

CAME

CENTRALE ANTINTRUSIONE

FA00463-IT



MANUALE TECNICO

PXC99W

IT

Italiano

INDICE

SIMBOLI E GLOSSARIO	PAG. 3
MENÙ TECNICO	PAG. 4
INFORMAZIONI PRELIMINARI	4
Accesso al menù tecnico	4
IMPIANTO	4
Aree gestite	4
Tastiere	4
Inseritori	4
Moduli radio	5
sirene radio	5
Touch screen	5
Autoapprendimento tastiere	5
Autoapprendimento inseritori	5
Test ingressi	5
Test tamper centrale	5
Test batteria centrale	5
Test sirene	5
Test uscite	5
Modifica velocità bus rs485	6
Attivazione DHCP PXLAN/PXWEB	6
Selezione tastiera da emulare	6
Impostazione dell'IP ADDRESS	6
Impostazione del NETMASK	6
Impostazione del GATEWAY	6
Impostazione dell'IP PORT COMPUTER	6
Impostazione dell'IP PORT touch screen	6
SCENARI	7
Azione su aree	7
Aree associate	7
Azione uscita	7
Uscite associate	7
Descrizione scenario	7
Registrazione Vocale	7
AREE	8
Forzatura area	8
Dipendenza	8
Descrizione area	8
Registrazione Vocale	8
Tempo preallarme	8
CONTATORE preallarme	8
TASTIERE	9
Modifica tastiera	9
Aree associate	9
Scenari	9
Tamper	9
Buzzer entrata	9
Buzzer uscita	9
Buzzer allarme	9
Buzzer GONG	9
Masking tastiera	9
Supervisione	9
Descrizione tastiera	9
MODULI RADIO	10
Descrizione modulo	10
Jamming	10
INSERITORI	10
Aree associate	10
Scenari	10
Tamper	10
Buzzer entrata	10
Buzzer uscita	10
Buzzer allarme	10
Descrizione inseritore	10
INGRESSI	10
Stato	11
Tipo	11
Commutare ingresso ritardato in istantaneo	12
Bilanciamento	12
Canale radio	12
Apprendimento dispositivo radio	12
Supervisione radio	12
VIDEOVERIFICA	12
formato foto	12
interframe	12
numero frame	12
durata video	12
acquisizione	13
Numero impulsi	13
Intervallo impulsi	13
Aree associate	13
And / or aree	13
And ingresso	13
Reinserimento automatico	13
Esclusione ingresso	13
Autoesclusione	13
Uscita gong	13
Associazione uscita	14
Comando uscita	14
Azione accensione	14
Descrizione ingresso	14
Registrazione Vocale	14
USCITE	14
Stato	14
Durata attivazione	14
Ritardo attivazione	15
Ritardo DISattivazione	15
Sicurezza	15
Attivazione da remoto	15
Memorizzazione di un evento	15
Segue uscita	15
Descrizione USCITA	15
Registrazione Vocale	15
TEMPI	15
Intervallo di autotest	15
Tempo di supervisione rADIO	16
Intervallo test batteria	16
Ritardo segnalazione mancanza rete	16
Tempo di allarme generale	16
Tempo di sabotaggio	16
Tempo di allarme tecnico	16
Tempo di allarme rapina	16
Tempo di uscita gong	16
Tempo di uscita	16
Tempo di entrata 1 e 2	16
Tempo ronda	16
SEGNALAZIONI TELEFONICHE	17
Allarme impianto	17
Allarme singole aree	17
Allarme sabotaggio impianto	17
Allarme sabotaggio centrale e periferiche bus	17
Allarme sabotaggio singole aree	17
Allarme sabotaggio ingressi	17
Allarme tecnico impianto	17
Allarme tecnico singole aree	18
Allarme rapina impianto	18
Allarme rapina singole aree	18
Accensione impianto	18
Spegnimento impianto	18
Parzializzazione impianto	18
Accensione e spegnimento singole aree	18
Guasto impianto	18
Guasto batterie	18
Guasto alimentazione 230v	18
Guasto alimentatori	19
Guasto fusibili	19
Guasto pstn e gsm	19
Inserimento codice	19
Inserimento chiave	19
Allarme ingressi	19
Vario	19
ASSOCIAZIONE USCITE	19
Uscita allarme generale area	19
Uscita allarme sabotaggio area	20
Uscita allarme tecnico area	20
Uscita allarme rapina area	20
Uscita area pronta	20

Uscita allarme generale area	20	OPZIONI TELEFONICHE	25
Uscita buzzer area	20	Sequenza chiamate	25
Uscita TC area	20	Stop sequenza chiamate con telefono	25
Uscita guasto impianto	20	Stop sequenza chiamate con codice	25
Uscita guasto batteria	20	Priorità chiamate telefoniche	25
Uscita guasto rete	20	Abilitazione telecontrollo da SMS	25
Uscita area parzialmente inserita	20	Abilitazione telecontrollo da pstn	25
CODICI	20	Abilitazione teleassistenza installatore da pstn	25
Modifica codice tecnico	20	Abilitazione telecontrollo da gsm	25
Accesso menù tecnico	21	GSM sicuro	25
Abilitazione programmazione centrale da PC	21	Telefoni abilitati al GSM sicuro	25
Abilitazione codice	21	SALTO SEGRETERIA	25
Aree associate al codice	21	Squilli da PSTN	26
Autorizzazione codice Utente	21	Abilitazione controllo linea pstn	26
Abilitazione telecontrollo da remoto	21	Abilitazione controllo linea gsm	26
Visibilità codice Utente	21	Ritardo Chiamata	26
Associazione uscita	21	Visualizzazione campo gsm	26
Gruppo codici	21	FUNZIONI SPECIALI	26
Abilitazione Menù Utente	21	Display tastiere	26
Abilitazione menù utente Accensioni	21	Visualizzazione ingressi aperti	26
Abilitazione menù utente eventi	21	Uscita stampante abilitata	26
Abilitazione menù utente Prolungamento	22	Accensione centrale dopo power on	26
Abilitazione menù utente telefonia	22	Accensione rapida	27
Abilitazione menù utente codice	22	Mascheramento stato centrale	27
Abilitazione menù utente Gestione Codici	22	Test Preinserimento	27
Abilitazione menù utente Gestione chiavi	22	ripetizione supervisione	27
Descrizione utente	22	Descrizione installatore	27
Modifica codice utente	22	PROGRAMMATORE	27
Registrazione Vocale	22	Ore	27
CHIAVI.	22	Minuti	27
Verifica chiave	22	Azione	28
Abilitazione chiave	22	Indirizzo	28
Aree associate alla chiave	22	Stato	28
Apprendimento chiave	22	Prolungamento	28
Autorizzazione chiave	23	EVENTI	28
Associazione uscita	23	Menù eventi	28
Gruppo	23	Stampa eventi	28
Descrizione chiave	23	OROLOGIO	28
Registrazione Vocale	23	PARAMETRI DI DEFAULT.	29
RADIOCOMANDI	23	INFO CENTRALE.	29
Abilitazione radiocomando	23	REGISTRAZIONE MESSAGGI AUDIO	29
Aree associate al radiocomando	23	SIRENE RADIO.	29
Apprendimento radiocomando	23	Aree associate	29
Scenari	23	Apprendimento sirena radio	29
Descrizione radiocomando	23	supervisione radio	29
TELEFONI	24	Segnalazione tempo d'uscita	29
Numero telefonico	24	Segnalazione impianto inserito	29
Formato comunicazione telefonica	24	Segnalazione aree off	29
Codifica impianto	24	Descrizione sirena radio	29
Tentativi chiamata	24	MESSAGGISTICA EVENTI.	PAG. 30
Messaggio comune	24		
Descrizione telefono	24		
Registrazione Vocale	24		

Simboli e glossario



Questo simbolo indica parti riguardanti la sicurezza.



Questo simbolo indica parti da leggere con attenzione.



Segnale luminoso acceso fisso.



Segnale luminoso spento.



Segnale luminoso lampeggiante.

INSTALLATORE: è la persona/azienda responsabile della progettazione, realizzazione e programmazione dell'impianto antintrusione.

UTENTE: è la persona/e che usufruisce dell'impianto antintrusione.

Menù Tecnico

Informazioni preliminari

ACCESSO AL MENÙ TECNICO

Per l'avvio dell'impianto e successiva programmazione da tastiera, e necessario accedere al Menu Installatore (in seguito Menu Tecnico).

A seconda del parametro ACCESSO MENU TEC (CODICI -> CODICE TECNICO INSTALLATORE), l'accesso al Menù Tecnico può essere preceduto o meno dal Codice dell'Utente.

Il parametro può essere modificato solo via PC con il software PXManager.

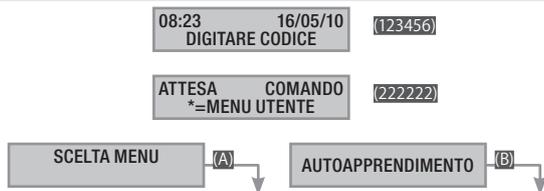
 L'accesso simultaneo da più tastiere al menù tecnico o utente non è consentito. Il Codice Tecnico può essere modificato in seguito.

ACCESSO DIRETTO



Per accedere al Menù Tecnico direttamente, è necessario che l'impianto sia spento. Digitare il Codice Tecnico e poi il tasto (A). Se il codice è inferiore alle 6 cifre confermare con (B) l'inserimento del codice.

ACCESSO PRECEDUTO DA CODICE UTENTE



Per accedere al Menù Tecnico digitare il Codice Utente, poi il Codice Tecnico, infine il tasto (A). Premere il tasto (B) per entrare in autoapprendimento. La scelta di questi due menù sono disponibili solo da centrale e non da tastiera remota.

Se i codici sono inferiori alle 6 cifre confermare con (B) l'inserimento del codice.

NB. IN TUTTE LE SUCCESSIVE ISTRUZIONI, QUESTA AZIONE VERRÀ SEMPRE CHIAMATA "ENTRARE NEL MENÙ TECNICO" SENZA ALTRI DETTAGLI.

 In questo manuale vengono mostrate tutte le voci di menù. Quelle disponibili solo da PXManager saranno segnalate dall'icona



Impianto

Il menù impianto serve per definire i componenti dell'impianto (aree, tastiere, inseritori, ...), indirizzarli ed effettuare tutta una serie di test.

La procedura per la configurazione dell'impianto, è la seguente:

Entrare nel menù Tecnico, poi ...

 IMPIANTO 02 ; con  si sceglie la modifica all'impianto da configurare ...

MODIFICA IMPIANTO

INDIRIZZAMENTO INSERITORI

TEST IMPIANTO

BUS RS485

CONFIGURAZIONE PXLAN/PXWEB

e si preme (B).

Quindi con  si naviga tra le opzioni.

La selezione del valore viene indicata nelle illustrazioni del display che mostra sempre il valore di default della configurazione. Con (B) si esce in qualunque momento.

AREE GESTITE



L'impianto si intende totalmente inserito se tutte le aree selezionate sono accese.

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano le aree da gestire.

TASTIERE



Per abilitare/disabilitare eventuali tastiere collegate su Bus (massimo 2).

Con i tasti numerici (2)...(3) (la tastiera 1 è quella locale della centrale e non può essere abilitata/disabilitata) si selezionano le tastiere da gestire.

Esempio: se digitiamo 3 il display mostrerà #3. L'impianto comprenderà la tastiera 1 della Centrale (non visualizzata) e la tastiera 3 su Bus.

INSERITORI



Per abilitare/disabilitare eventuali inseritori collegati su Bus (massimo 2).

Con i tasti numerici (1) e (2) si selezionano gli inseritori da gestire.

Esempio: se digitiamo 1 il display mostrerà #1.

MODULI RADIO

MODULI RADIO -- → (2)/(3)

Per abilitare/disabilitare eventuali moduli di espansione radio collegati su Bus (massimo 2).

Con i tasti numerici (2)...(3) (Il modulo 1 è quello locale della centrale e non può essere abilitato/disabilitato) si selezionano i moduli radio da gestire.

Esempio: se digitiamo 2 il display mostrerà #-. L'impianto comprenderà il modulo radio 1 della Centrale (non visualizzato) e il modulo radio 2 su Bus.

SIRENE RADIO

SIRENE RADIO -- → (2)/(4)

Per abilitare/disabilitare eventuali sirene radio collegabili (massimo 4).

Con i tasti numerici (2)...(4) (la sirena 1 è la prima sirena radio collegata) si selezionano le sirene radio da gestire.

TOUCH SCREEN

TOUCH SCREEN SI → (+)/(-)

Per abilitare/disabilitare la connessione al Touch Screen Master (per la gestione della Centrale Antintrusione in un sistema Domotico).

AUTOAPPRENDIMENTO TASTIERE

SU TASTIERA XX
PREMERE * E #

TASTIERA XX OK

La Centrale fa un test sulle tastiere remote e, se non rileva modifiche, sul display locale apparirà **TASTIERE AUTOAPPRESE**. Sul display remoto apparirà **TASTIERA XX OK**.

Diversamente segnalerà le tastiere configurate ma non ancora indirizzate, visualizzando **SU TASTIERA XX PREMERE * E #**

Andare sulla tastiera remota indicata e premere contemporaneamente i tasti (M) e (N) fino a che la tastiera non si spegnerà; poi rilasciarli e riaccenderla: dopo circa 10 secondi sul display della centrale apparirà **TASTIERA XX OK**.

 Prima di iniziare la procedura di autoapprendimento, impostare l'indirizzo delle tastiere da configurare a 16.

Tutte le tastiere remote escono di fabbrica con indirizzo 1. Partendo direttamente dal menù della tastiera remota c'è la possibilità di cambiare l'indirizzo:

Premere in modo prolungato il tasto (M); con i tasti (▲)/(▼) selezionare il menù **INDIRIZZO** e con i tasti (+)/(-) scegliere l'indirizzo voluto.

Eseguire l'operazione su tutte le tastiere remote presenti.

 Il menù di cambio indirizzo della tastiera può essere modificato entro 4 minuti dal primo avvio del dispositivo.

AUTOAPPRENDIMENTO INSERITORI

SU INSERITORE XX
AVVICIN. CHIAVE

INSERITORE OK
PREMERE */OK

Se gli inseritori non sono configurati su tastiera si visualizza **SU INSERITORE XX AVVICIN. CHIAVE**

Andare sull'inseritore remoto indicato e avvicinare una chiave transponder fino a che l'inseritore non emetterà un *beep* di conferma. Sul display della centrale apparirà **INSERITORE XX OK**.

Dopo alcuni secondi, automaticamente, si disporrà all'indirizzamento del 2° inseritore (se necessario), altrimenti premere (N) per uscire. Il sistema li visualizzerà a ciclo emettendo un beep per ognuno.

TEST INGRESSI

TEST INGRESSI
*-AVVIA TEST → (M)

AREE DA TESTARE
→ (1)...(3)

Il test degli ingressi aperti può essere fatto o su tutto l'impianto o solo su alcune aree selezionate.

Una volta premuto il tasto (M) per avviare il test degli ingressi, prima di visualizzare la scelta delle aree da testare, la tastiera visualizzerà per qualche secondo il messaggio **IN ATTESA DI SINCRONIZZAZIONE** per permettere ai vari dispositivi collegati alla centrale di allinearsi con il baud rate.

Con i tasti numerici (1)...(3) possono essere abilitate/disabilitate le aree.

Esempio: se digitiamo 2 il display mostrerà #-#. Il test verrà fatto solo sull'area 1 e 3.

TEST TAMPER CENTRALE

Permette di fare un controllo sullo stato del tamper di centrale.

TEST TAMP. CENTR.
*-AVVIA TEST → (M)

TEST BATTERIA CENTRALE

Permette di fare un controllo immediato sullo stato della batteria della centrale.

TEST BATT. CENTR.
*-AVVIA TEST → (M)

TEST SIRENE

Il test permette di comandare manualmente l'uscita relè di allarme della centrale.

TEST SIRENE
*-AVVIA TEST → (M)

TEST USCITE

Il test permette di comandare manualmente le uscite dell'impianto.

TEST USCITE
*-AVVIA TEST → (M)

MODIFICA VELOCITÀ BUS RS485

VELOCITÀ RS485
115200 → (+)/(-)

Consente di modificare la velocità di comunicazione con i vari dispositivi collegati sul Bus della centrale.

Le possibili scelte sono:

- 115200 baud (default)
- 38400 baud
- 9600 baud
- 4800 baud
- 2400 baud

 I dispositivi si adeguano autonomamente alla velocità della centrale in un tempo massimo di 30 secondi. Per consentire questo, e fare in modo che la centrale non generi allarme manomissione, all'accensione, all'uscita del menù tecnico ed alla fine della programmazione da PC, la tastiera visualizzerà **IN ATTESA DI SINCRONIZZAZIONE**.

 L'adeguamento automatico delle velocità di comunicazione fra la centrale e le periferiche è disponibile solo da una determinata versione FW delle stesse. Per tutti i dispositivi con FW inferiore a quello indicato il baud da impostare in centrale è 115200.

COMPATIBILITÀ DISPOSITIVI

Tastiera PXKD	Versione FW ≥ 1.06 (identificabile sul menù di tastiera e sull'etichetta della scheda)
Tastiera PXWKTB - PXWKTN	Versione FW ≥ 1.09 (identificabile sul menù di tastiera e sull'etichetta della scheda)
Inseritore transponder PXITU	Versione FW ≥ 1.04 (identificabile sull'etichetta della scheda)
Ricevitore radio PXWRX	Versione FW ≥ 1.04 (identificabile sull'etichetta della scheda)

ATTIVAZIONE DHCP PXLAN/PXWEB

PXLAN/PXWEB DHCP
NO → (+)/(-)

Consente di abilitare o disabilitare la connessione di PXLAN O PXWEB in modalità DHCP. Se impostato su NO, bisognerà impostare manualmente IP ADDRESS, NETMASK e GATEWAY. Se invece sarà impostato su SI, utilizzerà gli indirizzi dati dal server DHCP.

SELEZIONE TASTIERA DA EMULARE

PXWEB EMULAZIONE
TASTIERA 02 → (+)/(-)

Consente di selezionare l'indirizzo della tastiera che si vuole emulare (l'indirizzo della tastiera emulata non deve sovrapporsi a quello di una filare).

IMPOSTAZIONE DELL'IP ADDRESS

192.168.001.100
IPADDR *=MODIF →
XXX.168.001.100
IPADDR [192]--- → (0)/(9)

Consente di impostare manualmente l'indirizzo IP (se impostato SI sul menù **PXLAN/PXWEB DHCP**).

IMPOSTAZIONE DEL NETMASK

255.255.255.000
NETMASK *=MODIF →
XXX.255.255.000
NETMASK [255]--- → (0)/(9)

Consente di impostare manualmente il GATEWAY (se impostato SI sul menù **PXLAN/PXWEB DHCP**).

IMPOSTAZIONE DEL GATEWAY

192.168.001.001
GATEWAY *=MODIF →
XXX.168.001.001
GATEWAY [255]--- → (0)/(9)

Consente di impostare manualmente il GATEWAY (se impostato SI sul menù **PXLAN/PXWEB DHCP**).

IMPOSTAZIONE DELL'IP PORT COMPUTER

IP PORT COMPUTER
36821 *=MODIF →
IP PORT COMPUTER
36821 ---- → (0)/(9)

Consente di impostare manualmente la porta di connessione ethernet tra il computer e l'interfaccia PXLAN/PXWEB.

IMPOSTAZIONE DELL'IP PORT TOUCH SCREEN

IP PORT C.TOUCH
36822 *=MODIF →
IP PORT C.TOUCH
36822 ---- → (0)/(9)

Consente di impostare manualmente la porta di connessione ethernet tra il Touch Screen e l'interfaccia PXWEB (non prevista per l'PXLAN).

Scenari

La procedura valida per tutta la programmazione degli scenari, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

SCENARI 03 MODIFICA SCEN. 01 ESCO DI CASA.

Con si sceglie lo scenario da programmare e si preme .

Con si esce in qualunque momento.



AZIONE SU AREE

AZIONE AREE 01
ACC+SPEGN.ESATTA →

Il parametro definisce l'azione che lo scenario deve compiere sulle aree tra quelle specificate in **AREE ASSOC. 01**.

DISABILITATA Lo scenario non altera lo stato di accensione delle aree.

*Esempio: scenario disabilitato o scenario di cui si vuole gestire solo l'uscita associata definita in **ASSOC. USCITA**.*

ACC+SPEGN. ESATTA Le aree selezionate si accenderanno e quelle deselezionate si spegneranno in modo forzato nell'esatta configurazione definita.

Esempio: è quello più usato e serve affinché l'Utente possa impostare lo stato di accensione delle aree tramite la scelta di uno scenario indipendentemente dalla precedente configurazione.

ESCO DI CASA ###; aree giorno, notte e perimetrale in ON;

VADO A LETTO #-#; solo giorno e perimetrale in on e notte in OFF;

RESTO IN CASA --#; solo il perimetrale in ON.

ACC.AREE SELEZ. Solo le aree selezionate si accendono, nulla cambia sullo stato delle aree non selezionate.

Esempio: usato quando si vuole andare ad accendere in modo specifico alcune aree; per esempio uno scenario che inserisca la sola area perimetrale (accendi perimetro --#).

SPEGN.AREE SEL. Solo le aree selezionate si spengono, nulla cambia sullo stato delle aree non selezionate.

Esempio: usato quando si vuole andare a spegnere in modo specifico alcune aree; per esempio uno scenario che spenga la sola area perimetrale (spegni perimetro --#).

COMMUTA AREE SEL. Le aree selezionate cambiano di stato: se accese si spengono e se spente si accendono.

Esempio: usato quando si vuole unificare in un unico scenario l'azione di accensione o spegnimento di alcune aree; per esempio uno scenario che accende/spegne la sola area perimetrale (commuta perimetro --#).

AREE ASSOCIATE

AREE ASSOC. 01
###----- →

Per associare le aree definite, allo scenario in programmazione.



AZIONE USCITA

AZIONE USCITA 01
DISABILITATA →

Se abilitata, consente di comandare un'uscita direttamente da uno scenario. L'uscita da comandare la si seleziona in **ASSOC. USCITA**.

DISABILITATA Lo scenario non comanda nessuna uscita.

Esempio: scenario disabilitato o scenario di cui si vuole gestire solo aree.

ON Lo scenario attiva l'uscita selezionata.

Esempio: scenario che permette di aprire una serratura comandata da un'uscita temporizzata. Oppure scenario che accende una luce comandata da un'uscita di tipo stabile.

OFF Lo scenario disattiva l'uscita selezionata.

Esempio: scenario che permette di spegnere una luce comandata da un'uscita di tipo stabile.

COMMUTA Lo scenario commuta lo stato dell'uscita selezionata (se ON diventa OFF, se OFF diventa ON).

Esempio: scenario che unifica i comandi on e off di una luce comandata da un'uscita di tipo stabile.

SEGUE SCENARIO L'uscita associata allo scenario, si attiva quando lo stato della centrale corrisponde esattamente allo scenario; in tutti gli altri casi l'uscita si disattiva.



USCITE ASSOCIATE

ASSOC. USCITA 01
NO →

Per associare le uscite definite, allo scenario in programmazione.

DESCRIZIONE SCENARIO

DESCRIZIONE 001
ESCO DI CASA →

Consente di modificare la descrizione dello scenario.

Con i tasti ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

REGISTRAZIONE VOCALE

REG. VOCALE 001
*=OK #=ESC →

Permette la personalizzazione del messaggio audio (circa 3 secondi) legato allo scenario selezionato. Di default, il messaggio recita:

Scenario uno (due, tre ...).

Premendo il pulsante si può ascoltare il messaggio registrato, mentre premendo il pulsante si può registrarne uno di nuovo, cancellando quello esistente.

Il tempo di registrazione partirà solamente quando si inizierà a parlare; premere per interromperla, per uscire.

Aree

La procedura valida per tutta la programmazione delle aree, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

AREE 04 MODIFICA AREA 01 AREA 01; CON si sceglie l'area da programmare e si preme ; infine con si naviga tra le opzioni. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con si esce in qualunque momento.



FORZATURA AREA

FORZATURA 01
NO

La forzatura è il parametro che consente di definire se un'area può accendersi anche in presenza di ingressi aperti (in tal caso a fine tempo di uscita l'area andrà in allarme).

no Un'area con la forzatura disabilitata avvia il tempo di uscita solo se tutti gli ingressi ad essa associati sono chiusi.

Esempio: utilizzato in ambiente residenziale per permettere all'Utente di poter andare a chiudere gli ingressi eventualmente aperti.

si Un'area con la forzatura abilitata avvia il tempo di uscita indipendentemente dalla presenza di ingressi ad essa associata aperti.

Esempio: utilizzato in ambiente terziario per impedire che Utenti poco attenti possano lasciare l'impianto con aree non accese perché con ingressi aperti. In tal caso la generazione dell'allarme avviserà inevitabilmente che l'impianto è stato lasciato con ingressi aperti.



DIPENDENZA

DIPENDENZA 01

La dipendenza di un'area lega il suo stato di accensione da quello di altre aree (funzione AND). Se si selezionano le aree da cui deve dipendere, l'area risulterà essere accesa solo se tutte le aree selezionate sono accese. In tal caso quest'area non può essere accesa o spenta manualmente dall'Utente.

Non sono ammesse accensioni concatenate (area 1 dipende da area 2; area 2 dipende da area 3; accendo area 3 e si accende area 2 e 1).

Esempio: si hanno due uffici distinti e un garage in comune e si vuole inserire l'area associata al garage solo se tutti e le aree dei due uffici sono accesi:

Area 1 = UFFICIO 1 (dipendenza = ---)

Area 2 = UFFICIO 2 (dipendenza = ---)

Area 3 = GARAGE (dipendenza = ##-)

Scenario 1 = CHIUDO UFFICIO 1 (ACC.AREE SELEZ.; aree = #-)

Scenario 2 = CHIUDO UFFICIO 2 (ACC.AREE SELEZ.; aree = -#)

Tastiera 1 = Ubicata in ufficio 1: (aree associate = #-#; scenario A = CHIUDO UFFICIO 1)

Tastiera 2 = Ubicata in ufficio 2: (aree associate = ##-; scenario A = CHIUDO UFFICIO 2)

Codice 1 = Utente ufficio 1 (aree associate = #-#)

Codice 2 = Utente ufficio 2 (aree associate = -##)

DESCRIZIONE AREA

DESCRIZIONE 001
AREA 001

Consente di modificare la descrizione dell'area.

Con i tasti ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

REGISTRAZIONE VOCALE

REG. VOCALE 001
*=OK #=ESC

Permette la personalizzazione del messaggio audio (circa 3 secondi) legato all'area selezionata. Di default, il messaggio recita:

Area uno (due, tre ...).

Premendo il pulsante si può ascoltare il messaggio registrato, mentre premendo il pulsante si può registrarne uno di nuovo, cancellando quello esistente.

Il tempo di registrazione partirà solamente quando si inizierà a parlare; premere per interromperla, per uscire.



TEMPO PREALLARME

TEMPO PREALL. 01
[0...255] SEC XXX

Ogni area ha la possibilità di essere impostata come area di preallarme.

Un'area di tipo PREALLARME verrà allarmata solo nel caso in cui, in un arco di tempo prestabilito, venga raggiunto un determinato numero di attivazioni di ingressi. Le attivazioni che precedono il raggiungimento del numero prestabilito per la generazione dell'allarme, vengono registrate nella memoria eventi come "Preallarme" (PRE ALL. ING.xxx); viene registrata come allarme ingresso SOLO l'ultima attivazione che ha effettivamente generato l'allarme

Se nell'arco di tempo prestabilito il numero di attivazioni non viene raggiunto il conteggio viene azzerato.



CONTATORE PREALLARME

CNT PREALL. 01
[1...15] NUMERO YYY

Per le aree di tipo PREALLARME, è possibile impostare il numero delle attivazioni degli ingressi, superato il quale, nell'arco del tempo prestabilito, viene generato l'allarme.

Tastiere

La procedura valida per tutta la programmazione delle tastiere, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

▲/▼ TASTIERE 05 ◀ MODIF. TASTIER. 01 TASTIERA 01; con ▲/▼ si sceglie la tastiera da programmare e si preme ▶, infine con ▲/▼ si naviga tra le opzioni. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con ◀ si esce in qualunque momento.

MODIFICA TASTIERA

Oltre alla tastiera presente nella centrale è possibile aggiungere un massimo di 7 tastiere (tra filari o radio). L'indirizzo 01 è esclusivo per la tastiera locale.

TIPO TASTIERA 02
LCD FILARE → (+)/(-)

Abilitare la tastiera scelta (ad esempio la 02) dal menù MODIFICA IMPIANTO 02 ◀ MODIF. TASTIER. 02 TASTIERA 02.

Scegliere il tipo di tastiera LCD RADIO oppure LCD FILARE. Per le tastiere radio è necessario entrare nel menù APPRENDI e associare la tastiera all'impianto (vedi manuale tastiera).

AREE ASSOCIATE

AREE ### ASSOC. → (+)/(-)

Le aree associate sono le aree gestibili e visualizzabili dalla tastiera. Queste rappresentano anche un filtro di tipo AND sulle aree gestite dal codice, dallo scenario o dall'impianto.

Esempio: ho un'abitazione che ha in comune il negozio al piano terra. Il titolare vuole poter gestire con lo stesso codice l'abitazione e il negozio avendo la possibilità da casa di poter gestire anche il negozio.

Area 1 = CASA

Area 2 = NEGOZIO

Scenario 1 = CHIUDO CASA (ACC.AREE SELEZ.; aree = #-)

Scenario 2 = APRO CASA (SPEGN.AREE SEL.; aree = #-)

Scenario 3 = CHIUDO NEGOZIO (ACC.AREE SELEZ.; aree = #-)

Tastiera 1 = Ubicata in casa: (aree associate = ##; scenario A = CHIUDO CASA; scenario B = APRO CASA; scenario C = CHIUDO NEGOZIO)

Tastiera 2 = Ubicata in negozio: (aree associate = #-; scenario A = CHIUDO NEGOZIO)

Codice 1 = Proprietario (aree associate = ##)

Codice 2 = Dipendente (aree associate = #-)

SCENARI

SCENARIO 01
*=MODIFICA LISTA → ◀

SCENARIO A
ESCO DI CASA → (+)/(-)

Associa gli scenari ai tasti della tastiera.

Con ▲/▼ si sceglie il tasto (A, B, C, 4...16) e con (+)/(-) lo scenario da associare.

Di default le associazioni sono:

Tasto A = SCENARIO A ESCO DI CASA

Tasto B = SCENARIO B VADO A LETTO

Tasto C = SCENARIO C STO IN CASA

Tasto 4 = SCENARIO 4 SCENARIO 004...

...Tasto 16 (0+6) = SCENARIO 16 SCENARIO 016

TAMPER

TAMPER 01
NO → (+)/(-)

Consente di abilitare/ disabilitare il tamper di tastiera.

☞ Il tamper di tastiera controlla la comunicazione della centrale e il tamper antistrappo.

BUZZER ENTRATA

BUZZER ENTRATA 01
SI → (+)/(-)

Consente di abilitare/ disabilitare il buzzer durante il tempo di entrata.

BUZZER USCITA

BUZZER USCITA 01
SI → (+)/(-)

Consente di abilitare/ disabilitare il buzzer durante il tempo di uscita.

BUZZER ALLARME

BUZZER ALLARME 01
SI → (+)/(-)

Consente di abilitare/ disabilitare il buzzer durante il tempo di allarme della centrale.

BUZZER GONG

BUZZER GONG 01
SI → (+)/(-)

Consente di abilitare/disabilitare ingressi con proprietà GONG.

È possibile abilitare se la tastiera deve suonare per il tempo di gong.

Esempio: campanello porta ingresso negozi.

MASKING TASTIERA

MASKING 02
NO → (+)/(-)

Consente di attivare/disattivare la funzione di GONG per ogni singola tastiera.

SUPERVISIONE

SUPERVISIONE 02
NO → (+)/(-)

Consente di attivare/ disattivare la supervisione della tastiera scelta.

DESCRIZIONE TASTIERA

DESCRIZIONE TASTIERA 01
→ (*)/(#)

Consente di modificare la descrizione della tastiera.

Con i tasti (+)/(-) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

Moduli radio

La procedura valida per tutta la programmazione dei moduli radio, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

▲/▼ MODULI 11 RADIO e con ▲/▼ si naviga tra le opzioni. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con * si esce in qualunque momento.

DESCRIZIONE MODULO



Consente di modificare la descrizione del modulo.

Con i tasti (+)/(-) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

JAMMING



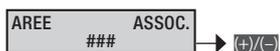
Attivando la funzione JAMMING anti mascheramento, in caso di perturbazione sistematica o permanente della trasmissione, la centrale genererà una segnalazione di allarme 24ore.

Inseritori

La procedura valida per tutta la programmazione degli inseritori, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

▲/▼ INSERITORI 06 e MODIF. INS. 01 INSERITORE 01; con ▲/▼ si sceglie l'inseritore da programmare e si preme *; infine con ▲/▼ si naviga tra le opzioni. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con * si esce in qualunque momento.

AREE ASSOCIATE



Le aree associate sono le aree gestibili e visualizzabili da inseritore. Queste rappresentano anche un filtro di tipo AND sulle aree gestite dal codice, dallo scenario o dall'impianto.

Esempio: ho un'abitazione che ha in comune il negozio al piano terra. Il titolare vuole poter gestire con la stessa chiave l'abitazione e il negozio.

Area 1 = CASA

Area 2 = NEGOZIO

Scenario 1 = CHIUDO CASA (ACC.AREE SELEZ.; aree = #-)

Scenario 2 = CHIUDO NEGOZIO (ACC.AREE SELEZ.; aree = #-)

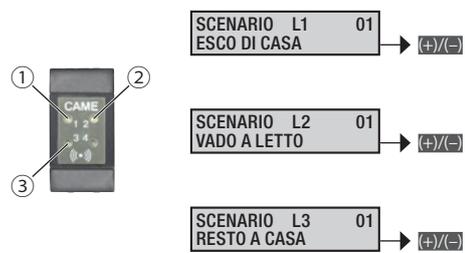
Inseritore 1 = Ubicato in casa: (aree associate = #-; scenario L1 = CHIUDO CASA)

Inseritore 2 = Ubicato in negozio: (aree associate = #-; scenario L1 = CHIUDO NEGOZIO)

Chiave 1 = Proprietario (aree associate = ##)

Chiave 2 = Dipendente (aree associate = #-)

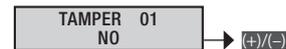
SCENARI



Associa gli scenari ai tre LED dell'inseritore.

Con (+)/(-) si sceglie lo scenario da associare.

TAMPER



Consente di abilitare / disabilitare il tamper dell'inseritore.

Il tamper dell'inseritore controlla la comunicazione della centrale.

BUZZER ENTRATA



Consente di abilitare / disabilitare il buzzer durante il tempo di entrata.

BUZZER USCITA



Consente di abilitare / disabilitare il buzzer durante il tempo di uscita.

BUZZER ALLARME



Consente di abilitare / disabilitare il buzzer durante il tempo di allarme della centrale.

DESCRIZIONE INSERITORE



Consente di modificare la descrizione dell'inseritore.

Con i tasti (+)/(-) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

Ingressi

La procedura valida per tutta la programmazione degli ingressi, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

▲/▼ INGRESSI 11 e MODIFICA ING. 001 INGRESSO 001; con ▲/▼ si sceglie l'ingresso da programmare (di seguito l'ingresso 001) e si preme *; infine con ▲/▼ si sceglie la proprietà da programmare. La selezione del valore viene fatta con i tasti (+)/(-). Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con * si esce in qualunque momento.

STATO



ESCLUSO Un ingresso è escluso quando non utilizzato.

INSERITO Un ingresso è inserito quando è utilizzato nell'impianto.

TEST Un ingresso è in test quando si vuole monitorare il comportamento di un ingresso tramite la memoria eventi senza generare allarme con sirena.

Esempio: in seguito ad un installazione di un impianto si rileva che un ingresso continua ad andare in allarme senza apparenti motivazioni. Mettendolo in test si ha la possibilità di continuare il monitoraggio di possibili allarme (tramite la memoria eventi) senza generare allarmi.

TIPO



Per cambiare le caratteristiche funzionali di un ingresso.

ISTANTANEO È il classico ingresso anti-intrusione, attivo a centrale inserita e inattivo a centrale disinserita. Se sbilanciato genera un allarme generale e, se impostate, le relative chiamate telefoniche.

Esempio: ingresso di un contatto magnetico di una finestra.

RITARDATO 1 È attivo solamente a centrale inserita. Se sbilanciato, fa partire il tempo di entrata 1, durante il quale deve essere digitato un codice valido per disinserire la centrale. Durante questo tempo si ha l'emissione di un suono continuo del buzzer. Se la centrale non viene disinserita sarà generato l'allarme generale e, se impostate, le relative chiamate telefoniche.

Esempio: ingresso associato ad una porta d'entrata.

RITARDATO 2 Come RITARDATO 1, ma con tempo di entrata 2.

24 ORE Ingresso istantaneo attivo sia a centrale inserita che a centrale disinserita. Lo sbilanciamento di un ingresso 24 ore fa generare un allarme generale e, se impostate, le relative chiamate telefoniche.

Esempio: ingresso associato al tamper della sirena da esterni.

TECNICO Ingresso istantaneo attivo sia a centrale inserita che a centrale disinserita. Lo sbilanciamento di un ingresso tecnico attiva l'uscita definita per l'ALLARME TECNICO, l'emissione di un suono continuo del buzzer (per la durata dell'allarme tecnico) e l'accensione del LED di allarme sulle tastiere.

Esempio: un ingresso associato ad un sensore di rilevazione incendio o gas.

PERCORSO Ingresso istantaneo attivo a centrale inserita. Si comporta come un ingresso di tipo ritardato se un ingresso di tipo RITARDATO della centrale fa partire il tempo di entrata. Si comporta come un ingresso istantaneo in tutte le altre situazioni.

Esempio: ingresso associato ad un rivelatore infrarosso posto d'innanzi ad una porta d'ingresso di tipo ritardato. Se l'utente apre la porta scatta il tempo di entrata e anche il rivelatore si comporta allo stesso modo; se invece entra un ladro dalla finestra il rivelatore si comporta da istantaneo.

MEMORIA Ingresso attivo a centrale inserita. Se al termine del tempo di uscita si trova chiuso (bilanciato), si comporta come un normale ingresso di tipo istantaneo. Diversamente, se al termine del tempo di uscita si trova aperto (sbilanciato), viene ignorato sino a quando non viene chiuso (bilanciato) e da questo momento si comporta come un normale ingresso di tipo istantaneo.

Esempio: si definiscono ingressi memoria gli ingressi che l'Utente desidera lasciare aperti (abbaino, finestre, ...) anche a impianto inserito.

ACCENSIONE Ingresso utilizzato per accendere/spengere le aree associate all'ingresso. Il comportamento dell'ingresso è definito dal parametro azione. Lo spegnimento totale o la parzializzazione dell'impianto tramite un ingresso di tipo ACCENSIONE, simula la digitazione di un codice che blocca le chiamate telefoniche (se opportunamente programmato il parametro STOP DA CODICE nelle OPZIONI TELEFONICHE).

AZIONE	DESCRIZIONE
Impulsiva accendi	A ingresso sbilanciato le aree associate si accendono.
Impulsiva spegni	A ingresso sbilanciato le aree associate si spengono.
Impulsiva accendi + spegni	A ingresso sbilanciato le aree associate commutano di stato: se spente si accendono e se accese si spengono.
Stabile accendi + spegni	A ingresso sbilanciato le aree associate si accendono e quando bilanciato le aree si spengono.

Esempio: Se si vuole gestire le accensioni e gli spegnimenti tramite chiave meccanica, è necessario configurare l'ingresso come ACCENSIONE associandogli le aree che si intendono accendere/spengere, e configurare l'azione come STABILE ACCENDI + SPEGNI. L'ingresso va collegato alla chiave meccanica in maniera tale che quando la chiave è su "Impianto acceso" l'ingresso sia sbilanciato (NA) e quando è su "Impianto spento" l'ingresso sia bilanciato (NC).

RAPINA Ingresso istantaneo attivo sia a centrale inserita che a centrale disinserita. Il suo sbilanciamento attiva l'accensione del LED di allarme sulle tastiere e invia la chiamata telefonica di allarme ai numeri telefonici associati ad ALLARME RAPINA.

TIPO	Area associate accessi		Stato inserito		Chiamate telefoniche				Tastiere / inseritori		Tempi			
	Sempre	Relè allarme	Allarme	Sabotaggio	Tecnico	Rapina	Led allarme	Buzzer	Allarme	Sabotaggio	Tecnico	Rapina	Entrata 1	Entrata 2
Istantaneo	X		X	X			X	X	X					
Ritardato 1	X		X	X			X	X	X				X	
Ritardato 2	X		X	X			X	X	X					X
24 ore		X	X		X		X	X		X				
Tecnico		X			X		X	X		X				
Percorso	X		X	X			X	X	X				X	X
Memoria	X		X	X			X	X	X					
Accensione		X												
Rapina		X					X					X		
Tamper		X	X		X		X	X		X				
Guasto		X												
Blocco prog		X												
Servizio		X												

GUASTO Ingresso attivo sia in centrale inserita che disinserita. Se sbilanciato attiva l'uscita guasto dell'impianto, accende il led giallo della tastiera e sul display apparirà la scritta anomalia più la descrizione dell'ingresso ANOMALIA INGRESSO 01.

BLOCCO PRG Ingresso utilizzato per rendere attivo (BILANCIATO) o disattivo (SBILANCIATO) il programmatore.

SERVIZIO Ingresso di servizio sempre attivo. Può attivare uscite e/o chiamate telefoniche senza generare alcun allarme, ma può essere monitorato da touch screen e dalla memoria eventi.



COMMUTARE INGRESSO RITARDATO IN ISTANTANEO

ISTANTANEO MAI 001 → (+)/(-)

Per gestire l'ingresso ritardato come istantaneo quando è parzializzato (ossia se associato a più aree e non tutte sono accese).

Parametro visibile solo se l'ingresso è di tipo ritardato.

MAI Impostazione standard, l'ingresso è sempre ritardato.
Esempio: basculante garage.

SE ACCESO PARZ. l'ingresso è ritardato se tutte le aree associate sono accese ed è istantaneo se è parzializzato (almeno un'area spenta e una accesa).

Esempio: questo parametro si imposta quando si ha la necessità di avere l'ingresso del portoncino ritardato quando l'Utente è fuori casa e istantaneo quando è in casa (impianto parzializzato).

Area 1: zona giorno.

Area 2: zona notte.

Area 3: perimetrale.

Scenario 1: Esco di casa; Aree ###.

Scenario 2: Vado a letto; Aree #-#.

Ingresso portoncino: Tipo **RITARDATO 1**; Istantaneo

SE ACCESO PARZ.;

And/or aree: **INS. SE AREE OR**; Aree #-#.

BILANCIAMENTO

BILANCIAMENT. SINGOLO B. 001 → (+)/(-)

Per cambiare il bilanciamento dell'ingresso.

Per gli ingressi radio la programmazione del bilanciamento non esiste. Le impostazioni degli ingressi filari sul dispositivo radio sono fatte tramite i dipswitch presenti sul dispositivo.

RADIO Ingresso di tipo radio. Unico parametro disponibile per gli ingressi di tipo radio, e non disponibile per gli ingressi filo.

NORM.CH. Ingresso normalmente chiuso.

NORM.AP. Ingresso normalmente aperto.

SINGOLO B. Ingresso in singolo bilanciamento.

DOPIO B. Ingresso in doppio bilanciamento

TAPPARELLA VIBRAZIONE Quando si abilita uno di questi tipi di ingresso, vengono visualizzati i parametri **NUM.IMPUL** e **INTERV.IMPUL.**

Vedere anche "Cablaggio ingressi" nel Manuale d'Installazione.

CANALE RADIO

CANALE RADIO XXX [1..03] NUMERO 03 → (+)/(-)

Per cambiare il canale radio associato all'ingresso.

Parametro visibile solo per ingressi radio.

Esempio: il contatto magnetico radio ha 3 canali:

1. Ingresso 1.

2. Ingresso 2.

3. Contatto magnetico.

APPRENDIMENTO DISPOSITIVO RADIO

APPRENDI *OK #=ESC 001 → (*)/(#)

Per associare un dispositivo radio all'ingresso.

Parametro visibile solo per ingressi radio.

SUPERVISIONE RADIO

SUPERVISIONE NO 001 → (*)/(#)

Per attivare un allarme tecnico nel caso in cui non venga ricevuto un segnale di "stato in vita" di un dispositivo radio per più del tempo impostato su TEMPO DI SUPERVISIONE.

Parametro visibile solo per ingressi radio.



VIDEOVERIFICA

VIDEO VERIF. NO 001 → (*)/(#)

Per abilitare/disabilitare la videoverifica sul sensore selezionato.



FORMATO FOTO

FORMATO FOTO 001 VGA/QVGA → (*)/(#)

Per configurare il formato dell'immagine acquisita.

Il video è disponibile solo in formato QVGA.



INTERFRAME

INTERFRAME 500MS 001 → [▲/▼]
500ms
1000ms
1500ms
...

Se il sensore è configurato come "Sequenza di foto", con questo parametro è possibile impostare l'intervallo di tempo tra due foto.

Per foto QVGA i valori impostabili sono:

500ms/1000ms/1500ms/2000ms

Per foto VGA i valori impostabili sono:

1000ms/2000ms/3000ms/4000ms



NUMERO FRAME

NUM. FRAME 001 [1..10] → (*)/(#)

Per configurare il numero di fotogrammi da acquisire. (Modalità Foto).



DURATA VIDEO

DUR. VIDEO 001 [S] [2..20] → (*)/(#)

Per configurare la durata del video da acquisire. (Modalità Video).

ACQUISIZIONE

MODALITÀ FOTO/VIDEO 001 → (+)/#

Per configurare la tipologia di acquisizione: (Foto) Sequenza foto oppure video.

NUMERO IMPULSI

NUM. IMPUL. 001
[1..15] NUMERO 03 → (+)/#

Per scegliere il numero di impulsi da ricevere entro il tempo impostato in **INTERV.IMPUL.**, per generare un allarme.

Parametro visibile solo per ingressi di tipo tapparella o inerziale.

INTERVALLO IMPULSI

INTERV. IMPUL. 001
[1..255] SEC 03 → (+)/#

Per impostare l'intervallo di tempo entro il quale ricevere gli impulsi selezionati in **NUM.IMPUL.**, per generare un allarme.

Parametro visibile solo per ingressi di tipo tapparella o inerziale.

AREE ASSOCIATE

AREE #----- 001 → (1)....(3)

Per associare l'ingresso a una o più aree.

Il comportamento di un ingresso associato a più aree dipende dal valore selezionato per il parametro **AND/OR AREE**.

AND / OR AREE

AND/OR AREE 001
INS. SE AREE OR → (+)/(-)

Se si associa ad un ingresso più aree lo stato di inserimento dell'ingresso dato dallo stato di accensione delle aree associate dipende da questo parametro:

INS. SE AREE OR Ingresso inserito se almeno un'area associata è accesa.

Esempio: utilizzato quando con le aree si vogliono andare a gestire delle parziali che hanno in comune più ingressi.

INS. SE AREE AND Ingresso inserito se tutte le aree associate sono accese.

Esempio: se si hanno due appartamenti che condividono entrambi lo stesso garage normalmente si associa al garage due aree (una per ogni appartamento) e si imposta la funzione AND.

AND INGRESSO

AND INGRESSO 001
NO → (+)/(-)

Un ingresso, che è programmato in **AND** con un secondo ingresso, va in allarme anche solo se il secondo ingresso è in allarme. Questo parametro è utilizzato normalmente per avere la funzione di doppio consenso per generare l'allarme.

Esempio: si hanno due sensori che puntano sulla stes-

sa stanza e si chiede che la segnalazione di allarme avvenga quando entrambi i sensori vanno in allarme.

Ingresso 1: Tipo Istantaneo; And ingresso INGRESSO 2.

Ingresso 2: Tipo Istantaneo; And ingresso INGRESSO 1.

REINSERIMENTO AUTOMATICO

REINSERIMENT. 001
INGRESSO 01 → (+)/(-)

Per gli ingressi di tipo memoria è possibile scegliere la modalità di ripristino:

AUTOMATICO l'ingresso viene reinserito automaticamente quando l'ingresso si richiude.

MAI l'ingresso viene escluso fino al prossimo reinserimento.

ESCLUSIONE INGRESSO

NON ESCLUDIB. 001
NO → (+)/(-)

Durante la fase di accensione da tastiera, premendo il tasto A è possibile escludere gli ingressi aperti.

È possibile escludere o meno un ingresso durante l'accensione da tastiera:

NO l'ingresso è escludibile

SI l'ingresso NON è escludibile

Esempio: l'ingresso associato al portoncino di casa deve essere non escludibile.

AUTOESCLUSIONE

AUTOESCLUS. 001
[0..10 0=NO] 00 → (+)/(-)

Definisce il numero di volte che l'ingresso può andare in allarme, oltre il quale l'ingresso viene automaticamente escluso. Il contatore degli allarmi si resetta e l'ingresso si reinclude se almeno un'area associata si spegne.

Esempio: un classico esempio sono i rilevatori da esterni.

USCITA GONG

USCITA GONG 001
NO → (+)/(-)

Permette di scegliere se l'ingresso attiverà o meno un'uscita dichiarata come "uscita gong" e/o le tastiere abilitate a suonare assieme all'uscita GONG. Sempre attivo indipendentemente dallo stato delle aree associate.

Esempio campanello apertura porta: un classico impiego di questa funzione è quello di poter far suonare la tastiera in seguito all'apertura della porta d'ingresso di un negozio.

Area 1: interno.

Area 2: perimetrale.

Tastiera 1: Aree associate #-----.

Ingresso portoncino: Uscita buzzer: si; Aree associate #-----.

Uscita buzzer tastiere: #-----. Tempo buzzer area perimetrale: 3 secondi.



ASSOCIAZIONE USCITA

ASSOC. USCITA 001
NO → (+)/(-)

Assegna l'uscita da attivare se l'ingresso viene sbilanciato. Se l'uscita comandata è di tipo stabile, quando l'ingresso si sbilancia l'uscita si attiva, se si bilancia l'uscita si disattiva. Se l'uscita è di tipo impulsivo, l'uscita si attiva e avvia la temporizzazione quando l'ingresso si sbilancia.

A seconda del parametro **COMANDO USC** la gestione dell'uscita può essere vincolata dallo stato dell'inserimento dell'impianto.



COMANDO USCITA

COMANDO USC. 001
SEMPRE → (+)/(-)

A seconda di questo parametro, la gestione dell'uscita può essere vincolata dallo stato dell'inserimento dell'ingresso.

SEMPRE L'uscita viene sempre comandata dallo stato dell'ingresso. Più precisamente: l'uscita viene attivata se l'ingresso è sbilanciato e ripristinata se l'ingresso è bilanciato.

INSERITO Se l'ingresso è attivo, ovvero una o più aree ad esso associata è inserita, l'uscita viene comandata dallo stato dell'ingresso. Più precisamente: l'uscita viene attivata se l'ingresso è sbilanciato e ripristinata se l'ingresso è bilanciato.

NON INSERITO Se l'ingresso è non attivo, ovvero tutte le aree ad esso associate non sono inserite, l'uscita viene comandata dallo stato dell'ingresso. Più precisamente: l'uscita viene attivata se l'ingresso è sbilanciato e ripristinata se l'ingresso è bilanciato.

AZIONE ACCENSIONE

AZIONE ACC. 001
IMPULS. ACCENDI → (+)/(-)

Consente di andare a gestire il tipo di azione di accensione / spegnimento sulle aree di centrale associate all'ingresso.

Parametro visibile solo se l'ingresso è di tipo accensione.

Quando l'ingresso viene sbilanciato la centrale accende le aree.

IMPULS. ACCENDI Quando l'ingresso viene sbilanciato la centrale spegne le aree.

IMPULS.ACC+SPEG Quando l'ingresso viene sbilanciato la centrale inverte lo stato di accensione delle aree associate all'ingresso.

STABILE ACC+SPEG Lo stato di accensione delle aree associate all'ingresso segue lo stato di bilanciamento dell'ingresso. Se l'ingresso è sbilanciato le aree sono accese, se l'ingresso è bilanciato, le aree sono spente.

*Esempio: vedere l'esempio riportato sul tipo di ingresso definito **ACCENSIONE**.*

DESCRIZIONE INGRESSO

DESCRIZIONE 001
INGRESSO 001 → (*)/(#)

Consente di modificare la descrizione dell'ingresso.

Con i tasti (+)/(-) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

REGISTRAZIONE VOCALE

REG. VOCALE 001
=OK #=ESC → ()/(#)

Permette la personalizzazione del messaggio audio (circa 3 secondi) legato all'ingresso selezionato. Di default, il messaggio recita:

Ingresso uno (due, tre).

Premendo il pulsante si può ascoltare il messaggio registrato, mentre premendo il pulsante si può registrarne uno di nuovo, cancellando quello esistente.

Il tempo di registrazione partirà solamente quando si inizierà a parlare; premere per interromperla, per uscire.

Uscite

La procedura valida per tutta la programmazione delle uscite, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

USCITE 12 MODIF. USCITA 001 USCITA 001; con si sceglie l'uscita da programmare (di seguito l'uscita 001) e si preme ; infine con si sceglie la proprietà da programmare. La selezione del valore viene fatta con i tasti (+)/(-). Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con si esce in qualunque momento.



STATO

TIPO 001
STABILE → (+)/(-)

STABILE L'attività dell'uscita segue lo stato dell'evento associato.

Esempio: l'uscita viene attivata dalla condizione di APERTO dell'ingresso associato.

IMPULSIVA L'attività dell'uscita è determinata dall'evento associato ma solo per un certo tempo, la cui durata è selezionabile.

Nella tabella successiva sono indicate le abilitazioni dei "tipi uscita" a seconda della programmazione della centrale.

Associazione uscita per	STABILE	IMPULSIVA
Stato aree	X	X
Stato ingresso	X	X
Codice utente	X	X
Chiave	X	X
Guasti	X	X
Scenario	X	X
TC	X	-

Un'uscita impulsiva associata a un evento che dura meno del tempo prestabilito, seguirà il T. IMPULSO impostato per l'uscita stessa, ignorando quindi il tempo dell'evento.

L'associazione di un'uscita stabile a un evento tipo scenario, codice o chiave, renderà l'uscita passo-passo.

Esempio per evento codice: All'inserimento del codice su tastiera, l'uscita verrà eccitata, e lo rimarrà fino al prossimo inserimento, nel quale di disecciterà, e così via (toggle).



DURATA ATTIVAZIONE

T. IMPULSO 001
[0..255] SEC 000 → (+)/(-)

Tempo di durata di attivazione dell'uscita impulsiva.

Parametro visibile solo se l'uscita è di tipo impulsiva.

Esempio: tramite un codice si vuole aprire una serratura di una porta. Si associa ad un codice un'uscita impulsiva con un tempo di attivazione da 3 secondi.



RITARDO ATTIVAZIONE

RITARDO ATT. 001
[0..255] SEC 000 → (+)/(-)

Tempo di ritardo tra il comando di attivazione e l'attivazione dell'uscita.

Parametro visibile solo se l'uscita è di tipo stabile.



RITARDO DISATTIVAZIONE

RITARDO DIS. 001
[0..255] SEC 000 → (+)/(-)

Tempo di ritardo tra il comando di disattivazione e la disattivazione dell'uscita.

Esempio: tramite un'uscita si vuole visualizzare lo stato di accensione dell'impianto (spento o acceso). In menù Associazione uscite si assegna lo stato di accensione delle aree ad un'uscita programmata come stabile e con tempi di ritardo attivazione e disattivazione a zero secondi.



SICUREZZA

SICUREZZA NEGATIVA 001 → (+)/(-)

NEGATIVA L'uscita è normalmente disattiva e si attiva quando viene comandata.

Esempio: collegando un relè ad un'uscita di tipo open collector a SICUREZZA NEGATIVA, il relè risulta normalmente diseccitato, eccitandosi qualora l'uscita viene attivata.

POSITIVA L'uscita è normalmente attiva e si disattiva quando viene comandata.

Esempio: collegando un relè ad un'uscita di tipo open collector a SICUREZZA POSITIVA, il relè risulta normalmente eccitato, diseccitandosi qualora l'uscita viene attivata.



ATTIVAZIONE DA REMOTO

ATTIV. REMOTO NO 001 → (+)/(-)

Se abilitato permette di poter attivare l'uscita da remoto tramite guida vocale o sms.

Esempio: si vuole attivare tramite SMS un'uscita di tipo impulsiva per accendere il riscaldamento.

Codice 1: codice 123456; telecontrollo si.

Uscita 2: tipo IMPULSIVA; attivazione da remoto si.

Opzioni telefoniche: telecontrollo da SMS si.

SMS da inviare: attiva riscaldamento.CRSMS.123456.6002.

MEMORIZZAZIONE DI UN EVENTO

MEM. EVENTI NO 001 → (+)/(-)

Permette di abilitare/ disabilitare la memorizzazione dell'evento di cambio stato dell'uscita.

NO il cambio stato NON viene memorizzato nella memoria eventi

SI il cambio stato viene memorizzato nella memoria eventi



SEGUE USCITA

SEGUE USCITA NO 001 → (+)/(-)

Permette di vincolare lo stato di attivazione dell'uscita in funzione di quello di un'altra uscita.

Esempio: si vogliono avere due uscite sul bus di allarme generale.

Uscita 10: tipo STABILE

Uscita 21: tipo STABILE; segue uscita USCITA 10.

In menù Associazione uscite si assegna lo stato di allarme generale delle aree all'uscita 10.



DESCRIZIONE USCITA

DESCRIZIONE USCITA 001 → (*)/(#)

Consente di modificare la descrizione dell'uscita.

Con i tasti (+)/(-) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

REGISTRAZIONE VOCALE

REG. VOCALE 001 → (*)/(#)
*=OK #=ESC

Permette la personalizzazione del messaggio audio (circa 3 secondi) legato all'uscita selezionata. Di default, il messaggio recita: **Uscita uno (due, tre ...).**

Premendo il pulsante **A** si può ascoltare il messaggio registrato, mentre premendo il pulsante **B** si può registrarne uno di nuovo, cancellando quello esistente.

Il tempo di registrazione partirà solamente quando si inizierà a parlare; premere **C** per interromperla, **D** per uscire.

Tempi

La procedura valida per tutta la programmazione dei tempi, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

TEMPI 13 e con si sceglie il tempo da programmare. La selezione del valore viene fatta con i tasti (+)/(-). Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con **D** si esce in qualunque momento.

INTERVALLO DI AUTOTEST

INTERV. AUTOTEST [0..255] ORE 000 → (+)/(-)

Stabilisce ogni quante ore la centrale debba eseguire automaticamente un autotest funzionale. Con valore **000**, l'autotest non viene eseguito.

Esempio: tale funzione è generalmente utilizzata dalla vigilanza come sopravvivenza impianto.

Telefono 15: numero vigilanza; formato CONTACT-ID; codice impianto xxxxxx.

Intervallo di autotest 24 ore.

In segnalazioni telefoniche: telefoni per segnalazione autotest -----#.



TEMPO DI SUPERVISIONE RADIO

INT. SUPERV. RADIO 01
[0..255] ORE 001 → (+)/(-)

Stabilisce dopo quanto tempo, in assenza di ricezione dell'autotest da parte di uno o più dispositivi radio, viene considerata un'anomalia.

La mancata ricezione genera un allarme tecnico.



INTERVALLO TEST BATTERIA

INT. TEST BATTER. 01
[0..255] MIN 060 → (+)/(-)

Stabilisce ogni quanti minuti la centrale debba eseguire automaticamente un test dinamico della batteria. Con valore 000, l'autotest non viene eseguito. In caso di batteria guasta, il LED guasto lampeggia e rimane lampeggiante fino al successivo test; inoltre è possibile sia associare un'uscita sia una comunicazione remota.

Lo stato di guasto rimane attivo fino al successivo "TEST BATTERIA". Per rimuovere lo stato di guasto in seguito alla sostituzione della batteria, effettuare un "TEST BATTERIA" manuale.



RITARDO SEGNALAZIONE MANCANZA RETE

RIT. MANCANZ. RETE 01
[0..255] MIN 060 → (+)/(-)

Stabilisce dopo quanto tempo la mancanza della tensione di rete viene considerata un'anomalia. L'evento MANCANZA RETE viene inserito nella memoria degli eventi. In caso di alimentazione assente, il led guasto si accende fisso.

Quando il tempo è superiore a 60 minuti, decade la norma di riferimento.

TEMPO DI ALLARME GENERALE

ALL. GENERALE 01
[0..255] MIN 090 → (+)/(-)

Durante questo tempo, il rele' di allarme generale è attivo.

La condizione di allarme generale è determinata dalle attivazioni degli ingressi.

TEMPO DI SABOTAGGIO

SABOTAGGIO 01
[0..255] SEC 090 → (+)/(-)

Tempo di allarme associato a ingressi 24 ore o ad allarmi tamper / manomissione.

TEMPO DI ALLARME TECNICO

ALL. TECNICO 01
[0..255] SEC 090 → (+)/(-)

Tempo di allarme associato a ingressi di tipo tecnico.

TEMPO DI ALLARME RAPINA

ALL. RAPINA 01
[0..255] SEC 000 → (+)/(-)

Tempo di allarme associato a ingressi di tipo rapina.

TEMPO DI USCITA GONG

USCITA GONG 01
[0..255] SEC 000 → (+)/(-)

La condizione di allarme Gong viene determinata dalle attivazioni degli ingressi che hanno la proprietà "Uscita Gong" in ON.

TEMPO DI USCITA

TEMPO USCITA 01
[0..255] MIN 050 → (+)/(-)

Durante il tempo di uscita la centrale verifica le condizioni degli ingressi e segnala la presenza di ingressi aperti sulle tastiere (visivo e acustico) e sui LED degli inseritori.

TEMPO DI ENTRATA 1 E 2

TEMPO ENTR. 1 01
[0..255] MIN 030 → (+)/(-)

TEMPO ENTR. 2 01
[0..255] MIN 040 → (+)/(-)

Ad impianto inserito, lo sbilanciamento di un ingresso di tipo Ritardato 1 o 2, attiva il conteggio del tempo di entrata rispettivo. Durante il tempo di entrata, la centrale non genera allarme se vengono sbilanciati ingressi di tipo Percorso o Ritardato.

Al termine del tempo di entrata, se l'impianto non viene disinserito, viene generato un allarme generale.

Quando il tempo è superiore a 45 secondi, decade la norma di riferimento.



TEMPO RONDA

TEMPO RONDA XXX
[0..1800] S → (+)/(-)

Questa funzione consente ad un codice o chiave l'inibizione delle aree ad essi associate per il tempo impostato.

Durante tale tempo l'attivazione di uno o più ingressi appartenenti a tali aree non genera una condizione di allarme.

A centrale inserita, digitando il codice ronda e premendo il tasto **D** oppure utilizzando la chiave decodificata, viene inizializzato il tempo di ronda impostato.

Sul display della tastiera al posto del simbolo **#** (area totalmente inserita) oppure **P** (area parzialmente inserita) comparirà il simbolo **R**; per tale tempo le aree associate al codice o alla chiave verranno inibite. Allo scadere del timer impostato, le aree ritornano ad essere protette. Per terminare anticipatamente la ronda è sufficiente digitare un codice valido e premere il pulsante **A** o avvicinare una chiave valida all'inseritore.

All'avviamento della funzione ronda viene memorizzato l'evento **INIZIO RONDA** nel log di centrale mentre, allo scadere l'evento **FINE RONDA**.

Sulla prima riga del display delle tastiere LCD, con funzione masking non attiva, viene visualizzato il tempo che manca al termine della ronda.

30 secondi prima del termine della ronda vengono attivati i buzzer di tastiere e inseritori in modo continuo.

Segnalazioni telefoniche

La procedura valida per tutta la programmazione delle segnalazioni telefoniche, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

SEGNALAZIONI 14 TELEFONICHE con si sceglie l'evento di cui programmare una segnalazione telefonica ...

MENU SEGN. TEL. 01 ALLARME GENERALE

MENU SEGN. TEL. 02 SABOTAGGIO

MENU SEGN. TEL. 03 ALLARME TECNICO

MENU SEGN. TEL. 04 ALLARME RAPINA

MENU SEGN. TEL. 05 ACCENS./SPEGNIM

MENU SEGN. TEL. 06 GUASTI

MENU SEGN. TEL. 07 INSERIMEN. CODICI

MENU SEGN. TEL. 08 INSERIMEN. CHIAVI

MENU SEGN. TEL. 09 ALLARME INGRESSI

MENU SEGN. TEL. 10 VARIO

e si preme . Quindi con si naviga tra le opzioni.

Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà (# = telefono abilitato, - = telefono disabilitato). Con si esce in qualunque momento.

ALLARME IMPIANTO



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme generale dell'impianto.

Con i tasti numerici ... si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

ALLARME SINGOLE AREE



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme delle singole aree.

Con i tasti numerici ... si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

ALLARME SABOTAGGIO IMPIANTO



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme sabotaggio dell'impianto.

Con i tasti numerici ... si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.



ALLARME SABOTAGGIO CENTRALE E PERIFERICHE BUS



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme sabotaggio della centrale (tamper manomissione) e delle periferiche su Bus (tamper moduli, mancata comunicazione periferiche, ...).

Con i tasti numerici ... si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.



ALLARME SABOTAGGIO SINGOLE AREE



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme sabotaggio delle singole aree (l'allarme è dato dagli ingressi associati alle aree).

Con si selezionano le aree. Con i tasti numerici ... si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.



ALLARME SABOTAGGIO INGRESSI



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme sabotaggio dei singoli ingressi (tamper e ingressi 24 ore).

Con si selezionano le aree. Con i tasti numerici ... si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.



ALLARME TECNICO IMPIANTO



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme tecnico dell'impianto (l'allarme è dato dagli ingressi di tipo tecnico).

Con i tasti numerici ... si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.



GUASTO ALIMENTATORI



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino di guasti agli alimentatori di centrale e ausiliari.

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.



GUASTO FUSIBILI



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino di guasti ai fusibili della centrale e delle periferiche.

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.



GUASTO PSTN E GSM



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino di guasti alle linee PSTN e GSM (mancanza linea PSTN, mancata registrazione SIM, ...).

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.



INSERIMENTO CODICE



Segnalazioni telefoniche associate all'inserimento del codice solo da tastiera.

Con (+)/(-) si selezionano i codici. Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

Su opzioni telefoniche "NON" deve essere abilitato STOP DA CODICE.



INSERIMENTO CHIAVE



Segnalazioni telefoniche associate all'inserimento della chiave su inseritore.

Con (+)/(-) si selezionano le chiavi. Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.



ALLARME INGRESSI



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino di allarmi generici dei singoli ingressi

Con (+)/(-) si selezionano gli ingressi. Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

Su opzioni telefoniche "NON" deve essere abilitato STOP DA CODICE.



VARIO



Segnalazioni telefoniche associate all'autotest dell'impianto per la segnalazione "in vita" della centrale.

Esempio: --#-#-#- significa che i telefoni 3 e 5 sono abilitati e gli altri no.

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.



Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione dell'impianto nel caso di ingressi aperti. Se viene attivata un'accensione e questa non si completa entro 5 min (per esempio perchè ci sono degli ingressi aperti) vengono effettuate le segnalazioni telefoniche impostate.

Con i tasti numerici (1)...(8) si selezionano i telefoni da associare alla segnalazione.

Associazione uscite

L'associazione della stessa uscita a più eventi o a più aree (guasti, allarmi, ...) comporta la funzione OR dell'uscita.

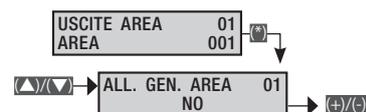
Esempio: se associo alla stessa uscita di tipo stabile lo stato di allarme generale di tutte le aree, l'uscita si attiverà quando almeno un'area è in allarme.

La procedura valida per l'associazione delle uscite ad allarmi o altri eventi, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

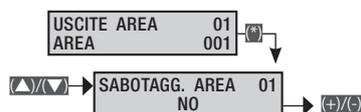
ASSOCIAZIONE 15 USCITE e con si naviga tra le opzioni e si preme . Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con si esce in qualunque momento.



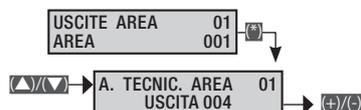
USCITA ALLARME GENERALE AREA



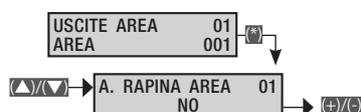
Permette di selezionare l'uscita da associare all'allarme generale della singola area.

USCITA ALLARME SABOTAGGIO AREA

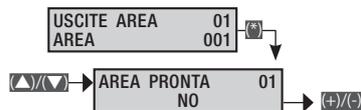
Permette di selezionare l'uscita da associare all'allarme sabotaggio della singola area (tamper ingressi e ingressi tipo 24 ore).

USCITA ALLARME TECNICO AREA

Permette di selezionare l'uscita da associare all'allarme tecnico della singola area (ingressi tipo tecnico).

USCITA ALLARME RAPINA AREA

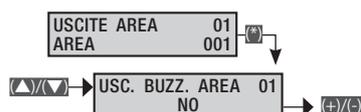
Permette di selezionare l'uscita da associare all'allarme rapina della singola area (ingressi tipo rapina).

USCITA AREA PRONTA

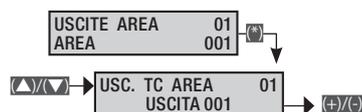
Permette di selezionare l'uscita da associare allo stato di pronto della singola area (un'area che non ha nessun ingresso associato aperto).

USCITA ALLARME GENERALE AREA

Permette di selezionare l'uscita da associare allo stato di accensione della singola area.

USCITA BUZZER AREA

Permette di selezionare l'uscita da associare allo stato di "buzzer ingresso" della singola area (a un ingresso può essere associata la funzione buzzer).

USCITA TC AREA

Permette di selezionare l'uscita da associare allo stato TC della singola area.

L'uscita TC (Test Control) è un'uscita per il blocco dei sensori ad impianto disinserito, che si comporta secondo lo stato dell'area:

- ad area spenta disattiva la microonda dei sensori;
- ad area accesa e durante il tempo di uscita li attiva.

USCITA GUASTO IMPIANTO

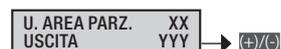
Permette di selezionare l'uscita da associare allo stato di guasto dell'impianto (segnalazione generica di guasto).

USCITA GUASTO BATTERIA

Permette di selezionare l'uscita da associare allo stato di guasto della batteria.

USCITA GUASTO RETE

Permette di selezionare l'uscita da associare allo stato di mancanza di alimentazione di rete (230V AC).

USCITA AREA PARZIALMENTE INSERITA

Permette di attivare un'uscita quando l'area è inserita con degli ingressi temporaneamente esclusi p.

xx = indice dell'area

yyy = numero dell'uscita associata

Codici

La procedura valida per la gestione dei codici, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

CODICI 16 e con si naviga tra le opzioni ...

CODICI TECNICO INSTALLATORE

CODICI UTENTI (con si seleziona il codice da modificare) e si preme. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con si esce in qualunque momento.

MODIFICA CODICE TECNICO

Consente di modificare il codice tecnico (default 222222).

ACCESSO MENÙ TECNICO



DA CENTRALE OFF L'accesso al menù tecnico è consentito solo quando la centrale è totalmente spenta (nessuna area accesa).

DOPO COD. UTENTE L'accesso al menù tecnico è consentito solo quando la centrale è totalmente spenta (nessuna area accesa) ed è stato digitato il codice Utente.

ABILITAZIONE PROGRAMMAZIONE CENTRALE DA PC



DA CENTRALE OFF La programmazione della centrale da PC è consentita solo quando la centrale è totalmente spenta (nessuna area accesa).

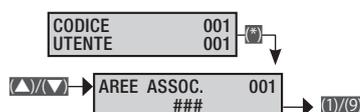
DOPO COD. UTENTE La programmazione della centrale da PC è consentita solo quando la centrale è totalmente spenta (nessuna area accesa) ed è stato digitato il codice Utente.

ABILITAZIONE CODICE



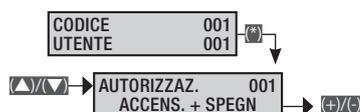
Per utilizzare un codice utente occorre che sia abilitato.

AREE ASSOCIATE AL CODICE



Consente di assegnare le aree di competenza del Codice Utente. Con i tasti numerici si impostano le aree da associare.

AUTORIZZAZIONE CODICE UTENTE



ACCENS. + SPEGN Il codice è abilitato ad accendere e spegnere le aree ad esso associate.

SOLO ACCENSIONE Il codice è autorizzato solo ad accendere le aree ad esso associate.

Esempio: utilizzato quando si vuole assegnare un codice di sola accensione alla ditta di pulizia.

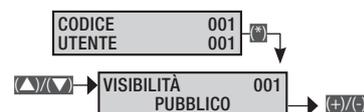
RONDA Il codice è autorizzato ad inibire temporaneamente le aree ad esso associate

ABILITAZIONE TELECONTROLLO DA REMOTO



Abilita la possibilità all'Utente di poter accedere da remoto all'impianto per la tele gestione tramite SMS o guida vocale.

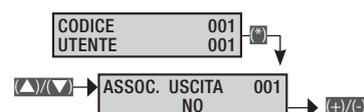
VISIBILITÀ CODICE UTENTE



Impostando pubblico un codice Utente si consente ad altri codici che hanno accesso al menù utente "gestione altri codici" di poter modificare / abilitare il codice.

Esempio: in caso di impianto in una piccola azienda il codice del titolare normalmente si imposta di tipo privato in modo tale da essere nascosto da quelli dei dipendenti.

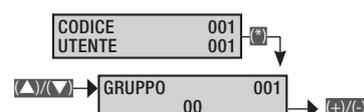
ASSOCIAZIONE USCITA



Consente di associare un'uscita di tipo impulsivo alla digitazione del Codice Utente sulla tastiera.

Esempio: usato per poter aprire una serratura tramite la digitazione di un codice.

GRUPPO CODICI



Consente di associare i codici a un gruppo per essere gestiti contemporaneamente. Il funzionamento di tale gruppo può essere abilitato/disabilitato da programmatore orario.

ABILITAZIONE MENÙ UTENTE



Abilita il Codice Utente ad accedere al Menù Utente.

ABILITAZIONE MENÙ UTENTE ACCENSIONI



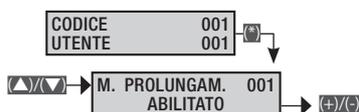
Abilita il Codice Utente ad accedere alla voce di Menù Utente Accensioni.

ABILITAZIONE MENÙ UTENTE EVENTI



Abilita il Codice Utente ad accedere alla voce di Menù Utente Eventi.

ABILITAZIONE MENÙ UTENTE PROLUNGAMENTO



Abilita il Codice Utente ad accedere alla voce di Menù Utente Prolungamento.

ABILITAZIONE MENÙ UTENTE TELEFONIA



Abilita il Codice Utente ad accedere alla voce di Menù Utente Telefonia.

ABILITAZIONE MENÙ UTENTE CODICE



Abilita il Codice Utente ad accedere alla voce di Menù Utente Codice.

ABILITAZIONE MENÙ UTENTE GESTIONE CODICI



Abilita il Codice Utente ad accedere alla voce di Menù Utente Gestione Codici.

ABILITAZIONE MENÙ UTENTE GESTIONE CHIAVI



Abilita il Codice Utente ad accedere alla voce di Menù Utente Gestione Chiavi.

DESCRIZIONE UTENTE



Consente di modificare la descrizione del Codice Utente.

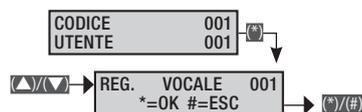
Con i tasti **(+)/(=)** ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

MODIFICA CODICE UTENTE



Consente di modificare il codice utente (default utente 001: 123456).

REGISTRAZIONE VOCALE



Permette la personalizzazione del messaggio audio (circa 3 secondi) legato al codice selezionata. Di default, il messaggio recita: **Codice uno (due, tre ...)**.

Premendo il pulsante **(A)** si può ascoltare il messaggio registrato, mentre premendo il pulsante **(B)** si può registrarne uno di nuovo, cancellando quello esistente.

Il tempo di registrazione partirà solamente quando si inizierà a parlare; premere **(C)** per interromperla, **(D)** per uscire.

Chiavi

La procedura valida per la gestione delle chiavi, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

(E)/(F) CHIAVI 17 **(G)** e con **(H)/(I)** si naviga tra le opzioni ...

VERIFICA CHIAVE

SELEZIONA CHIAVE (con **(H)/(I)** si seleziona la chiave da modificare)

.. e si preme **(*)**. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con **(#)** si esce in qualunque momento.

VERIFICA CHIAVE

LETTURA CHIAVE
IN CORSO ...

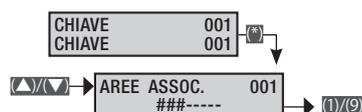
Consente di verificare se una chiave è memorizzata nell'impianto. Se presente, viene visualizzato l'indice e la descrizione.

ABILITAZIONE CHIAVE



Per utilizzare una chiave occorre che sia abilitato.

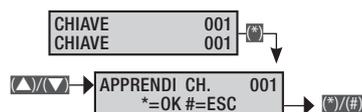
AREE ASSOCIATE ALLA CHIAVE



Consente di assegnare le aree di competenza della chiave.

Con i tasti numerici si impostano le aree da associare.

APPRENDIMENTO CHIAVE



Consente di apprendere e associare una chiave.

AUTORIZZAZIONE CHIAVE



ACCENS. + SPEGN. La chiave è abilitata ad accendere e spegnere le aree ad essa associate.

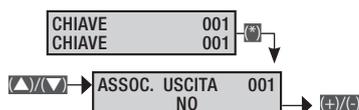
SOLO ACCENSIONE La chiave è autorizzata solo ad accendere le aree ad essa associate.

Esempio: utilizzato quando si vuole assegnare una chiave di sola accensione alla ditta di pulizia.

RONDA La chiave è autorizzata ad inibire temporaneamente le aree ad essa associate



ASSOCIAZIONE USCITA

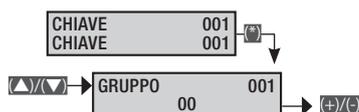


Consente di associare un'uscita di tipo impulsivo all'inserimento della chiave su un inseritore.

Esempio: usato per poter aprire una serratura tramite chiave.



GRUPPO



Permette di associare un numero di chiavi ad un gruppo.

Esempio: chiave inserita nel gruppo INDIRIZZO del menù PROGRAMMATORE che, se impostato come AZIONE: G. CHIAVI, permetterà di bloccare tali chiavi a ogni tipo di azione.

DESCRIZIONE CHIAVE



Consente di modificare la descrizione della chiave.

Con i tasti (+)/(-) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

REGISTRAZIONE VOCALE



Permette la personalizzazione del messaggio audio (circa 3 secondi) legato alla chiave selezionata. Di default, il messaggio recita:

Chiave uno (due, tre ...).

Premendo il pulsante (A) si può ascoltare il messaggio registrato, mentre premendo il pulsante (B) si può registrarne uno di nuovo, cancellando quello esistente.

Il tempo di registrazione partirà solamente quando si inizierà a parlare; premere (C) per interromperla, (#) per uscire.

Radiocomandi

La procedura valida per la gestione dei radiocomandi, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

(▲)/▼ RADIOCOMANDI 18 (■) e con (▲)/▼ si seleziona il radiocomando da modificare e si preme (■). Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con (#) si esce in qualunque momento.

ABILITAZIONE RADIOCOMANDO



Per utilizzare una radiocomando occorre che sia abilitato.



AREE ASSOCIATE AL RADIOCOMANDO



Consente di assegnare le aree di competenza del radiocomando. Con i tasti numerici si impostano le aree da associare.

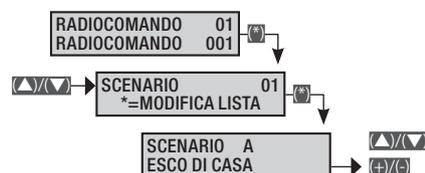
APPRENDIMENTO RADIOCOMANDO



Consente di apprendere e associare un radiocomando.



SCENARI



Associa gli scenari ai tasti del radiocomando.

Con (▲)/▼ si sceglie il tasto (A, B, C, 4...16) e con (+)/(-) lo scenario da associare.

Di default le associazioni sono:

Tasto A = SCENARIO A ESCO DI CASA

Tasto B = SCENARIO B VADO A LETTO

Tasto C = SCENARIO C STO IN CASA

Tasto 4 = SCENARIO 4 SCENARIO 004...

...Tasto 16 (0+6) = SCENARIO 16 SCENARIO 016

DESCRIZIONE RADIOCOMANDO



Consente di modificare la descrizione del radiocomando.

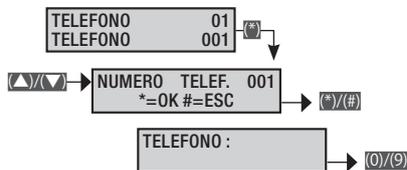
Con i tasti (+)/(-) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

Telefoni

La procedura valida per la gestione dei telefoni, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

TELEFONI 19 e con si seleziona il telefono da modificare e si preme . Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con si esce in qualunque momento.

NUMERO TELEFONICO



Con i tasti numerici, scrivere il numero; con si cancella numero per numero; con si conferma e si esce dal menù.

Per disabilitare il numero è sufficiente cancellarlo totalmente.

Oltre alle cifre numeriche possono essere inseriti i caratteri C (centralino) e P (pausa durante la composizione), utilizzati rispettivamente per le seguenti funzioni:

C in caso di chiamata via GSM, tutti i numeri prima del C non vengono composti;

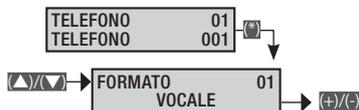
P per inserire una pausa durante la composizione.

I caratteri C e P vengono selezionati rispettivamente con i tasti e .

Esempio di linea PSTN collegata ad un centralino con possibilità di chiamata GSM:

stringa da memorizzare **0C0422123456789** dove
0 è il numero per richiedere la linea al centralino
C indica la presenza del centralino e
0422123456789 è il numero telefonico.

FORMATO COMUNICAZIONE TELEFONICA



VOCALE Il telefono invia messaggi vocali.

SMS Il telefono invia messaggi SMS.

CONTACT-ID Il telefono invia messaggi di tipo digitale Contact-ID, per comunicazioni standard con gli istituti di vigilanza.

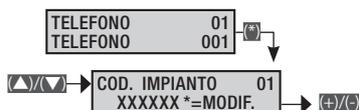
SMS+VOCALE Il telefono invia messaggi prima SMS e poi una chiamata telefonica.

VOCALE+SMS Il telefono invia prima una chiamata telefonica e dopo un SMS.

MMS Il telefono invia messaggi MMS.



CODIFICA IMPIANTO



Utilizzato nelle comunicazioni in formato Contact-ID per definire il codice dell'impianto.

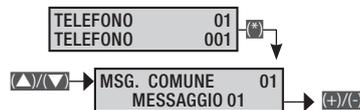
TENTATIVI CHIAMATA



Utilizzato nelle comunicazioni in formato vocale e Contact-ID per definire il numero di tentativi di chiamata telefonica. Per interrompere occorre premere 0 o 5 sulla tastiera del telefono.



MESSAGGIO COMUNE



Ad ogni numero telefonico si può associare un messaggio vocale che viene inviato ad ogni chiamata vocale.

Esempio: si hanno 2 numeri telefonici a cui inviare lo stato di allarme dell'impianto. In entrambi deve essere indicato vocalmente il civico dell'abitazione.

Telefono 1: Formato **VOCALE**; Messaggio comune: **MESSAGGIO 01**.

Telefono 2: Formato **VOCALE**; Messaggio comune: **MESSAGGIO 01**.

Segnalazione telefoniche: Att.All.Impianto ##-----.

Messaggio comune 1: Casa Rossi via nazionale 21 Milano (registrazione automatica su software PC).

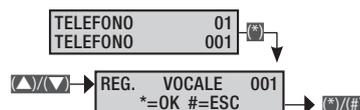
DESCRIZIONE TELEFONO



Consente di modificare la descrizione del telefono.

Con i tasti (+)/(-) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

REGISTRAZIONE VOCALE



Permette la personalizzazione del messaggio audio (circa 3 secondi) legato al telefono selezionato. Di default, il messaggio recita:

Messaggio comune uno.

Premendo il pulsante si può ascoltare il messaggio registrato, mentre premendo il pulsante si può registrarne uno di nuovo, cancellando quello esistente.

Il tempo di registrazione partirà solamente quando si inizierà a parlare; premere per interromperla, per uscire.

Opzioni telefoniche

La procedura valida per la gestione delle opzioni telefoniche, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

OPZIONI 20 TELEFONICHE e con **OPZIONE** si seleziona l'opzione telefonica da modificare e si preme **OK**. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con **ESC** si esce in qualunque momento.

SEQUENZA CHIAMATE



Permette di scegliere se nella sequenza di selezione dei numeri telefonici programmati, in caso di comunicazione NON andata a buon fine (ed esempio il numero telefonico chiamato risulta occupato), venga eseguita subito un'altra chiamata allo stesso numero telefonico oppure se il comunicatore deve proseguire con la selezione degli altri numeri telefonici.

PROSEGUI 1-2-3-4 Chiama e passa al numero successivo.

RITENTA 1-1-2-2 Chiama e ritenta per il numero di volte impostato sul telefono.

STOP SEQUENZA CHIAMATE CON TELEFONO



TUTTE LE TELEFO. Se durante l'ascolto di una chiamata vocale l'Utente preme il tasto 5 sul telefono interrompe in automatico TUTTE le successive comunicazioni telefoniche (SMS, vocale, Contact-ID).

SOLO LA PROPRIA Se durante l'ascolto di una chiamata vocale l'Utente preme il tasto 5 sul telefono interrompe in automatico SOLO le ripetizioni al proprio numero. TUTTE le successive comunicazioni telefoniche vengono comunque effettuate (SMS, vocale, Contact-ID).

STOP SEQUENZA CHIAMATE CON CODICE



TUTTE LE TELEFO. Se a fronte di un evento (allarme generale, tecnico, sabotaggio, ...) comincia il ciclo di chiamate telefoniche, è possibile interromperlo digitando sulla tastiera un codice / chiave associato alle aree di competenza con proprietà di spegnimento aree.

NESSUNA Se a fronte di un evento (allarme generale, tecnico, sabotaggio, ...) comincia il ciclo di chiamate telefoniche, NON sarà possibile interromperlo digitando sulla tastiera un codice / chiave associato alle aree di competenza con proprietà di spegnimento aree.

PRIORITÀ CHIAMATE TELEFONICHE



La priorità permette di selezionare il tipo di rete predefinita tra la linea PSTN o GSM per le chiamate vocali. Nel caso il combinatore non trovasse la rete predefinita, tutte le chiamate vocali saranno deviate alla rete secondaria. I messaggi SMS vengono inviati sempre sulla linea GSM. Le chiamate digitali vengono eseguite solo sulla linea PSTN

PSTN Chiamate vocali via linea telefonica PSTN.

GSM Chiamate vocali via GSM.

ABILITAZIONE TELECONTROLLO DA SMS



Permette di abilitare il telecontrollo tramite SMS.

ABILITAZIONE TELECONTROLLO DA PSTN



Permette di abilitare l'accesso alla guida vocale tramite linea PSTN.

ABILITAZIONE TELEASSISTENZA INSTALLATORE DA PSTN



Permette di abilitare l'accesso alla programmazione tramite PC da remoto sulla linea PSTN.

ABILITAZIONE TELECONTROLLO DA GSM



Permette di abilitare l'accesso alla guida vocale tramite linea GSM.

GSM SICURO



Abilitando il telecontrollo da GSM si ha la possibilità di creare un filtro dei telefoni chiamanti andando ad analizzare quelli in rubrica. Oppure l'accesso abilitarlo a tutti i telefoni (comunque verrà richiesta la password di accesso indipendentemente se abilitato o no il GSM sicuro).

TELEFONI ABILITATI AL GSM SICURO



Abilitando il telecontrollo da GSM e il GSM sicuro si ha la possibilità di selezionare i numeri di telefono a cui il combinatore deve rispondere.

SALTO SEGRETERIA



Abilitato se **TELECONTR. DA PSTN** è impostato su **SI**, permette di accedere alla guida vocale anche in presenza di segreterie telefoniche programmate per rispondere prima del combinatore.

Se impostato in **SI**, si telefona al numero di casa e al primo squillo si mette giù; entro 60" ripetere la chiamata.



SQUILLI DA PSTN



Abilitato se **TELECONT.DA PSTN** è impostato su **SI**, permette di impostare il numero di squilli dopo i quali il combinatore telefonico risponde.

Esempio 1: si ha un'abitazione senza segreteria telefonica e si vuole la risposta combinatore dopo 6 squilli.

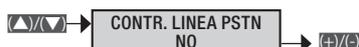
*Opzioni telefoniche: Telecontrollo da PSTN **SI**; Salto segreteria **NO**; Squilli da PSTN: **06**.*

Esempio 2: si ha un'abitazione con segreteria telefonica che risponde dopo 5 squilli.

*Opzioni telefoniche: Telecontrollo da PSTN **SI**; Salto segreteria **SI**.*



ABILITAZIONE CONTROLLO LINEA PSTN



Se abilitato verifica il controllo della linea telefonica PSTN, se assente viene data una segnalazione di guasto.



ABILITAZIONE CONTROLLO LINEA GSM



Se abilitato verifica il controllo della linea telefonica GSM (campo, registrazione SIM), se non corretta viene data una segnalazione di guasto.

RITARDO CHIAMATA



È possibile impostare un ritardo dell'attivazione del combinatore telefonico a seguito di un evento per evitare chiamate telefoniche causate da falsi allarmi.

Su opzioni telefoniche "DEVE" essere abilitato **STOP DA CODICE**.

Esempio: ritardo impostato a 10s. Se per errore viene sbilanciato un ingresso, ma viene digitato un codice utente valido, entro 10 secondi, la chiamata telefonica non viene avviata, al contrario se passano più di 10 secondi la chiamata telefonica viene avviata regolarmente.

VISUALIZZAZIONE CAMPO GSM



Visualizzazione della potenza del segnale GSM come riportato di seguito:

- Segnale assente
- #--- Segnale basso
- ##-- Segnale medio
- ###- Segnale buono
- #### Segnale ottimo

Funzioni speciali

La procedura valida per la gestione delle funzioni speciali, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

FUNZIONI 21 SPECIALI e con si seleziona la funzione speciale da modificare e si preme . Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con si esce in qualunque momento.

DISPLAY TASTIERE



Le tastiere sono composte da due righe da 16 caratteri. Nella prima compare la data, nella seconda è possibile decidere che cosa visualizzare tra le seguenti informazioni.

NOME TASTIERA Viene mostrato il nome della tastiera.

STATO AREE Viene mostrato lo stato di accensione delle singole aree.

STATO IMPIANTO Viene mostrato uno degli stati di accensione dell'impianto: SPENTO, ACCESO TOTALMENTE, PARZIALIZZATO.

DIGITARE CODICE Viene mostrato il messaggio fisso **DIGITARE CODICE**.



VISUALIZZAZIONE INGRESSI APERTI



Consente di abilitare/disabilitare la visualizzazione degli ingressi aperti a centrale disinserita.



USCITA STAMPANTE ABILITATA



Consente di abilitare l'uscita stampante per la stampa continua degli eventi sulla RS-232.

L'impostazione della seriale è: Bit per secondo 9600; Bit dati 8; Parità N; Bit stop 1.

Esempio: collegare con un cavo diretto RS-232 la centrale al PC. Aprire un programma di ricezione da seriale (Hyper Terminal di Windows per esempio) e impostare la porta COM.



ACCENSIONE CENTRALE DOPO POWER ON



È possibile definire lo stato di accensione della centrale dopo un Power On (riavvio).

ACCESO TOTALE Tutte le aree si accendono.

SPENTO TOTALE Tutte le aree si spengono.

STATO PRECEDENTE Lo stato di accensione delle aree torna a quello precedente il Power On.



ACCENSIONE RAPIDA



Se abilitato permette di avviare gli scenari dalle tastiere senza dover digitare un codice.



MASCHERAMENTO STATO CENTRALE



Per impostare il tempo dopo il quale lo stato di accensione/spengimento delle aree viene mascherato (nascosto) nelle tastiere e negli inseritori (000 = NON MASCHERATO).



TEST PREINSERIMENTO



Se abilitato, in fase di inserimento dell'impianto e in presenza di anomalie (assenza linea telefonica, mancata comunicazione con almeno un dispositivo dell'impianto, ecc.) la tastiera visualizzerà **VUOI PROCEDERE?**, premendo il tasto si abbandonerà l'inserimento dell'impianto mentre premendo il tasto verrà comunque eseguito. L'avvenuta forzatura verrà comunque registrata nella memoria eventi.



RIPETIZIONE SUPERVISIONE



Permette di segnalare in modo ripetitivo l'anomalia di mancanza supervisione degli ingressi radio.



DESCRIZIONE INSTALLATORE



Permette di inserire i dati dell'installatore che compariranno nel menù utente sotto la voce INFO.

Con i tasti ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

Programmatore

La centrale dispone di un programmatore giornaliero. Ogni giorno, la centrale ha la possibilità di eseguire 20 azioni (passo). Per ciascun passo è possibile stabilire l'ORA di avvio e l'AZIONE da eseguire. Ogni passo programmato verrà eseguito automaticamente dalla centrale SOLO IN COINCIDENZA DELL'ORA IMPOSTATA (ORE E MINUTI). Se per un qualsiasi motivo un passo programmato ad un determinato orario non viene eseguito, tale passo non verrà più eseguito nell'ambito dello stesso giorno.

Non è necessario seguire una sequenza temporale crescente nell'impostazione dei passi.

⚠ IMPORTANTE: è indispensabile prestare molta attenzione nella scelta delle azioni eseguite automaticamente dai passi poiché, se programmate in modo non corretto, si possono generare funzionamenti indesiderati della centrale.

Quando la centrale avvia l'inserimento da programmatore orario, viene avviato l'eventuale tempo di uscita e indipendentemente dal parametro FORZATURA area, se al termine del tempo di uscita risultano ancora aperti alcuni ingressi, la centrale genererà l'allarme. La procedura valida per tutta l'impostazione del Programmatore settimanale, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

PROGRAMMATORE 22 PROGRAMMA A *=MODIFICA #=-ESC; CON si sceglie il programma da impostare e si preme ; infine con si naviga tra le opzioni. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con si esce in qualunque momento.

*Esempio: se appare PROGRAMMA A *=MODIFICA #=-ESC significa che il programma A non è abilitato.*

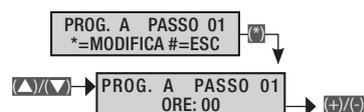
Se appare PROGRAMMA A 08:30 2,003,1,0 significa che il programma A è abilitato e impostato a

Ore: 08; Minuti: 30; Azione: 2; Indirizzo: 3; Stato: ON; Prolungamento: NO.

In entrambi i casi premendo si entra nei menù relativi per attivarli/modificarli.



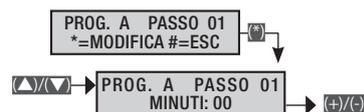
ORE



Permette di impostare l'ora di avvio dell'azione del passo di programma.



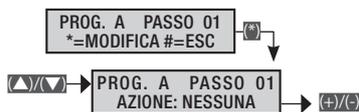
MINUTI



Permette di impostare il minuto di avvio dell'azione del passo di programma.



AZIONE



Permette di impostare il tipo di azione del passo di programma.

NESSUNA Nessuna azione prevista.

CENTRALE Azione che riguarda l'insieme dell'impianto.

USCITA Azione che riguarda una singola uscita dell'impianto.

AREA Azione che riguarda una singola area dell'impianto.

G. CODICI Azione che riguarda un gruppo di codici.

G. CHIAVI Azione che riguarda un gruppo di chiavi.

SCENARIO Azione che riguarda uno scenario.

Il tipo di azione cambia il significato dei successivi INDIRIZZO e STATO.

Esempio: se si vuole attivare l'uscita 3 alle ore 08:30, occorre impostare

Azione: 2; Indirizzo: 3; Stato: ON; Prolungamento: NO; Ora: 08; Minuti: 30.



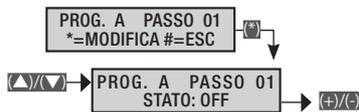
INDIRIZZO



Permette di impostare l'indirizzo del destinatario (uscita, area, gruppo di codici, gruppo di chiavi, scenario) dell'azione del passo di programma.



STATO



Permette di impostare lo stato del destinatario (uscita, area, gruppo di codici, gruppo di chiavi, scenario) dell'azione del passo di programma.

ON per attivare il passo di programma all'ora impostata;

OFF per disattivare il passo di programma all'ora impostata.



PROLUNGAMENTO



Abilitando il prolungamento di un passo di programma è possibile posticipare l'azione agendo dal Menù Utente.

Esempio: se si vuole poter posticipare l'accensione dell'impianto programmato alle 19:30 occorre impostare

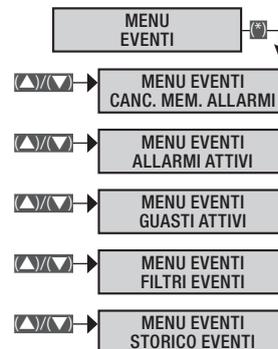
Azione: 1; Indirizzo: ininfluente; Stato: 1; Prolungamento: SI; Ora: 19; Minuti: 30.

Eventi

La procedura valida per tutta la consultazione degli eventi, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

▲/▼ EVENTI 24 (■); con ▲/▼ si naviga tra le opzioni e si preme (■). Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con (■) si esce in qualunque momento.

MENÙ EVENTI



Consente di poter visualizzare gli eventi come da Menù Utente. Fare riferimento al Manuale Utente per la visualizzazione degli eventi.



STAMPA EVENTI



Premere (A) per avviare la stampa degli eventi sulla RS-232 di centrale.

Orologio

La procedura valida per tutta l'impostazione dell'orologio d'impianto, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

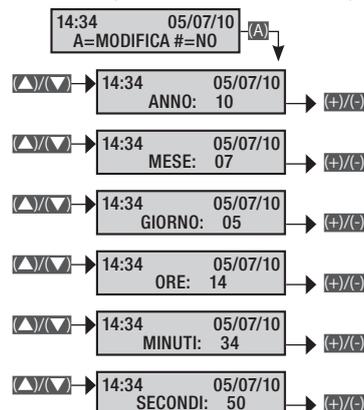
▲/▼ OROLOGIO 25 (■) e ...

con (A) si avvia la modifica;

con ▲/▼ si naviga tra i parametri;

con (+)/(-) si modifica il valore.

Per finire la procedura premere (■) e poi confermare le variazioni con (■) (per abbandonarla premere nuovamente (■)).



⚠ Se l'orologio non è stato inizializzato (impostata data e ora dopo la prima accensione), la tastiera visualizzerà il messaggio **INIZIALIZZARE DATA E ORA** e il led giallo rimarrà acceso. Tali segnalazioni scompariranno solo dopo aver inizializzato l'orologio.

Parametri di default

La procedura valida per tornare ai parametri di default della centrale, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

PARAMETRI 26 DI DEFAULT; con si sceglie il tipo di reset che si vuole fare tra le opzioni

PARAMET. DEFAULT? *=SI #=-ESC

RIPRIST. CODICI? *=SI #=-ESC

RIPRIST. CHIAVI? *=SI #=-ESC

e con si avvia la procedura scelta. Un messaggio chiederà la conferma (con) dell'operazione.

I parametri di default non cancellano i codici e le chiavi acquisite.

Info centrale

La procedura valida per le informazioni identitarie della centrale, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

VERSIONE 27 CENTRALE; sulla seconda riga scorreranno il Modello, la versione Firmware e la versione Build della Centrale.

Registrazione messaggi audio

Oltre che poterli registrare all'interno di ogni singola procedura di configurazione di aree, scenari, chiavi etc, le registrazioni possono essere fatte tutte assieme seguendo questa procedura che, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

REGISTRAZIONI 28 VOCALI; con si naviga tra i messaggi da registrare

SEL. MSG VOCALE MSG COMUNI 001

SEL. MSG VOCALE AREE 001

SEL. MSG VOCALE SCENARI 001

SEL. MSG VOCALE USCITE 001

SEL. MSG VOCALE INGRESSI 001

SEL. MSG VOCALE CHIAVI 001

SEL. MSG VOCALE CODICI 001

e si preme per entrare in registrazione.

Premendo il pulsante si può ascoltare il messaggio registrato, mentre premendo il pulsante si può registrarne uno di nuovo, cancellando quello esistente.

Il tempo di registrazione partirà solamente quando si inizierà a parlare; premere per interromperla, # per uscire.

Sirene radio

Per personalizzare le impostazioni di ciascuna sirena radio associata all'impianto, dopo l'accesso al menù Installatore/Tecnico, è la seguente:

SIRENE RADIO 29 MOD. SIRENE WL; con si naviga tra le opzioni e si preme. Il display illustrato mostra sempre il valore di default della proprietà. Con si esce in qualunque momento.

AREE ASSOCIATE

AREE ASSOC.
→ (+)/(-)

Le aree associate sono le aree gestibili dalla sirena. Queste rappresentano anche un filtro di tipo AND sulle aree gestite dall'impianto.

Le segnalazioni tamper sirena (manomissione), sono associate solo all'area 1. Per avere tali segnalazioni è indispensabile che almeno una sirena radio sia associata all'area 1.

APPRENDIMENTO SIRENA RADIO

APPRENDI 001
*=OK #=-ESC → (+)/(-)

Per associare la sirena radio all'impianto.

SUPERVISIONE RADIO

SUPERVISIONE 001
NO → (+)/(-)

Per attivare un'allarme tecnico nel caso in cui venga ricevuto un segnale di 'stato in vita' di un dispositivo radio per più del tempo impostato su **TEMPO DI SUPERVISIONE**.

SEGNALAZIONE TEMPO D'USCITA

SEGN. T. USCITA 001
NO → (+)/(-)

Per attivare una segnalazione visiva da parte della sirena 01, di accensione/spengimento impianto oppure di ingressi aperti in fase di inserimento.

Con (+)/(-) si sceglie se attivare o meno le segnalazioni visive. Nel caso sia impostato si i led della sirena radio 01 effettueranno un lampeggio ogni 3 s. Se, durante il tempo di uscita alcune aree associate alla sirena 01 risulteranno non pronte (almeno un ingresso aperto) i led della sirena effettueranno 2 lampeggi ogni 3 s fino a quando le aree risulteranno pronte. Se successivamente l'ingresso verrà chiuso (l'area quindi risulterà pronta), le segnalazioni visive verranno ripetute.

SEGNALAZIONE IMPIANTO INSERITO

SEGN. AREE ON 001
NO → (+)/(-)

Per attivare una segnalazione visiva da parte della sirena 01 di accensione/spengimento impianto.

Con (+)/(-) si sceglie se attivare o meno le segnalazioni visive. Nel caso sia impostato si una volta inserite tutte le aree i led della sirena effettueranno 1 lampeggio veloce della durata di 3 s.

Se successivamente verrà inserita una nuova area, la segnalazione di impianto inserito non verrà ripetuta.

SEGNALAZIONE AREE OFF

SEGN. AREE OFF 001
NO → (+)/(-)

Per disattivare una segnalazione visiva da parte della sirena 01 di accensione/spengimento impianto.

Con (+)/(-) si sceglie se attivare o meno le segnalazioni visive. Nel caso sia impostato si una volta inserite tutte le aree i LED della sirena effettueranno 3 lampeggi veloci della durata di 3 s.

Se successivamente verrà inserita una nuova area, la segnalazione di impianto inserito non verrà ripetuta.

DESCRIZIONE SIRENA RADIO

MOD. SIRENE WL 001
SIRENA WL 001 → (+)
DESCRIZIONE 001
SIRENA WL 001 → (+)/(-)

Consente di modificare la descrizione della sirena.

Con i tasti (+)/(-) ci si sposta in orizzontale, con i tasti alfanumerici si modifica la descrizione lettera per lettera.

Messaggistica eventi

Gli eventi sono composti da:

- ORA e DATA
- DESCRIZIONE EVENTO (attivazione / ripristino)
- INDICE EVENTO
- DESCRIZIONE EVENTO (parte 2)

ATTIVAZIONE	RIPRISTINO	DESCRIZIONE 2	CAUSA	Gruppo segnalazioni telefoniche										
				Allarme	Sabotaggio	Tecnico	Rapina	Accensione	Guasto	Codice	Chiave	Ingresso	Vario	
ACCENSIONE		TOTALE AREE ACCESE	L'evento di accensione si ha quando si hanno azioni di sola accensione (totale o parziale). Nel caso di accensione di tutte le aree gestite dalla centrale la seconda descrizione indicherà TOTALE, se invece l'accensione è parziale vengono mostrate le aree accese (esempio ##--#).					X						
PARZIALIZZAZ.	AREE ACCESE	AREE ACCESE	L'evento di parzializzazione si ha quando si hanno delle azioni di spegnimento aree non totale (spegnimento parziale). Nella seconda descrizione comparirà lo stato di accensione delle aree rimaste (esempio ##--#).					X						
SPEGNIMENTO		TOTALE AREE SPENTE	L'evento di spegnimento si ha quando l'impianto è totalmente spento.					X						
ALL. TAMPER XX	RIP. TAMPER XX	CENTRALE DESCR.ALIMENT.	E' stato rilevato una manomissione di apertura o strappo di centrale o di un alimentatore ausiliario. Verificarne l'integrità e il tamper.		X									
ALL.TAMP.ING. XXX	RIP.TAMP.ING. XXX	DESCR.INGRESSO	L'ingresso xxx è stato manomesso (tagliato o cortocircuitato a seconda del bilanciamento), verificare l'integrità della linea elettrica dell'ingresso. Se si è ripristinato "da solo" verificare comunque la linea elettrica dell'ingresso perché ci potrebbero essere falsi contatti.		X									
ALLARME AREA XX	RIP.ALL.AREA XX	DESCR.AREA	Quando un ingresso va in allarme anche le aree associate vanno in allarme.	X										
ALLARME INGR.XXX	RIPRIST.INGR.XXX	DESCR.INGRESSO	L'ingresso xxx è andato in allarme (è stato sbilanciato).										X	
BATTERIA TX XXX		DESCR.INGRESSO	L'ingresso radio xxx ha la batteria scarica. Sostituirla quanto prima.					X						
ERR.COM.TAST. XX		DESCR.TASTIERA	La tastiera xx non comunica più con la centrale (led rosso di comunicazione sulla tastiera non lampeggia). Verificare abilitazione tastiera, cablaggio bus, indirizzo.		X									
ERR.MOD.IN XX		DESCR.MODULO	Il modulo espansione ingressi su bus xx non comunica più con la centrale (led rosso di comunicazione sul modulo non lampeggia). Verificare abilitazione modulo, cablaggio bus, indirizzo dipswitch.		X									
ERR.MOD.OUT XX		DESCR.MODULO	Il modulo espansione uscite su bus xx non comunica più con la centrale (led rosso di comunicazione sul modulo non lampeggia). Verificare abilitazione modulo, cablaggio bus, indirizzo dipswitch.		X									
ERR.MOD.RX XX		DESCR.MODULO	Il modulo ricevitore radio su bus xx non comunica più con la centrale (led rosso di comunicazione sul modulo non lampeggia). Verificare abilitazione modulo, cablaggio bus, indirizzo dipswitch.		X									
JAM.MOD.RX XX		DESCR.MODULO	Il modulo ricevitore radio su bus xx rileva una portante radio che potrebbe accendere eventuali trasmettitori radio (funzione JAMMING abilitata in centrale).		X									
SUPERVIS.TX XXX		DESCR.INGRESSO	L'ingresso radio xx ha trasmesso la comunicazione di presenza in vita.		X									
TAMP.MOD.IN XX		DESCR.MODULO	Il modulo espansione ingressi su bus xx ha il tamper di apertura manomesso. Verificare tamper modulo.		X									
TAMP.MOD.OUT XX		DESCR.MODULO	Il modulo espansione uscite su bus xx ha il tamper di apertura manomesso. Verificare tamper modulo.		X									
TAMP.MOD.RX XX		DESCR.MODULO	Il modulo ricevitore radio su bus xx ha il tamper di apertura manomesso. Verificare tamper modulo.		X									
TAMP.TASTIERA XX		DESCR.TASTIERA	La tastiera xx ha il tamper di apertura manomesso. Verificare tamper tastiera.		X									

ATTIVAZIONE	RIPRISTINO	DESCRIZIONE 2	CAUSA	Gruppo segnalazioni telefoniche																
				Allarme	Sabotaggio	Tecnico	Rapina	Accensione	Guasto	Codice	Chiave	Ingresso	Vario							
USCITA M.TECN			L'uscita dal menù tecnico viene registrata nella memoria eventi.																	
GUASTO BATT. XX	RIP.BATTERIA XX	CENTRALE DESCR.ALIMENT.	Guasto di batteria della centrale o degli alimentatori ausiliari collegati sul bus.							X										
CONN. LOCALE			La comunicazione tra centrale e PC locale (carico – scarico programmazione e eventi) viene registrata nella memoria eventi.																	
GUASTO RETE XX	RITORNO RETE XX	CENTRALE DESCR.ALIMENT.	Guasto di mancanza rete 230 Vac della centrale o degli alimentatori ausiliari collegati sul bus.							X										
AUTOTEST			L'autotest è utilizzato normalmente per verifica la presenza in vita della centrale tramite una comunicazione telefonica.																	X
CODICE N. XXX		DESCR.CODICE	L'inserimento di un codice (utente o tecnico) viene registrato nella memoria eventi.											X						
CHIAVE N. XXX		DESCR.CHIAVE	L'azione di passaggio di una chiave su di un inseritore viene registrato nella memoria eventi.													X				
GUASTO IMP.	R.GUASTO IMP.		Segnalazione generica di guasto impianto. Il guasto può essere generato da batterie, rete 230, alimentatore, fusibili).											X						
ALL.TEC.IMP.	RIP.ALL.TEC.I		Evento generico di allarme tecnico. Si genera a fronte di un allarme tecnico di area (se non si associa ad un ingresso tecnico un'area, l'allarme tecnico impianto non si genera).						X											
ALL.GEN.IMP	RIP.ALL.GEN.I		L'evento generico di allarme generale si genera sia a fronte di un allarme di area e sia per un allarme tamper impianto.	X	X															
GUASTO ALIM. XX	RIP.GST.ALIM.	CENTRALE DESCR.ALIMENT.	Segnalazione di guasto alimentatore – fusibili di centrale e di alimentatori ausiliari su bus.											X						
POWER-ON			L'evento viene registrato quando la centrale viene alimentata per la prima volta o si resetta (è stato premuto il tasto di riavvio sulla scheda di centrale).																	
ALL.24H.IMP.	"RIP.24H.IMP."		Segnalazione generica di allarme tamper (sabotaggio).						X											
ALLARME 24H XX	RIP.ALL.24H XX	DESCR.AREA	Quando un ingresso va in tamper anche le aree associate vanno in allarme sabotaggio. Tutti gli eventi di tipo tamper non associati ad ingressi, generano in automatico un allarme tamper dell'area 1.						X											
TELECOMANDO XX		DESCR.TELECOM.	Ogni volta che si agisce su un telecomando riconosciuto dall'impianto, viene effettuata una registrazione sulla memoria eventi.																	
COD.REMOTO N.XXX		DESCR.CODICE	L'inserimento di un codice (utente) fatto da remoto (guida vocale o sms) viene registrato nella memoria eventi.												X					
ALLARME TEC.XX	RIP.ALL.TEC. XX	DESCR.AREA	Quando un ingresso va in allarme tecnico anche le aree associate vanno in allarme tecnico.						X											
ALLAR.RAPINA XX	RIP.ALL.RAPI. XX	IMPIANTO DESCR.AREA	Quando un ingresso va in allarme rapina anche le aree associate vanno in allarme rapina.							X										
COD.ABILITAT.XXX		DESCR.CODICE	Il codice xxx è stato abilitato dal menù utente. L'evento CODICE N. XXX cronologicamente precedente indica chi ha modificato.																	
COD.DISABIL.XXX		DESCR.CODICE	Il codice xxx è stato disabilitato dal menù utente. L'evento CODICE N. XXX cronologicamente precedente indica chi ha modificato.																	
USCITA ON XXX		NOME USCITA	Evento generato all'attivazione di un'uscita.																	
USCITA OFF XXX		NOME USCITA	Evento generato alla disattivazione di un'uscita.																	
INS.FORZ.COD XXX		NOME UTENTE	Evento generato quando l'utente forza l'accensione anche in presenza di un guasto o di un'anomalia.																	
ESCL.ING.TMP XXX	RIP.ESC.ING XXX	NOME INGRESSO	Evento generato quando viene escluso temporaneamente un ingresso.																	

ATTIVAZIONE	RIPRISTINO	DESCRIZIONE 2	CAUSA	Gruppo segnalazioni telefoniche																
				Allarme	Sabotaggio	Tecnico	Rapina	Accensione	Guasto	Codice	Chiave	Ingresso	Vario							
SET DATA/ORA			Evento generato quando viene inizializzato l'orologio da tastiera o da PC.																	
CHIAM.TEL.OK XXX		NOME TELEFONO	Evento generato quando l'utente chiamato preme il pulsante 5 per dare la segnalazione di messaggio recapitato, oppure quando la vigilanza da il KISS-OFF di pacchetto ricevuto.																	
GUASTO PSTN	RIP.GUASTO PSTN		Se è stata abilitata la linea PSTN in opzioni telefoniche, al verificarsi di una condizione di guasto della linea, viene generato un evento.								X									
GUASTO GSM	RIP.GUASTO GSM		Se è stata abilitata la linea GSM in opzioni telefoniche, al verificarsi di una condizione di guasto della linea, viene generato un evento.								X									
CODICE FALSO			Dopo l'inserimento consecutivo di 5 codici errati / incompleti, viene generato un evento. La segnalazione telefonica avviene solamente dopo l'inserimento consecutivo di 20 codici errati (4 gruppi da 5 codici con intervallo di 90 secondi ogni gruppo).	X	X															
CHIAVE FALSA			Dopo la lettura consecutiva di 5 chiavi false, viene generato un evento. La segnalazione telefonica avviene solamente dopo la lettura consecutiva di 20 chiavi false (4 gruppi da 5 codici con intervallo di 90 secondi ogni gruppo).	X	X															
ERR.COM,INS. XXX			Evento generato in caso di mancata comunicazione con gli inseritori.	X	X															
CONN. REMOTA			La comunicazione tra centrale e PC remoto tramite PXLAN o PXWEB (carico - scarico programmazione ed eventi) viene registrata nella memoria eventi.																	
BATTERIA TLC		DESCR. TELECOM.	Ogni volta che la centrale rileva la batteria scarica di un telecomando riconosciuto dall'impianto, viene effettuata una registrazione sulla memoria eventi.																	
SCAD.SIM.GSM.			Quando è scaduto il countdown impostato nel menù SCADENZA SIM, viene effettuata una registrazione sulla memoria eventi e generata una chiamata telefonica* (voce o SMS).	<i>*Fa parte delle segnalazioni telefoniche del credito residuo.</i>																
ESCL.AUT.INGR XXX			Esclusione automatica dell'ingresso dopo 'n' allarmi impostati																	
INGR.STS.TEST XXX			Ingresso messo in test da programmazione																	
AZ.TASTIERA XX			Azione di accensione/spengimento memorizzata subito dopo che è stata eseguita dalla tastiera XX																	
AZ.INSERITORE XX			Azione di accensione/spengimento memorizzata subito dopo che è stata eseguita dall'inseritore XX																	
INIZIO RONDA			Funzione ronda avviata																	
R-R----																				
FINE RONDA			Funzione ronda conclusa																	
R-R----																				
ERR.MOD.ALIM. XX			Errore di comunicazione rs485 alimentatore xx	X	X															
TAMP.MOD.ALIM XX			Tamper contenitore alimentatore xx	X	X															
G.RETE ALIM. XX			Guasto rete alimentatore xx									X								
G.BATT.ALIM. XX			Guasto batteria alimentatore xx										X							
G.FUSIB.ALIM. XX			Guasto fusibili alimentatore xx										X							
R.RETE ALIM. XX			Ripristino guasto rete alimentatore xx											X						
R.BATT.ALIM. XX			Ripristino guasto batteria alimentatore xx												X					
R.FUSIB.ALIM. XX			Ripristino guasto fusibili alimentatore xx													X				
COD.DISABIL. XX			Il codice XX è stato disabilitato																	
COD.ABILITAT. XX			Il codice XX è stato abilitato																	
BATTERIA KBD XX			La batteria della tastiera XX è scarica									X								

ATTIVAZIONE	RIPRISTINO	DESCRIZIONE 2	CAUSA	Gruppo segnalazioni telefoniche										
				Allarme	Sabotaggio	Tecnico	Rapina	Accensione	Guasto	Codice	Chiave	Ingresso	Vario	
BATTERIA SIR. XX			La batteria della sirena XX è scarica						X					
SUPERVIS. KBD XX			La supervisione della batteria della tastiera XX è attiva			X								
ALL. TAMPER SIR XX			È stata rilevata una manomissione di apertura della sirena	X	X									
PRE. ALL. INGR. XX														
ACCENSIONE FALLITA			L'accensione della centrale è fallita											X
FOTO ALLARME XX														
RICHIESTA FOTO XX			Richiesta invio foto di allarme											

Dichiarazione di conformità

Came S.p.A. dichiara che questo dispositivo è conforme ai requisiti essenziali e alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/05/CE, 2006/95/CE e 2004/108/CE. Su richiesta è disponibile la copia conforme all'originale della dichiarazione di conformità.

Il prodotto inoltre è conforme alle seguenti normative di prodotto EN 50131-3, EN 50131-4, EN 50131-5-3, EN 50131-6 Grado 2 EN 50130-5 Classe ambientale II.

Dismissione e smaltimento

Non disperdere nell'ambiente l'imballaggio e il dispositivo alla fine del ciclo di vita, ma smaltirli seguendo le norme vigenti nel paese di utilizzo del prodotto. I componenti riciclabili riportano simbolo e sigla del materiale.

I dati e le informazioni indicate in questo manuale sono da ritenersi suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbligo di preavviso. Le misure, se non diversamente indicato, sono in millimetri.

italiano - Codice manuale: **FA00463-IT** ver. 1 10/2016 © CAME s.p.a.
I dati e le informazioni indicate in questo manuale sono da ritenersi suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbligo di preavviso.

CAME
safety & comfort



CAME S.p.A.

Via Martiri Della Libertà, 15

31030 **Dosson di Casier**
Treviso - Italy

☎ (+39) 0422 4940

📠 (+39) 0422 4941

Via Cornia, 1/b - 1/c

33079 **Sesto al Reghena**
Pordenone - Italy

☎ (+39) 0434 698111

📠 (+39) 0434 698434

www.came.com