta.
- A comando eseguito, per alcuni secondi il led 
   di stato impianto e il led scenario attivo (led da 1 a 8) si accendono fissi per indicare che tutti gli ingressi sono chiusi.

Manuale:

- L'avvio dello scenario avvia il tempo di uscita delle aree ad esso associate (in caso di inserimento di un'area con ingressi aperti, se questa ha il parametro forzatura abilitato, a fine tempo di uscita l'area andrà in allarme; viceversa se disabilitato, l'area rimarrà disinserita in tempo di uscita fino alla chiusura di tutti gli ingressi).
- Se il led scenario lampeggia lentamente significa che le aree che si vogliono accendere non sono tutte pronte (ingressi aperti). Spegnere l'impianto e verificare.



### AVVIO ALTRI SCENARI

Per avviare uno scenario dei 16 disponibili occorre:

- Agire sui tasti freccia per selezionare lo scenario e premere il tasto A per confermarlo (led rossi da scenario 1 a 8, led blu da scenario 9 a 16).
- Confermato, si sente un beep e il pulsante A, con il led selezionato, cominceranno a lampeggiare lentamente per indicare che il comando è stato inviato e si è in fase di attesa risposta della centrale antifurto.
- A comando eseguito, per alcuni secondi il led di stato impianto e il led scenario attivo (led da 1 a 8) si accendono fissi per indicare che tutti gli ingressi sono chiusi.
- L'avvio dello scenario avvia il tempo di uscita delle aree ad esso associate (in caso di inserimento di un'area con ingressi aperti, se questa ha il parametro forzatura abilitato, a fine tempo di uscita l'area andrà in allarme; viceversa se disabilitato, l'area rimarrà disinserita in tempo di uscita fino alla chiusura di tutti gli ingressi).
- Se il led scenario lampeggia lentamente significa che le aree che si vogliono accendere non sono tutte pronte (ingressi aperti). Spegnere l'impianto e verificare.



### SPEGNIMENTO IMPIANTO

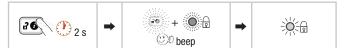
Per spegnere l'impianto occorre:

- Tenere premuto il guarto pulsante per almeno 2 secondi fino a sentire un beep.
- lentamente per indicare che il comando è stato inviato alla centrale antifurto e si è in fase di attesa risposta.
- A comando eseguito, per alcuni secondi il led a si accenderà di colore BLU per indicare che l'impianto si è spento.

Se II Led 
☐ lampeggia velocemente, significa che non è stato risolto un allarme precedente, vedi:

Cap. Gestione impianto tramite TASTIERA a display

Par. RIPRISTINO MEMORIA ALLARME



Lo spegnimento dell'impianto può essere fatto anche durante il tempo di uscita.

Le aree che verranno spente dipendono dalla proprietà del radiocomando.

### ALLARMI INTRUSIONE

In caso di allarme, appaiono segnalazioni sul radiocomando solo se viene premuto il tasto 4. Nel caso, il LED 9 sarà:

- rosso e lampeggiante lento per indicare che l'impianto è in stato di allarme. Per interrompere l'allarme occorre spegnere l'impianto agendo sul tasto 4.
- rosso e lampeggiante veloce per indicare che l'impianto è in memoria allarme. Per rimuovere la segnalazione effettuare una procedura di accensione impianto e spegnimento impianto tramite una tastiera (anche per vedere il tipo di allarme) o un inseritore.

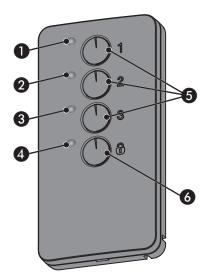
Le proprietà del radiocomando sono impostate dall'Installatore. Farsi istruire su limiti e funzionalità del radiocomando in fase di allarme.

### AVVISO BATTERIA SCARICA

In presenza di batteria scarica, ad ogni trasmissione viene generato un segnale acustico di 4 beep.

Se è stato abilitato il TEST PRE-INSERIMENTO in fase di installazione, nel caso di anomalie nell'impianto (assenza linea telefonica, mancata comunicazione con almeno un dispositivo dell'impianto, etc) l'avvio degli scenari con radiocomando sarà inibito.

### Radiocomando PXWRC04



- 1 ÷ 4 LED di segnalazione;
- Tasti per l'accensione degli scenari;
- 6 Tasto di spegnimento e visualizzazione dello stato dell'impianto

### ACCENSIONE DELL'IMPIANTO

L'inserimento dell'impianto può avvenire tramite il lancio dei 3 scenari personalizzati associabili ai tasti 1/2/3 del radiocomando.

Di default le associazioni tasto/scenario sono le seguenti:

tasto 1 = scenario 1

tasto 2 = scenario 2

tasto 3 = scenario 3.

Se nello scenario è previsto il Tempo Di Uscita (attivazione posticipata dell'allarme) e si vuole comunque attivarlo subito, è sufficiente premere il tasto 1 per almeno 5 secondi.

Premendo il tasto 

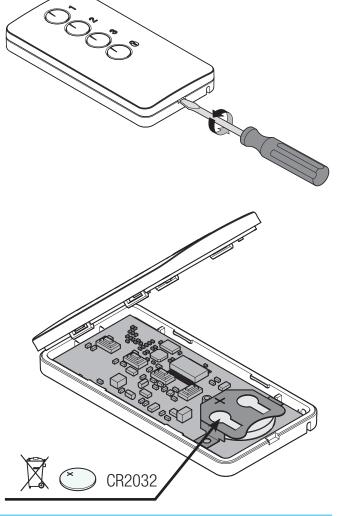
è possibile disinserire le aree associate al radiocomando (il LED 4 lampeggerà verde per 2 secondi).

La pressione normale dei tasti deve essere di almeno di 1 secondo.

### STATO D'IMPIANTO

Premere per almeno 5 s il tasto . I LED segnaleranno una delle seguenti situazioni

LED	stato / colore	significato
<b>1</b> + <b>4</b>	Accesi / rosso	Scenario 1 attivo
2+4	Accesi / rosso	Scenario 2 attivo
<b>3</b> + <b>4</b>	Accesi / rosso	Scenario 3 attivo
4	Acceso / verde	Impianto totalmente disinserito
4	Acceso / rosso	Scenari NON associati al trasmettitore, attivi
4	Lampeggiante rosso e verde	il trasmettitore non riceve



### **Gestione impianto tramite CHIAMATA TELEFONICA**

### **Guida Vocale**

La guida vocale è uno strumento utile per gestire l'impianto a distanza mediante chiamata telefonica.

### ACCESSO ALLA GUIDA VOCALE

Ci sono due modi per accedere alla guida vocale:

- Noi chiamiamo con il telefono l'impianto.
- L'impianto chiama il nostro telefono e noi entriamo nella guida mediante il tasto (0).



In ogni caso, prima di accedere alla guida vocale viene richiesta l'identificazione mediante l'inserimento del Codice Utente.

Per interrompere le chiamate, è sufficiente chiudere la telefonata oppure premere 2 volte il tasto (#).

Esistono delle regole di protezione all'accesso all'impianto da remoto a seconda della programmazione. Farsi istruire dall'Installatore su limiti e possibilità dell'accesso.

### CHIAMATA CON SEGRETERIA TELEFONICA

Se presente una segreteria telefonica o altro dispositivo a risposta automatica che si attiva prima della centrale anti-intrusione, per accedere alla guida vocale occorre:

- 1. Telefonare al numero dell'impianto.
- 2. Al primo squillo mettere giù.
- Ripetere la chiamata entro il minuto; la centrale risponderà subito dopo.

Attenzione! accertarsi che l'installatore abbia abilitato la funzione "Salto Segreteria".

### Verifica stato impianto

Per verificare lo stato dell'impianto occorre:

- Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
- 2. Premere il tasto (1) per accedere a stato impianto.
- 3. La guida vocale effettua il play dello stato dell'impianto (spenta, parziale, totale) e dello scenario attualmente attivo (esco di casa, resto in casa,...). Di seguito i casi possibili:
  - a. Centrale totalmente accesa SCENARIO ESCO DI CASA.
  - b. Centrale parzialmente accesa SCENARIO RESTO IN CASA.
  - C. Centrale spenta.
- 4. Premere il tasto (9) per tornare al menù precedente.

Se nessun scenario corrisponde allo stato della centrale non verrà fatto il play dello scenario corrispondente.

### Accensione tramite scenario

Per accendere l'impianto mediante l'avvio di uno scenario occorre:

. Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.

- Premere il tasto (1) per accedere a stato імріанто.
- 3. Oltre allo stato impianto la guida dice di premere (1) per avviare il primo scenario.
- 4. Con i tasti (2)/(5) selezionare lo scenario da avviare.
- 5. Premere il tasto (1) per avviare lo scenario selezionato.
- 6. Premere il tasto (9) per tornare al menù precedente.
- L'aggiornamento del play dello stato impianto viene effettuato solo a tempo di uscita ultimato; durante questo tempo il play dello stato impianto non cambia.

Se è stato abilitato il TEST PRE-INSERIMENTO in fase di installazione, nel caso di anomalie nell'impianto (assenza linea telefonica, mancata comunicazione con almeno un dispositivo dell'impianto, etc) l'avvio degli scenari da CHIAMATA TELEFONICA sarà inibito. In tal caso la guida vocale avviserà dell'anomalia e chiederà se abbandonare l'operazione oppure se proseguire, memorizzando l'avvenuta forzatura nella memoria eventi.

### **Spegnimento**

Per spegnere l'impianto occorre:

- Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
- 2. Premere il tasto (1) per accedere a stato impianto.
- 3. Premere il tasto (0) per spegnere l'impianto.
- 4. Premere il tasto (9) per tornare al menù precedente.

Lo spegnimento delle aree è vincolato dalle proprietà del codice.

### Parzializzazione

Per parzializzare l'impianto senza l'utilizzo di scenari andando ad accendere o spegnere manualmente le singole aree occorre:

Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.

Premere il tasto (1) per accedere a stato impianto.

Premere il tasto (3) per accedere a gestione singole aree.

Con i tasti (2)(5) selezionare l'area (la guida vocale dice lo stato dell'area).

- a. Premere il tasto (1) per accendere l'area.
- b. Premere il tasto (0) per spegnere l'area.

Premere il tasto (9) per tornare al menù precedente.

L'aggiornamento del play dello stato dell'area viene effettuato solo a tempo di uscita ultimato; durante questo tempo il play dello stato dell'area non cambia.

### Guasti

Per verificare se ci sono guasti sull'impianto occorre:

- Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
- Premere il tasto per accedere a guasti e anomalie.
- 3. La guida vocale effettua il play dello stato dell'impianto. Di seguito i guasti possibili:
  - a. Stato batterie (centrale, alimentatori ausiliari).
  - b. Stato alimentazioni (centrale, alimentatori ausiliari).
  - C. Stato fusibili.
- 4. Premere il tasto per tornare al menù precedente.

### Eventi

Per consultare gli eventi (tutti) occorre:

- Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
- Premere il tasto (3) per accedere a MEMORIA EVENTI.
- 3. Con i tasti (2)/(5) scorrere gli eventi (il primo evento è quello più recente).
- 4. Premere il tasto (8) per consultare DATA e ORA.
- 5. Premere il tasto (9) per tornare al menù precedente.

### Ingressi aperti

Per consultare gli ingressi aperti dell'impianto occorre:

- Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
- 2. Premere il tasto (S) per accedere a INGRESSI APERTI.
- 3. Con i tasti (2)/(5) scorrere gli ingressi aperti.
- 4. Premere il tasto (9) per tornare al menù precedente.

### Uscite

L'impianto d'allarme può permette la gestione di uscite (comandi) a scopo di implementare semplici automazioni.

Esistono due tipi di uscite:

- Stabile: si intende per "stabile" un'uscita che attivata in ON ritorna allo stato di OFF solo se comandata dall'Utente o dalla programmazione dell'Installatore.
- Impulsiva: si intende per "impulsiva" un'uscita che attivata in ON ritorna allo stato di OFF dopo un tempo impostato dall'Installatore.

È compito dell'Installatore istruire l'Utente nell'utilizzo delle uscite comandabili.

Per consultare lo stato, attivare o disattivare le uscite occorre

- Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
- 2. Premere il tasto (5) per accedere a uscite.
- 3. Con i tasti (2)(5) selezionare l'uscita (la guida vocale dice lo stato dell'uscita).
  - a. Premere il tasto (1) per attivare l'uscita.
  - b. Premere il tasto (0) per disattivare l'uscita.
- 4. Premere il tasto (9) per tornare al menù precedente.

### Menù avanzato

All'interno del menù avanzato è possibile:

- Interrogare lo stato di tutti gli ingressi digitando il numero dell'ingresso.
- Interrogare e comandare lo stato delle uscite digitando il numero dell'uscita.

### INTERROGAZIONE INGRESSI

Per interrogare lo stato di tutti gli ingressi digitando direttamente il numero dell'ingresso occorre:

- Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
- 2. Premere il tasto (6) per accedere a MENU AVANZATO.
- Premere il tasto 1 per accedere a stato ingressi.
- . Digitare il numero dell'ingresso seguito dal tasto (\*) (Es. 12\*)

- 5. Viene fatto il play della descrizione dell'ingresso e del suo stato (aperto, chiuso, allarme 0 manomesso).
- 6. Con i tasti (2)/(5) è possibile selezionare l'ingresso successivo o precedente.
- 7. Premere il tasto (9) per tornare al menù precedente.

### INTERROGAZIONE E COMANDO USCITE

Per interrogare o comandare lo stato delle uscite digitando direttamente il numero dell'uscita occorre:

- Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
- 2. Premere il tasto (6) per accedere a MENU AVANZATO.
- 3. Premere il tasto (2) per accedere a stato uscite.
- 4. Digitare il numero dell'uscita seguito dal tasto (\*\*) (Es. 12\*)
- 5. Viene fatto il play della descrizione dell'uscita e del suo stato (attiva, disattiva).
- Con i tasti (2)/(5) è possibile selezionare l'uscita successiva o precedente.
- 7. a. Premere il tasto (1) per attivare l'uscita.
- 8. b. Premere il tasto (0) per disattivare l'uscita.
- 9. Premere il tasto (9) per tornare al menù precedente.

### Ricezione telefonata in caso di allarme

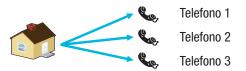
In caso di allarme o di eventi particolari (guasti, allarmi tecnologici, ...) la centrale anti-intrusione, se programmata, telefona ai numeri prestabiliti avvisando vocalmente dell'evento che ha attivato la chiamata.

Le segnalazioni telefoniche, sia vocali che SMS possono essere avviate con qualche secondo di ritardo (massimo 255 secondi) in base all'impostazione dell'installatore.

### INTERRUZIONE CHIAMATE

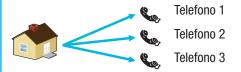
A seconda della programmazione la centrale anti-intrusione tenta più di una volta la chiamata ai telefoni.

Se sono impostati 3 tentativi e interruzione solo della propria chiamata con il tasto (5) del telefonino, si avrà:



- sul telefono 1 (solo ascolto), 3 tentativi;
- sul telefono 2, (dopo il 1° tentativo viene premuto il tasto
   1 tentativo;
- sul telefono 3 (solo ascolto), 3 tentativi.

Se sono impostati 3 tentativi e interruzione di tutte le chiamata con il tasto (5) del telefonino, si avrà:



- sul telefono 1 (solo ascolto), 1 tentativo;
- sul telefono 2, (dopo il 1° tentativo viene premuto il tasto (5) 1 tentativo;
- sul telefono 3 (solo ascolto), nessun tentativo.

Se invece di [5] si preme [0], si hanno le stesse funzionalità e in più si accede alla guida vocale.

Informarsi presso l'Installatore sull'ordine delle telefonate. Se la chiamata all'istituto di vigilanza è successiva a quella in cui si preme il tasto (5) o (0), non verrà effettuata nessuna comunicazione all'istituto.

### ritenersi suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbligo di preavviso manuale sono da Manuale: FA00462-IT - ver. 1 - 04/2017 - © CAME S.p.A. - I dati e le informazioni indicate in questo

### **Gestione impianto tramite SMS**

La gestione tramite sms può essere eseguita manualmente tramite il proprio cellulare oppure utilizzando l'APP HEI SECURITY CAME.

Attraverso un'apposita programmazione della centrale anti-intrusione è possibile:

- interrogare lo stato della centrale, della batteria, della rete 230 V AC, dei fusibili;
- attivare / disattivare la centrale:
- attivare / disattivare le aree:
- attivare / disattivare le uscite;
- interrogare gli ingressi;
- escludere temporaneamente gli ingressi;
- interrogare le uscite;
- richiedere la lista degli eventi.

Gli SMS ricevuti, saranno riconosciuti validi, solo se:

- sono ricevuti da un numero presente in rubrica (se abilitato il riconoscimento del chiamante);
- sono formalmente corretti;
- nel campo codice esiste un codice utente valido.

### COMPOSIZIONE DEGLI SMS

Struttura dell'SMS:

'Descrizione'. 'PAROLA CHIAVE'. 'CODICE UTENTE'. 'AZIONE'.

ATTENZIONE! questa struttura deve essere rispettata esattamente come indicato: ogni campo - 4 - deve essere separato da un punto + il punto finale; tutti i caratteri devono essere in MAIUSCO-LO escluso il campo Descrizione.

Esempio: Stato Centrale.CRSMS.123456.9000.

Legenda:

Descrizione -> stato centrale -> Questo testo viene ignorato dalla centrale ma serve solo per descriverne la funzionalità all'utente. Accetta maiuscole e minuscole ma non il punto.

PAROLA CHIAVE -> cRSMS -> Dove c sta per Centrale di sicurezza (l'alternativa è p per centrale Domotica); n sta per Risposta se vogliamo ricevere un SMS dalla centrale ad azione terminata (l'alternativa è n per Nessuna risposta); sms serve alla centrale per capire che deve decodificare il messaggio.

CODICE UTENTE -> 123456 -> II Codice Utente serve per abilitare la funzionalità di alcune operazioni (accensione/spegnimento etc). Il codice può essere anche di 4 o 5 cifre. Il codice 123456 è quello di default ed è consigliato cambiarlo, vedi capitolo Codice Utente. Per questo motivo, tutte le successive indicazioni sugli SMS riporteranno il codice fittizio 654321.

AZIONE -> 9000 -> Identifica quale azione si vuole compiere, vedi tabella successiva.

Ricordarsi che il messaggio deve terminare sempre con un punto.

### Ricezione telefonata in caso di allarme

In caso di allarme o di eventi particolari (guasti, allarmi tecnologici, ...) la centrale anti-intrusione, se programmata, invia un SMS ai numeri prestabiliti avvisando dell'evento che ha attivato la chiamata.

Se è stato abilitato il TEST PRE-INSERIMENTO in fase di installazione, nel caso di anomalie nell'impianto (assenza linea telefonica, mancata comunicazione con almeno un dispositivo dell'impianto, etc) l'avvio degli scenari con SMS sarà inibito. In tal caso si riceverà un SMS che avviserà dell'anomalia e chiederà se abbando-

nare l'operazione oppure se proseguire, memorizzando l'avvenuta forzatura nella memoria eventi.

Le segnalazioni telefoniche, sia vocali che SMS possono essere avviate con qualche secondo di ritardo (massimo 255 secondi) in base all'impostazione dell'installatore.

Tabella comandi SMS

FUNZIONE	COMANDO	RISPOSTA
TONZIONE	COMANDO	Esempio di risposta SMS:
STATO CENTRALE Interrogazione stato centrale, scenario attivo, batteria, rete 230Vac, fusibili;	desc.CRSMS.654321.9000.	Centrale 1#2X3#4U5#6#7#8#9#10#11#12#13#14#15#16#, Esco di casa, Batteria Guasta, Rete Presente, Fusibili Ok Oppure: Centrale 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-, , Batteria Ok, Rete Assente, Fusibili Guasti Dove: 1# = area inserita 1- = area disinserita 1U = area in stato di inserimento (tempo di uscita) 1X = area in stato di inserimento con ingressi aperti
ACCENSIONE TRAMITE SCENARIO Avvio scenario nn=[01 <max scenari]<="" td=""><td>desc.CRSMS.654321.90nn.</td><td>Vedi risposta funzione STATO CENTRALE</td></max>	desc.CRSMS.654321.90nn.	Vedi risposta funzione STATO CENTRALE
DISATTIVAZIONE IMPIANTO Disattivazione centrale	desc.CRSMS.654321.0000.	Vedi risposta funzione STATO CENTRALE
DISATTIVAZIONE SINGOLA AREA Disattivazione area 'nn' nn=[01 <max aree]<="" td=""><td>desc.CRSMS.654321.00nn.</td><td>Vedi risposta funzione STATO CENTRALE</td></max>	desc.CRSMS.654321.00nn.	Vedi risposta funzione STATO CENTRALE
ATTIVAZIONE IMPIANTO Attivazione centrale	desc.CRSMS.654321.1000.	Vedi risposta funzione STATO CENTRALE
ATTIVAZIONE SINGOLA AREA Attivazione area 'nn' nn=[01 <max aree]<="" td=""><td>desc.CRSMS.654321.10nn.</td><td>Vedi risposta funzione STATO CENTRALE</td></max>	desc.CRSMS.654321.10nn.	Vedi risposta funzione STATO CENTRALE
STATO INGRESSO Interrogazione ingresso 'nnn' nnn=[001 <max ingressi]<="" td=""><td>desc.CRSMS.654321.2nnn.</td><td>Possibile risposta SMS:  'Descrizione Ingresso' Escluso 'Descrizione Ingresso' A riposo Inserito 'Descrizione Ingresso' In allarme Inserito 'Descrizione Ingresso' A riposo escluso fino al prossimo reinserimento 'Descrizione Ingresso' In allarme escluso fino al prossimo reinserimento</td></max>	desc.CRSMS.654321.2nnn.	Possibile risposta SMS:  'Descrizione Ingresso' Escluso 'Descrizione Ingresso' A riposo Inserito 'Descrizione Ingresso' In allarme Inserito 'Descrizione Ingresso' A riposo escluso fino al prossimo reinserimento 'Descrizione Ingresso' In allarme escluso fino al prossimo reinserimento
ESCLUSIONE INGRESSO Esclusione/Reinserimento temporaneo ingresso 'nnn' nnn=[001 <max ingressi]<="" td=""><td>desc.CRSMS.654321.3nnn.</td><td>Vedi risposta funzione STATO INGRESSO Attenzione: con lo stesso comando è possibile escludere o reinserire l'ingresso.</td></max>	desc.CRSMS.654321.3nnn.	Vedi risposta funzione STATO INGRESSO Attenzione: con lo stesso comando è possibile escludere o reinserire l'ingresso.
STATO USCITA Interrogazione uscita 'nnn' nnn=[001 <max td="" uscite]<=""><td>desc.CRSMS.654321.4nnn.</td><td>Risposta SMS: 'Descrizione Uscita' Uscita nnn attiva Oppure: 'Descrizione Uscita' Uscita nnn disattiva</td></max>	desc.CRSMS.654321.4nnn.	Risposta SMS: 'Descrizione Uscita' Uscita nnn attiva Oppure: 'Descrizione Uscita' Uscita nnn disattiva
ATTIVAZIONE USCITA Attivazione uscita 'nnn' nnn=[001 <max td="" uscite]<=""><td>desc.CRSMS.654321.6nnn.</td><td>Risposta SMS: 'Descrizione Uscita' Uscita nnn attiva Attenzione: abilitare il campo "Comando remoto" associato all'uscita.</td></max>	desc.CRSMS.654321.6nnn.	Risposta SMS: 'Descrizione Uscita' Uscita nnn attiva Attenzione: abilitare il campo "Comando remoto" associato all'uscita.
DISATTIVAZIONE USCITA Disattivazione uscita 'nnn' nnn=[001 <max td="" uscite]<=""><td>desc.CRSMS.654321.5nnn.</td><td>Risposta SMS: 'Descrizione Uscita' Uscita nnn disattiva Attenzione: abilitare il campo "Comando remoto" associato all'uscita.</td></max>	desc.CRSMS.654321.5nnn.	Risposta SMS: 'Descrizione Uscita' Uscita nnn disattiva Attenzione: abilitare il campo "Comando remoto" associato all'uscita.
EVENTI Richiesta ultimi nnn eventi nnn=[001<050 max]	desc.CRSMS.654321.8nnn.	Esempio di risposta SMS:  EVENTO N. 001 ACCENSIONE 23:15:26 10/02/09 1#2#3#4#5#6#7#8#  EVENTO N. 002 CODICE N.001 23:15:17 10/02/09 UTENTE 001  Per rispondere alla richiesta gli eventi verranno inviati in più messaggi ognuno contenente al massimo 2 eventi.  Attenzione: si consiglia di usare con moderazione questo comando per evitare di scaricare il credito della SIM del combinatore.
SCATTO FOTO DA REMOTO Richiesta ultimi nnn eventi nnn=[001<050 max]	desc.CRSMS.654321.7nnn.	Risposta SMS: Richiesta foto eseguita attendere

### **Gestione impianto via WEB**

Le interfaccie Web PXLAN ed PXWEB, permettono la gestione dell'impianto da remoto tramite PXManager o tramite tastiera emulata (solo PXWEB).

Per gestire l'impianto tramite tastiera emulata da pagina web, è necessario prima di tutto aver configurato correttamente il proprio router di rete, dopodiché tramite un normale browser (es. Google Chrome 17, Mozilla Firefox 7, Safari 5, Internet Explorer 8, Opera 11, ecc.) collegarsi all'Indirizzo IP del PXWEB (nell'esempio qui sotto 192.168.1.100) ed inserire la propria password web (default 1234).



Una volta aver cliccato sull'icona "Accedi", verrà mostrata a video l'immagine interattiva di una tastiera flat, dalla quale si potranno effettuare esattamente le stesse funzioni eseguibili da una tastiera fisica, eccetto l'accesso al menù tastiera, quindi non sarà possibile modificare la lingua tastiera, l'indirizzo, il contrasto e l'attivazione/ disattivazione del buzzer.



Per maggiori informazioni fare riferimento al manuale d'istruzione relativo

Per la connessione remota alla propria centrale antintrusione è necessario configurare correttamente le interfacce PXLAN e PXWEB nei confronti del proprio router di rete (per eventuali dettagli contattare il Service Came).

### **Gestione della centrale via APP Came Mobile**

Tramite l'Applicazione Came Mobile è possibile collegarsi in tutta sicurezza alla centrale, controllare lo stato di tutti gli ambienti, le immagini delle telecamere, attivare scenari, gestire le varie utenze, interagire con la propria abitazione da remoto, semplicemente da smartphone, da tablet oppure da PC.

Per la gestione della centrale via App Came Mobile è necessario installare il modulo GPRS PXGPRS ed installare sul proprio smartphone/Tablet l'applicazione Came Domotic 1.4.7 o successive.

La gestione della sicurezza può avvenire tramite connessione locale (connettendosi direttamente all'IP Address delle interfacce del modulo PXGPRS) oppure tramite connessione remota. In questo caso è necessaria l'autenticazione al portale CameConnect (vedi capitolo CameConnect del Manuale Tecnico). La connettività del modulo PXGPRS verso CameConnect può avvenire utilizzando la connessione GPRS, Ethernet (tramite l'accessorio PXDGETH) oppure WiFi (tramite l'accessorio PXDGWF)

Per la configurazione fare riferimento al manuale tecnico.

### Dichiarazione di conformità

Came S.p.A. dichiara che questo dispositivo è conforme ai requisiti essenziali e alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/05/CE, 2006/95/CE e 2004/108/CE. Su richiesta è disponibile la copia conforme all'originale della dichiarazione di conformità.

Il prodotto inoltre è conforme alle seguenti normative di prodotto EN 50131-3, EN 50131-4, EN 50131-5-3, EN 50131-6 Grado 2 EN 50130-5 Classe ambientale II.

### Dismissione e smaltimento

Non disperdere nell'ambiente l'imballaggio e il dispositivo alla fine del ciclo di vita, ma smaltirli seguendo le norme vigenti nel paese di utilizzo del prodotto. I componenti riciclabili riportano simbolo e sigla del materiale.

i dati e le informazioni indicate in questo manuale sono da ritenersi suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbligo di preavviso. Le misure, se non diversamente indicato, sono in millimetri.





### CAME S.p.A.

Via Martiri Della Libertà, 15

31030 Dosson di Casier Treviso - Italy

(+39) 0422 4940 (+39) 0422 4941 Via Cornia, 1/b - 1/c

33079 Sesto al Reghena Pordenone - Italy 2 (+39) 0434 698111 (+39) 0434 698434

www.came.com